



# LE 1<sup>ER</sup> DONJON & BARON

## Introduction

Les aventuriers sont missionnés par le Duc pour **accompagner le Baron, son fils, dans sa première aventure**. L'adolescent n'a aucune expérience mais a lu beaucoup de livres d'aventures. Il est accompagné d'**une ménestrelle** et de **deux scribes** envahissants venus chroniquer ses exploits... Très inquiet, le Duc a soudoyé les **squelettes** (il leur a fourni des livres et des instruments de musique pour occuper leur éternité) et les pièges mortels ont été neutralisés. Son fils chéri doit absolument revenir indemne.

### DÉBUT DE L'AVENTURE ↓ L'entrée

- Une grotte, une cascade, une porte scellée par magie.

### La pièce cachée

- La statue de Gertrude, la célèbre reine guerrière.
- À ses pieds, **la clef**.

### Le tombeau des gardiens

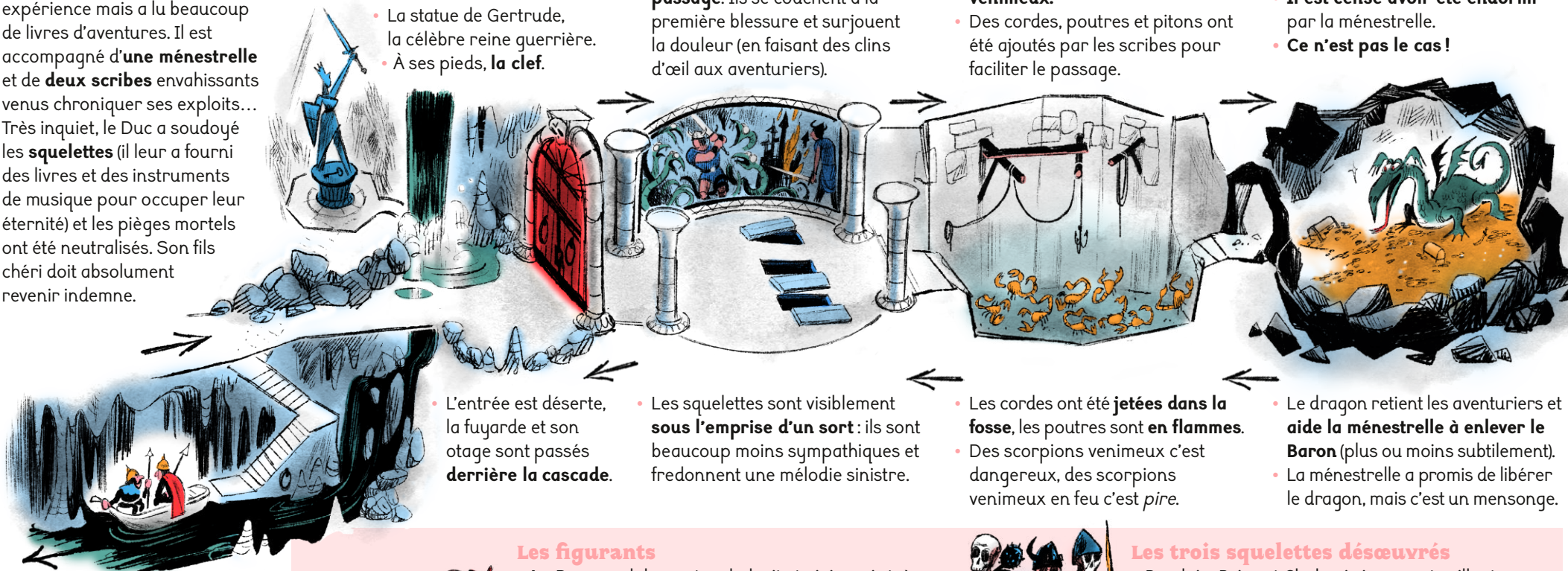
- Des fresques héroïques, des colonnes, trois tombes ouvertes.
- **Trois squelettes gardent le passage**. Ils se couchent à la première blessure et surjouent la douleur (en faisant des clins d'œil aux aventuriers).

### La terrible fosse aux scorpions

- Une pièce longue et étroite.
- **Une fosse remplie d'innombrables scorpions venimeux**.
- Des cordes, poutres et pitons ont été ajoutés par les scribes pour faciliter le passage.

### La tanière du dragon

- Le **vieux lézard ailé est prisonnier dans son antre**. Il ne crache plus que de la fumée mais ses écailles restent impénétrables.
- **Il est censé avoir été endormi** par la ménestrelle.
- **Ce n'est pas le cas !**



- L'entrée est déserte, la fuyarde et son otage sont passés **derrière la cascade**.

- Les squelettes sont visiblement **sous l'emprise d'un sort** : ils sont beaucoup moins sympathiques et fredonnent une mélodie sinistre.

- Les cordes ont été **jetées dans la fosse**, les poutres sont **en flammes**.
- Des scorpions venimeux c'est dangereux, des scorpions venimeux en feu c'est *pire*.

- Le dragon retient les aventuriers et **aide la ménestrelle à enlever le Baron** (plus ou moins subtilement).
- La ménestrelle a promis de libérer le dragon, mais c'est un mensonge.

- Un passage secret sous la statue conduit à **une rivière souterraine** avec un ponton où attendaient les complices de la ménestrelle.
- Des aventuriers un peu trop lents vont devoir se mouiller pour rattraper les fuyards.



### Les figurants

- **Le Baron**, adolescent maladroit et niais mais très enthousiaste, encombré par la bien trop grande quantité d'équipement imposée par son père.
- **Les vieux scribes**, plus ronchons et trouillards que sages, mais fins connaisseurs de l'histoire du lieu.
- **La ménestrelle**, magicienne, vile flatteuse et fille illégitime du Duc. Elle compte prendre son baron de demi-frère en otage et fuir avec la rançon.



### Les trois squelettes désœuvrés

- Baudoin, Brice et Clodomir, joyeux et vaillants compagnons de la reine guerrière, continuent à garder la prison du dragon même après leur mort. Mais qu'est-ce qu'ils s'ennuient...
- **Leur volonté et leur amour pour la reine tiennent le dragon enfermé**. Ce n'est sans doute pas une bonne idée de les éliminer définitivement.