

avez l'impression de ne pas être à votre place ou la trouver. frontières entre les gens, entre vous et la majorité. Vous chose qui ne tourne pas rond dans la société. Il y a des vous lutez et vous souciez de quelque chose. Quelque **Si vous n'avez pas joué à l'autre jeu**, voici votre contexte :


n'écrivez pas la même lettre que si vous étiez roi/reine). un Maître Maléfique de Donjon, vous serez son enfant et à votre activité précédente (par exemple, si vous avez joué que vous avez joué dans le premier jeu. Adaptez votre lettre personnage précédent. Vous répondrez donc à la personne considérer que vous jouez désormais l'enfant de votre **Si vous avez déjà joué au jeu Ne coupe pas l'arbre**, alors **écrivez à vos proches**

tion, continuez directement en lisant la suite : Si vous êtes déjà dans l'esprit du jeu, et avez de l'inspiration. Mais faites-le en pensant à ce que vous venez d'écrire. Si vous avez quelque chose à faire dans la vie réelle, faites- **prenez une longue respiration**

« Au sommet de cet arbre, il y a... » pas à vous souvenir, écrivez une phrase commençant par la feuille. Prenez une feuille, écrivez-le. Si vous n'arrivez vous souvenir du mot auquel vous avez pensé en regardant Ok, vous êtes maintenant de retour chez vous. Tentez de **de retour chez vous**

Mais qu'est-ce qui ne va pas exactement ? **En fonction de vos jets de dé** : vous avez une idée de cela si vous vous posez des questions depuis des mois ou décennies, ou vous n'avez que plus de questions si vous ne vous questionnez que depuis quelques heures ou semaines. **Rappelez-vous des deux résultats que vous aviez eu sur les jets de dés pour écrire votre idée ou vos nouvelles questions.**

VOUS AVEZ BESOIN D'INSPIRATION OU DE CONTRAINTES POUR ÉCRIRE ? Alors votre lettre répondra à ces trois questions.

-  Avant chacune de vos réponses, lancez le dé :
- pair, vous êtes hésitant ou inquiet en écrivant ; impair, vous êtes euphorique et écrire vous soulage d'un poids.
 - Que pensez-vous des discussions des gens ?
 - Que pensez-vous de la société et de la façon de penser de votre famille ?
 - De quoi avez-vous peur ?

brûle-la ou envoie-la

C'est maintenant le moment de décider : allez-vous jeter la lettre à la poubelle ou allez-vous la transmettre au destinataire ? **Si vous la jetez** (ou si vous la brûlez, mais soyez prudent-e avec le feu), le jeu se termine ainsi. **Si vous l'envoyez**, vous pouvez continuer le jeu en incarnant le/la destinataire en jouant à *Ne coupe pas l'arbre* ou vous pouvez la donner à quelqu'un qui jouera ce rôle.

Arrêtez de lire ici et sortez maintenant pour aller travailler ou faire votre activité du jour. Vous lirez le reste du jeu lorsque vous serez de retour chez vous.

Si vous ne voyez pas d'arbre, ni à l'aller ni au retour au cours de votre trajet, reportez ce jeu au lendemain ou à votre prochaine promenade. possible, et n'oubliez pas de regarder l'arbre dans son ensemble. Concentrez-vous sur la feuille le plus longtemps **Si vous voyez un arbre, mais que vous ne pouvez pas vous arrêter pour l'observer** (si vous êtes par exemple dans un bus), aucun vagabonder.

Regardez cette feuille. Peut-être pouvez-vous voir qu'elle n'est pas la seule à être différente de la majorité. Observez les feuilles, puis l'arbre dans sa totalité. Laissez votre esprit

Quel est le premier mot qui vous vient à l'esprit ?

Vous avez presque fini de lire cette première partie du jeu. Bien sûr, vous allez sortir pour votre journée de travail ou une autre activité. Si vous voyez un arbre sur votre chemin, et qu'une feuille semble différente des autres, arrêtez-vous quelques secondes. Regardez cette feuille d'arbre.



Depuis des générations, votre famille a mené une vie normale. Et elle est devenue importante au sein de la société. :







Mais depuis quelques...

-  1 décennies
-  2 années
-  3 mois
-  4 semaines
-  5 jours
-  6 heures

...vous vous posez des questions. *Que valent les traditions? Pourquoi pensez-vous que quelque chose ne tourne pas rond alors que tout votre entourage affirme que tout va bien? La société a-t-elle un sens? Pourquoi tout le monde devrait vivre selon les mêmes standards?*







Depuis que vous vous posez des questions, vous faites attention aux sujets abordés par les personnes que vous croisez.

Autour de vous, vous entendez tout le monde parler de...







-  à quel point la vie est plus heureuse ici qu'ailleurs.
-  l'augmentation du nombre d'arrestations ces derniers jours.
-  à quel point les membres de votre famille sont bons.
-  du citoyen qui a été tabassé en public.
-  à quel point c'est merveilleux de fonder une famille.
-  du fait qu'ils et elles ne vous comprennent pas.

Gardez ces deux résultats à l'esprit.

*
Gardez ces deux résultats à l'esprit.

