



<http://www.gulix.fr/blog/un-dernier-tour-de-piste/>

Imprimez les pages qui suivent  
Découpez les cartes  
Triez-les par type  
Commencez par la carte « Instructions #1 »  
Suivez les Instructions dans l'ordre  
Jouez et amusez-vous bien !

Version 1.0 <2019-10-21>



For the Queen™ is a trademark of Alex Roberts.  
The Descended From the Queen Logo is © Alex Roberts,  
and is used with permission.

### Crédits Photos / Images

Subhashish Panigrahi  
(Setis Plaga) en CC-BY-SA  
Chris Yarzab  
(The Fastest Streets) en CC-BY-SA  
Mariarap  
(The Wasted Tracks) en CC-BY-SA  
Vecteezy.com (icônes)

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

<p>Nous jouons à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.</p> <p>À ton tour, tire une carte et lis-la à voix haute.</p> <p>01/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #1</b></p>	<p><i>Nous sommes <b>des Pilotes</b> évoluant sur <b>le Circuit</b>, un regroupement de courses dangereuses, aux commandes d'engins rapides.</i></p> <p>Le texte nous concernant sera toujours masculin, mais nous pouvons être du genre que nous le souhaitons.</p> <p>02/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #2</b></p>	<p><i>Le Circuit se déplace de course en course, et nous vivons tous ensemble dans cette caravane ambulante le temps de la saison.</i></p> <p>03/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #3</b></p>
<p><i><b>La Championne</b> est invaincue cette saison.</i></p> <p><i>Elle est la favorite pour remporter la <b>Grand Rapids Finale</b>, la course la plus prestigieuse, la plus célèbre et la plus convoitée de la saison.</i></p> <p>04/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #4</b></p>	<p><i>Nous participons tous à cette course.</i></p> <p><i><b>La Championne</b> nous a désigné comme ses principaux concurrents.</i></p> <p>05/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #5</b></p>	<p>Au moment où démarrera le jeu, cette ultime course sera déjà lancée.</p> <p>Notre présent se passe lors de cette course. Mais nous allons également nous rappeler des moments passés de la saison.</p> <p>06/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #6</b></p>
<p>Définissons ensemble le type d'univers et de courses dans lequel nous évoluons.</p> <p>Nous pouvons choisir une <b>Carte de Cadre</b> pour cela.</p> <p>07/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #7</b></p>	<p>Définissons ensemble l'identité de <b>la Championne</b>.</p> <p>Nous pouvons choisir une <b>Carte de Championne</b> pour cela.</p> <p><b>La Championne</b> peut être un Champion.</p> <p>08/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #8</b></p>	<p>Mettons de côté la carte <b>Drapeau à damier</b> présente parmi les <b>Cartes Questions</b>.</p> <p>Mettons de côté les <b>Cartes Finales</b> dans une pioche à part.</p> <p>09/96</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>INSTRUCTION #9</b></p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

<p>Mélangions le reste des <b>Cartes Questions</b> et plaçons le paquet ainsi formé au centre de la table.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #10</b></p> <p>10/96</p>	<p>Pour une partie d'environ 30 minutes, plaçons la carte <b>Drapeau à damier</b> au centre du paquet <b>Questions</b>.</p> <p>Pour une partie de plus d'une heure, plaçons la carte <b>Drapeau à damier</b> au hasard parmi les cinq dernières cartes du paquet <b>Questions</b>.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #11</b></p> <p>11/96</p>	<p>Quand la lecture des <b>Cartes Instructions</b> sera terminée, nous poursuivrons avec la lecture des <b>Cartes Questions</b>.</p> <p>Le texte des <b>Cartes Questions</b> s'adresse à votre personnage. Répondez-y honnêtement.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #12</b></p> <p>12/96</p>
<p>Les autres joueurs peuvent intervenir, poser des questions, faire des propositions.</p> <p>Ils ne peuvent pas répondre à la place de celui qui lit la carte, qui garde le dernier mot.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #13</b></p> <p>13/96</p>	<p>Prenons la carte <b>Drapeau Rouge</b> et plaçons-la au centre de la table, là où elle est accessible à chacun d'entre nous.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #14</b></p> <p>14/96</p>	<p>Si l'un de nous ne souhaite pas inclure dans l'histoire une réponse ou une carte, il l'indique en touchant la carte <b>Drapeau Rouge</b>.</p> <p>Le contenu concerné est alors retiré de la partie.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #15</b></p> <p>15/96</p>
<p>Lorsqu'une carte est retirée de cette manière, le joueur qui devait la jouer peut en tirer une nouvelle.</p> <p>On peut utiliser la carte <b>Drapeau Rouge</b> sur sa propre carte.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #16</b></p> <p>16/96</p>	<p>Il est possible de passer une carte à un autre joueur, parce que la carte ne correspond pas à notre personnage, ou qu'elle est plus indiquée pour un autre personnage.</p> <p>On peut passer une carte qui nous a été passée.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #17</b></p> <p>17/96</p>	<p>Quand une carte mentionne "Quelqu'un ici" ou "Qui ici", cela fait référence au personnage d'un autre joueur.</p> <p style="text-align: right;"><b>INSTRUCTION #18</b></p> <p>18/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**



