

TEIL 2 - FÜR DIE SPIELEITUNG

SETTING UND SZENARIO

Zufallstabellen, um das Abenteuer aufzusetzen (würfele je 1W6)

CONTEST ORGANISATION

- 1 Gierig und skrupellos
- 2 Planlos und leicht auszunutzen
- 3 Eventuell zu besessen von Gitarren
- 4 Vollkommen überfordert vom Papierkram
- 5 Hat erwartet, dass das hier Spaß macht, und wurde enttäuscht
- 6 Nirgendwo aufzufinden

CONTEST LOCATION

- | | |
|--------------------|------------------------|
| 1 Gruselig | 1 Grundschul-Aula |
| 2 Verlassen | 2 Lageranlage |
| 3 Heruntergekommen | 3 Opernhaus |
| 4 High-Tech | 4 Messehalle |
| 5 Luxuriös | 5 Supermarkt-Parkplatz |
| 6 Absurd dekoriert | 6 Nachtclub |

RIVALISIERENDE BANDS

Würfele 2W8 (oder so viele du brauchst)

- 1 The Squirrelles (Rock)
- 2 The Exterminators (Metal)
- 3 Pork & Pines (Country)
- 4 Doom Beavers (Metal)
- 5 Minnie and the Whiskers (Rockabilly)
- 6 Skweex and Sewerz (Punk)
- 7 The Adorable Fluffs (Pop)
- 8 The Vermyn (Punk)

Neben einem Plattenvertrag mit dem berühmten Musiklabel Rodent Records ist **DER PREIS...**

- 1 Lebenslanger Vorrat an köstlichem Vanillepudding, gesponsert vom Nahrungsmittelriesen Nestling.
- 2 Eine glänzende Trophäe in Form einer Ratte mit einer E-Gitarre und einer in die Luft gereckten Faust.
- 3 Eine wertvolle Luftgitarre, zuvor benutzt von Chinchilla-Megastar Dolly Pawton.
- 4 Zwölf Kartons identische Autogrammkarten der Rock'n'Roll-Legende Nibble Richard.
- 5 Ein Interview mit Fotostrecke im renommierten Musikmagazin Rolling Rodents.

Die Gelegenheit, bei der nächsten Tour der berühmten Nagetierrocker Ratallica die Vorband zu sein.

JEDOCH...

- 1 Die einzig anwesende Presse ist ein Podcast-Host, von der*dem niemand von euch je gehört hat!
- 2 Das versprochene Ganztages-Catering sind Sonnenblumenkerne – zwei für jedes von euch!
- 3 Die Werbung ging schief und das Publikum erwartet eine Oper!
- 4 Jemand hat *alle* Kabel durchgekaut!
- 5 Die Roadies streiken!
- 6 Für Security sorgen die Lucifurs, eine Katzenschweif!

CREDITS

Dies ist ein Hack von Grant Howitts „Honey Heist“ gshowitt.itch.io/honey-heist
SartorialDragon lieferte die grundlegenden Prompts „Vanillepudding, Meerschweinchen, Luftgitarren.“ 10/10 gerne wieder. Sandra (Tentacle Duck) hat über all meine Nagetierwortwitze gelacht (sehr motivierend!) und einige der Contestprobleme vorgeschlagen. Joy ist und bleibt mein liebstes Gummientchen.

Text, Illustrationen, Layout © Andrea Rick, August 2021 (v 1.0) catcurious.itch.io

NAGETIERE MIT GITARREN

EIN ROCKENDES UND ROLLENDES SPIEL ▶ VON ANDREA RICK

Es ist der **RODENT RECORDS GUITAR BAND BATTLE!**

Ihr werdet das tollste Konzert abliefern, das die Welt je gesehen hat und absolut episch gewinnen.

ZWEI DINGE:

- ▶ Ihr habt einen Plan für eine komplexe Show, die präzises Timing und exzellentes Teamwork erfordert.
- ▶ Ihr seid verdammte Nagetiere.



IHR BRAUCHT:

- ▶ 2-6 Spielende und 1 Spielleitung
- ▶ Ein paar Würfel (W6 zum Spielen; W6, W8, W12 für die Auswahllisten beim Setup)
- ▶ Etwas, um eure Charakterdetails und eure sich ständig ändernden Attribute zu notieren
- ▶ Geeignete Sicherheitsmechaniken (z.B. X-Karte, Grenzen & Schleier, offene Tür, und/oder CATS)

NAGETIERE MIT GITARREN

TEIL 1 - FÜR ALLE

1 - CHARAKTER ERSTELLUNG

Würfele 3W6, um deine Beschreibung, dein Instrument und deine Nagetierart festzulegen.