	1	décennies		2	années		3	mois
	4	semaines		5	jours		6	heures

et les gens vous apprécient. Pour de vrai. Grâce à votre bon travail. Mais une chose vous préoccupe depuis que votre enfant vous a révélé quelque chose... Quelque chose de personnel, qui ne concerne que votre enfant mais qui peut être un problème seulement pour vous et dépendent de vous. Ou est-ce un problème seulement pour vous et non pas pour votre peuple ? Vous hésitez longtemps et ne savez pas comment réagir envers votre enfant. Enfin, vous décidez de lui répondre par lettre, après avoir hésité pendant des...

-  admin du Cyber-Monde
-  shaman respecté de la Tribu des Arbres
-  roi/reine du Royaume
-  Don de la Mafia
-  grand-e avocat-e renommé-e de Capitalia
-  Maître-esse Maléfique du Donjon

Depuis des générations, votre famille a mené une vie normale. Vous vivez comme la société l'exige, comme vos parents vivaient. Vous êtes désormais parent également. Vous êtes aussi le/la...



la vie continue

Vous avez presque fini de lire cette première partie du jeu. Bientôt, vous allez sortir pour votre journée de travail ou une autre activité. Si vous voyez un arbre sur votre chemin, regardez-le. Observez sa couleur principale, et cherchez des nuances dans cette couleur.

Quel est le premier mot qui vous vient à l'esprit ?

Observez les nuances de couleur sur le tronc de l'arbre, et sur les racines si celles-ci sont visibles. Observez toutes les nuances que peut avoir une même couleur. Observez l'arbre dans sa totalité, puis regardez-le de ses racines à ses feuilles. Laissez votre esprit vagabonder.

Si vous voyez un arbre, mais que vous ne pouvez pas vous arrêter (si vous êtes par exemple dans un bus), aucun problème. Concentrez-vous sur les nuances de la couleur dominante le plus longtemps possible, et n'oubliez pas d'observer les racines et les détails que vous pouvez voir .

Si vous ne voyez pas d'arbre, ni à l'aller ni au retour durant votre trajet, reportez ce jeu au lendemain où à votre prochaine promenade.

Arrêtez de lire ici et sortez maintenant pour aller travailler ou faire votre activité du jour. Vous lirez le reste du jeu lorsque vous serez de retour chez vous.

**

C'est maintenant le moment de décider : allez-vous jeter la lettre à la poubelle ou allez-vous l'envoyer ?
Si vous la jetez (ou si vous la brûlez, mais soyez prudent-avec le feu), le jeu se termine ainsi.
Si vous l'envoyez, vous pouvez continuer le jeu en incarnant le/la destinataire en jouant à *Sois l'arbre*, ou vous pouvez donner à quelqu'un qui jouera ce rôle.

brûle-la ou envoie-la
• *Que pensez-vous de votre enfant et votre future relation familiale ?*
• *Pourquoi avez-vous attendu si longtemps avant de répondre ?*
• *Que pensez-vous de la révélation de votre enfant ?*
de votre enfant et vous tentez d'être bienveillant-e. Avant chaque de vos réponses, lancez le dé : impair, vous êtes plutôt curieux-se à propos de la vie pair, vous vous rapprochez aux traditions et règles : Vous avez Beson d'inspiration ou de contraintes pour écrire ? Alors votre lettre répondra à ces trois questions.

vos jets de dé : vous avez une idée de cela, selon votre métier et la façon dont vous gérez votre peuple et relations. Mais renforcées soit ébranlées en fonction de votre temps d'hésitation à répondre à sa lettre. **Rappelez-vous des deux résultats que vous aviez eu sur les jets de dé pour savoir comment vous acceptez, tolérez ou rejetez les aveux de votre enfant.**

de retour chez vous

Ok, vous êtes maintenant de retour chez vous. Tentez de vous souvenir du mot auquel vous avez pensé en regardant la feuille. Prenez une feuille, écrivez-le. Si vous n'arrivez pas à vous souvenir, écrivez une phrase commençant par « Aux racines de cet arbre, il y a... »

prenez une longue respiration

Si vous avez quelque chose à faire dans la vie réelle, faites-le. Mais faites-le en pensant à ce que vous venez d'écrire. Si vous êtes déjà dans l'esprit du jeu, et avez de l'inspiration, continuez directement en lisant la suite :

écrivez à vos proches

Si vous avez déjà joué au jeu Sois l'arbre, alors considérez que vous jouez désormais un-e des parents de votre personnage précédent. Vous répondrez donc à la personne que vous avez joué dans le premier jeu. Si vous aviez défini une situation qui ne correspond pas à votre activité actuelle (par exemple, si vous avez joué dans un monde contemporain mais que vous jouez maintenant un shaman), considérez que vous êtes loin de votre enfant : dans un pays lointain par exemple.

Si vous n'avez pas joué à l'autre jeu, voici votre contexte : vous vous souciez de quelque chose. Vous ne comprenez pas votre enfant. Vous comprenez que la lettre qu'il/elle a écrite était importante, mais vous êtes convaincu que ce qui y est écrit est mauvais pour la société.