**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**DRAPEAU ROUGE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE INSTRUCTION**

Prenons les 5 prochaines **Cartes Instructions**, et plaçons dans l'ordre, sans les dévoiler, près du paquet des **Cartes Finales**.

Nous les découvrirons quand la carte **Drapeau à damiers** sera tirée, annonçant la fin de la partie.

19/96

INSTRUCTION #19

Chacun d'entre nous désigne du doigt le joueur du personnage qui a le plus de chance, selon nous, de battre **la Championne** et de remporter la course.

On ne peut pas se désigner soi-même.

20/96

INSTRUCTION #20

Le ou les joueurs ayant récolté le plus de désignations tirent 2 cartes du paquet **Cartes Finales**.

Chacun d'entre eux choisit une carte parmi les 2 qu'il a tirées et y répond.

Si aucun d'entre eux n'a choisi la carte "*Tu as remporté la course*", alors c'est **la Championne** qui a remporté la course.

21/96

INSTRUCTION #21

Parmi les **Cartes Finales**, retirons définitivement de notre partie la carte "*Tu as remporté la course*".

Reconstituons le paquet **Cartes Finales** avec les cartes qui n'ont pas été jouées. Mélangeons-le.

22/96

INSTRUCTION #22

À tour de rôle, les joueurs n'ayant pas répondu à une **Carte Finale** tirent une carte et y répondent.

Si le paquet des **Cartes Finales** se retrouve vide, on le reconstitue avec l'ensemble des **Cartes Finales**, sauf la carte "*Tu as remporté la course*"

23/96

INSTRUCTION #23

Quand tout le monde a répondu à une **Carte Finale**, notre partie s'achève.

Nous pouvons prendre un instant pour en discuter, la débriefier ou juste remercier les autres participants.

24/96

INSTRUCTION #24

Nous sommes prêts à jouer.

Nous pouvons prendre une petite pause, puis le joueur qui le désire se lance et pioche la première **Carte Question**.

25/96

INSTRUCTION #25



Découvrez  
Testez  
Jouez en ligne  
Un Dernier Tour de Piste  
sur [forthedrama.com](http://forthedrama.com)



Et d'autres jeux DTFQ !

FOR THE DRAMA

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

<p>Tu as eu une aventure d'un soir avec la <b>Championne</b>.</p> <p>Qu'as-tu découvert chez elle que tu ne soupçonnerais pas ?</p> <p>26/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Avec <b>qui ici</b> en es-tu déjà venu aux mains ?</p> <p>Pourquoi ?</p> <p>Racontez comment cela s'est déroulé.</p> <p>27/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Entre deux courses, tu as fait une mauvaise rencontre.</p> <p>Raconte ce qu'il s'est passé.</p> <p><b>Qui ici</b> t'a aidé à t'en sortir ?</p> <p>28/96</p>
<p>Avec <b>qui ici</b> partageais-tu un verre après chaque course ?</p> <p>Pourquoi ne l'avez-vous pas fait après la dernière course ?</p> <p>29/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>La <b>Championne</b> t'a surpris à faire quelque chose d'illégal lors de la dernière course.</p> <p>De quoi s'agissait-il ?</p> <p>Comment a-t-elle réagi ?</p> <p>30/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>La <b>Championne</b> est venue te voir après ta première course.</p> <p>Pourquoi ? Que t'a-t-elle dit ?</p> <p>31/96</p>
<p>Avec <b>qui ici</b> voyages-tu entre deux courses ?</p> <p>Racontez quelle passion commune vous vous êtes découverte.</p> <p>32/96</p>	<p><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Tu viens d'avoir un accrochage avec <b>quelqu'un ici</b>.</p> <p>Racontez ce qu'il s'est passé.</p> <p>Quelles en sont les conséquences immédiates ?</p> <p>33/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Depuis combien de temps n'es-tu pas rentré chez toi ?</p> <p>Pourquoi ?</p> <p>34/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