BESCHREIBUNG

- 1 Erschöpft übellaunig
- 2 Gnadenlos gut gelaunt
- 3 Unerwartet glamourös
- 4 Unwiderstehlich attraktiv
- 5 Zutiefst unerfahren
- 6 Überraschend heimtückisch

NAGETIERART (FÄHIGKEITEN)

- 1 Hamster (Dinge in deinen Backentaschen aufbewahren/transportieren)
- 2 Ratte (alles essen, ohne dass dir schlecht wird)
- 3 Capybara (Freundschaften schließen)
- 4 Biber (sich durch alles durchbeißen, schwimmen)
- 5 Stachelschwein (herumstochern, andere beim Verteidigen verletzen)
- 6 Flughörnchen (klettern, springen, stagediven)

INSTRUMENT

- | | |
|--------------|------------|
| 1 Gitarre | 4 Vocals |
| 2 Bass | 5 Keyboard |
| 3 Schlagzeug | 6 Geige |

Gib deinem Nagetier einen **NAMEN** und **PROMENEN**.

BONUS: BAND T-SHIRT

Wenn du willst, dass dein Nagetier ein geiles Band-T-Shirt trägt (würfele 1W12).

- 1 The Rat Kennedys
- 2 Guns N' Rodents
- 3 Joan Ratt and the Blackpaws
- 4 The Beaver Boys
- 5 Dolly Pawton
- 6 The Chinchilla Underground
- 7 Siouxsie and the Hamsters
- 8 The Grateful Rat
- 9 Nine Inch Tails
- 10 Capybabes in Toyland
- 11 Indigo Squirr'ls
- 12 Linkin Paw



2 - BAND ERSTELLUNG

Würfelt 3W6, um den Musikstil, den Gimmick und das Problem eurer Band herauszufinden.

MUSIKSTIL

- | | |
|---------|----------------|
| 1 Metal | 4 Folk |
| 2 Pop | 5 Country |
| 3 Punk | 6 Experimental |

GIMMICK

- 1 Ihr tragt alle dramatisches Bühnen-Make-up.
- 2 Ihr tragt alle sorgfältig frisierte Perücken.
- 3 Ihr habt farblich aufeinander abgestimmte Bühnen-Outfits.
- 4 Ihr nutzt kostspielige Pyrotechnik.
- 5 Ihr habt eine ausgeklügelte Choreographie.
- 6 Ihr habt erstaunlich viele Requisiten.

PROBLEM

- 1 Wie ging doch gleich der Text?
- 2 Ihr habt eure Bühnen-Outfits vergessen und müsst improvisieren.
- 3 Jemand von euch besteht darauf, ein Saxophon-Solo ins Lied einzubauen (niemand von euch spielt Saxophon).
- 4 Wie ging doch gleich die Choreographie?
- 5 Jemand von euch hat letzte Nacht ihr*sein Instrument zertrümmert und ihr habt weder Zeit noch Geld, ein neues zu kaufen.
- 6 Ihr setzt voll auf elektronische Effekte und niemand hat euch gesagt, dass es ein Unplugged-Konzert ist.

3 - ATTRIBUTE

Du hast zwei Attribute. Jedes fängt mit 3 Punkten an.

NAGETIER Nutze es, um zu beißen, Dinge durchzukauen, zu rennen oder zu klettern, dich zu verstecken, zu quieken und sonstige Nagetiersachen zu machen.

STAR Nutze es, um Dinge zu tun, die nicht direkt damit zu tun haben, dass du ein Nagetier bist.

4 - HANDLUNGEN

Wenn du handelst und das Ergebnis ungewiss ist, würfele 1W6. Ist der Wurf gleich oder unter deinem relevanten Attribut, hast du einen Erfolg. Ist er über deinem Attribut, ist es ein Misserfolg.

Wenn du deine Nagetier-Spezialfähigkeit einsetzt oder etwas tust, was mit deiner Beschreibung zu tun hat, würfele 2W6 und nimm den niedrigsten.

5 - ATTRIBUTE ÄNDERN

Nagetier	0	1	2	3	4	5	6
Star	6	5	4	3	2	1	0

Starte bei 3 ▲

Schiebe den Anzeiger während des Spiels nach links ◀ oder rechts ▶ wie unten erklärt

FRUSTRATION Wenn der Plan schief geht und du Schwierigkeiten kriegst, verschiebe einen Punkt von Star zu Nagetier ▶.

RUHM Wenn der Plan reibungslos klappt, verschiebe einen Punkt von Nagetier zu Star ◀.

FREIWILLIGE ÄNDERUNGEN

Du kannst freiwillig einen Punkt von Nagetier zu Star verschieben ◀, indem du eine Flashback-Szene zeigst, in der du und die anderen Nagetiere eure Show in einem runtergerockten Keller zwischen modrigen Teppichen und leeren Flaschen plant oder probt.

Du kannst freiwillig einen Punkt von Star zu Nagetier verschieben ▶, indem du in einem unpassenden Moment an deinem Instrument knabberst.

6 - ENDE

Wenn dein Star-Attribut jemals 6 erreicht, wirst du von einer*m skrupellosen Plattenfirma-Angestellten in eine Solokarriere entführt und lässt deine Band zurück.

Wenn dein Nagetier-Attribut jemals 6 erreicht, lässt du alles stehen und liegen, huschst in die Kanalisation und wirst nie wieder gesehen.