<p>Qu'as-tu sacrifié pour intégrer <b>le Circuit</b> ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>35/96</p>	<p><b>Qui ici</b> a été le premier à te féliciter lorsque tu es monté sur ton premier podium ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>36/96</p>	<p>Un de tes proches est décédé sur cette piste.</p> <p>Quelle fut ta réaction à ce moment-là ?</p> <p>Que ressens-tu à rouler sur cette piste aujourd'hui ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION</b></p> <p>37/96</p>
<p>Alors que tu débutais sur <b>le Circuit</b>, un article / une remarque t'a blessé.</p> <p>Raconte ce moment.</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>38/96</p>	<p>Quelqu'un de ton entourage ou de ton équipe t'a quitté en pleine saison.</p> <p>Avec <b>qui ici</b> travaille cette personne maintenant ?</p> <p>Comment le vis-tu ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>39/96</p>	<p>Entre deux courses, tu as voyagé en compagnie de la <b>Championne</b>.</p> <p>Raconte une scène de ce voyage qui t'a marqué.</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>40/96</p>
<p>Qu'as-tu été forcé de faire pour un sponsor ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>41/96</p>	<p>Tu viens de perdre des places en évitant un accrochage avec <b>quelqu'un ici</b>.</p> <p>Pourquoi n'es-tu pas allé au contact ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>42/96</p>	<p>Des indicateurs de ton véhicule ou des membres de ton équipe te signalent un problème sur ton véhicule.</p> <p>Pourquoi ignores-tu cette alerte ?</p> <p style="text-align: right;"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>43/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

<p>Tu viens de passer en tête de la course.</p> <p><b>La Championne te colle au train.</b></p> <p>Que ressens-tu ?</p> <p>44/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Quelque chose pendant la course fait remonter un souvenir douloureux.</p> <p>Raconte ce souvenir. Comment y fais-tu face, maintenant, en pleine course ?</p> <p>45/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Tu as un porte-bonheur dans l'habitacle de ton véhicule. Décris-le.</p> <p>Suite à une manœuvre risquée / un accrochage, il se décroche / se casse.</p> <p>Comment réagis-tu ?</p> <p>46/96</p>
<p>Tu vois un concurrent partir à la faute et sortir de piste. Pourquoi ralentis-tu ?</p> <p>C'est peut-être grave. T'arrêtes-tu ?</p> <p>47/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>La course est neutralisée quelques minutes.</p> <p>Tu en profites pour échanger quelques mots avec <b>quelqu'un ici</b>.</p> <p>Jouez cette discussion.</p> <p>48/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Un événement bouscule la course. Décris cet événement.</p> <p>En quoi t'est-il favorable ?</p> <p>49/96</p>
<p>Sur la piste, tu t'allies momentanément avec <b>quelqu'un ici</b>.</p> <p>Racontez comment vous débordez un autre concurrent grâce à cette alliance.</p> <p>L'un d'entre vous en profite beaucoup plus que l'autre. Qui ?</p> <p>50/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Tu es au coude à coude avec <b>la Championne</b>.</p> <p>Que remarques-tu d'étrange ou d'inhabituel à son sujet ou à propos de son véhicule ?</p> <p>51/96</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Lors de la dernière course, ton véhicule a été abîmé. Raconte ce qu'il s'est passé.</p> <p>Qu'est-ce que tu n'as pas pu réparer avant le départ de cette course ?</p> <p>52/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Qui ici a débuté sur le <b>Circuit</b> en même temps que toi ?</p> <p>En quoi vos débuts sur le Circuit ont-ils été très différents ?</p> <p>53/96</p>	<p><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Sur <b>qui ici</b> gardes-tu un œil attentif pendant la course ?</p> <p>Pourquoi ?</p> <p>54/96</p>	<p><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Un de tes proches est présent au bord de la piste.</p> <p>Qui ?</p> <p>Es-tu au courant ?</p> <p>Si oui, que fais-tu de spécial pour le saluer ? Si non, pourquoi ?</p> <p>55/96</p>
<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Juste avant la course, <b>la Championne</b> t'a transmis un message.</p> <p>Quel était son contenu ?</p> <p>Y as-tu répondu ?</p> <p>56/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Pourquoi un proche t'a-t-il tourné le dos quand tu as intégré le <b>Circuit</b> ?</p> <p>57/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Tu as eu un grave accident lors d'une précédente course.</p> <p>Qui ici t'a aidé lors de ta convalescence ?</p> <p>58/96</p>
<p><b>QUESTION</b></p> <p>Tu as contracté des dettes auprès de gens influents et dangereux.</p> <p>Ils t'ont demandé de faire quelque chose pour annuler ta dette. Quoi ?</p> <p>L'occasion se présente maintenant devant toi. La saisis-tu ?</p> <p>59/96</p>	<p><b>QUESTION - EN PLEINE COURSE</b></p> <p>Un épisode / endroit de la course fait remonter un souvenir heureux.</p> <p>Décris-le.</p> <p>60/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Lequel de tes proches fait partie de l'entourage de la Championne ?</p> <p>Comment le vis-tu ?</p> <p>61/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE QUESTION**

<p><b>Qui ici</b> connaissais-tu avant d'intégrer le <b>Circuit</b> ?</p> <p>Comment votre relation a-t-elle changé ensuite ?</p> <p>62/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Lors d'une course précédente, tu as eu un accident en tentant de doubler la <b>Championne</b>. Raconte cet accident.</p> <p>Tu as de nouveau l'opportunité de la doubler. Que fais-tu ?</p> <p>63/96</p>	<p><b>QUESTION</b></p> <p>Demande à <b>quelqu'un ici</b> de te révéler une de ses faiblesses.</p> <p>Racontez ensemble comment tu as découvert cette faiblesse.</p> <p>Tu as l'opportunité d'utiliser cette information, là, maintenant, en pleine course.</p> <p>La saisis-tu ?</p> <p>64/96</p>
<p>Alors que la saison battait son plein, tu as perdu un proche.</p> <p><b>Qui ici</b> t'a soutenu dans ce moment difficile ?</p> <p>65/96</p>	<p><b>QUESTION - PASSÉ</b></p> <p>Des rumeurs à ton sujet ont circulé récemment.</p> <p>Quelles étaient-elles ?</p> <p><b>Qui ici</b> suspectes-tu ? Pourquoi ?</p> <p>66/96</p>	<p><b>QUESTION</b></p> <p>Il y a une chose que tu crains plus que tout sur la piste.</p> <p>Qu'est-ce ?</p> <p>67/96</p>
<p>De <b>qui ici</b> es-tu amoureux ?</p> <p>Demande-lui si c'est réciproque.</p> <p>Qui est au courant ?</p> <p>68/96</p>	<p><b>QUESTION</b></p> <p>Tu as tenu des propos durs à l'encontre de la <b>Championne</b>. Qu'as-tu dit ? En quelles circonstances ?</p> <p>Tout ça est remonté jusqu'à elle. Comment a-t-elle réagi ?</p> <p>69/96</p>	<p><b>DRAPÉAU À DAMIER</b></p> <p>C'est le dernier tour de piste. La course touche à sa fin.</p> <p>Tirons les <b>Cartes</b> <b>Instructions</b> placées à côté des <b>Cartes</b> <b>Finales</b>, et suivons ce qui y est indiqué.</p> <p>70/96</p>

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**UN DERNIER  
TOUR DE PISTE**

**CARTE FINALE**

**Tu as remporté  
la course.**

Raconte  
ces derniers mètres.

Raconte  
tes premières heures de  
Champion.

*Retirez cette carte du jeu  
après l'avoir dévoilée.*



80/96

**CARTE FINALE**

*Tu n'as pas  
remporté la course.*

Tu as pourtant fait  
bonne figure et est  
annoncé comme  
un favori pour la  
prochaine saison.

Continues-tu sur le  
Circuit ? Pourquoi ?

81/96

**CARTE FINALE**

*Tu n'as pas  
remporté la course.*

Pourquoi  
ton après-course est-elle  
mouvementée ?

82/96

**CARTE FINALE**

*Tu ne finis pas  
la course.*

Raconte ton accident et  
ses conséquences.

83/96

**CARTE FINALE**

*Tu n'as pas  
remporté la course.*

Pourquoi  
ta participation à la  
prochaine saison  
est-elle incertaine ?

84/96

**CARTE FINALE**

*Tu ne finis pas  
la course.*

Pourquoi  
s'arrête-elle  
avant la fin pour toi ?

85/96

**CARTE FINALE**

*Tu n'as pas  
remporté la course.*

Où vas-tu  
dès la ligne d'arrivée  
franchie ?

86/96

**CARTE FINALE**