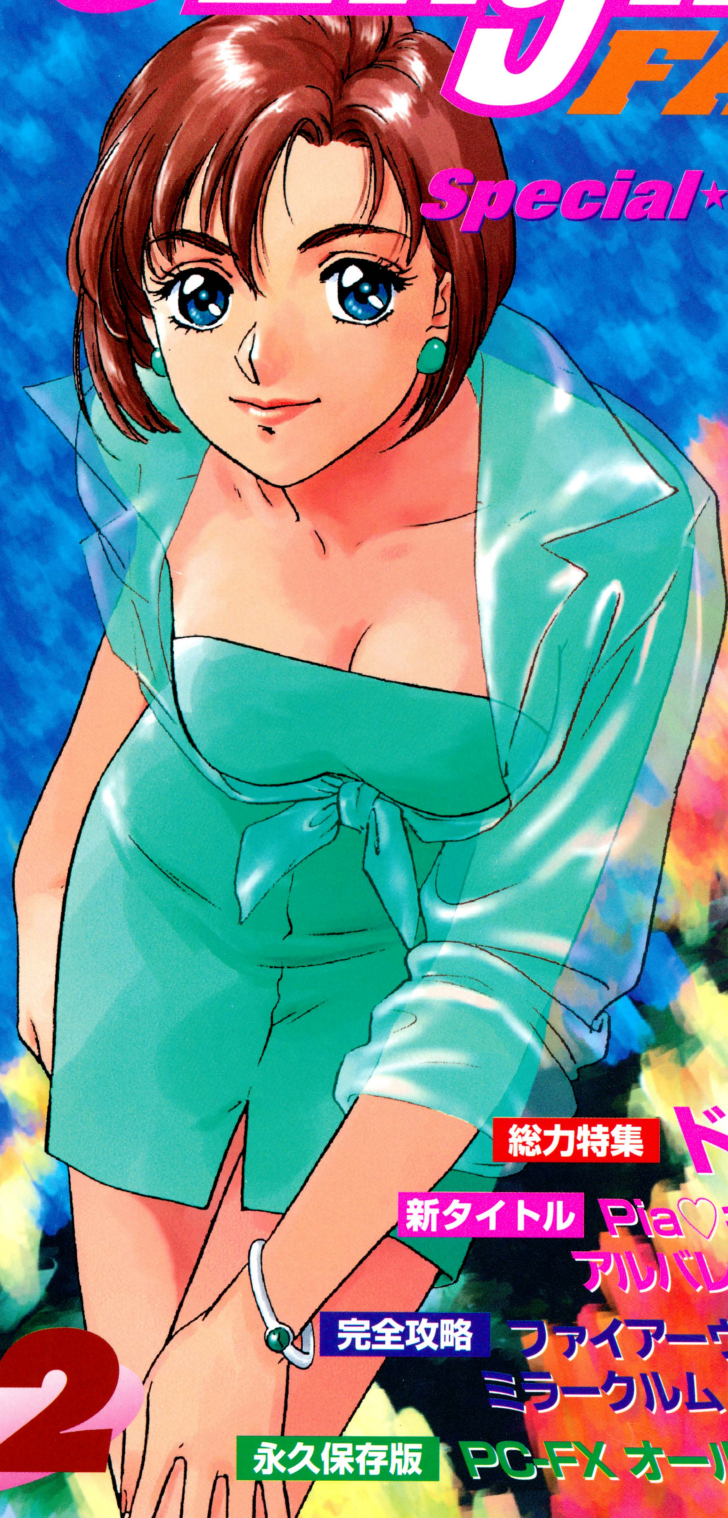


付録にPC EngineとFXのCD-ROM2枚が付いた  
**超・愛蔵・保存版!!**

# SUPER PC Engine FAN

**DELUXE**

**Special★CD-ROM 2枚組**



**1**

FX版  
★お試しゲーム  
ラスト・インピリアル・  
プリンセス  
こみっくろ〜ど  
★オープニング・ムービー  
続 初恋物語〜修学旅行〜  
となりのプリンセス  
ロルフィー

**2**

PC Engine 版  
★幻の永久発売未定  
ゲーム完全収録  
**もってけたまご**  
提供/ナグザット

**総力特集 ドラゴンナイト4**

**新タイトル Pia♥キャロットへようこそ!!  
アルバレアの乙女**

**完全攻略 ファイアーウーマン纏組**

**ミラクルムザ・ラスト・レベレーション**

**Vol. 2**

**永久保存版 PC-FX オールカタログ**



INSTRUCTIVE / SIMULATION GAME

# スパークリングフェザー

SPARKLING FEATHER

●人気声優が  
総出演!!

石田 彰  
 國府田マリ子  
 今井由香  
 井上喜久子  
 久川 綾  
 山崎和佳奈  
 中井和哉  
 冬馬由美  
 島本須美  
 平松晶子  
 池澤春菜 他

PC-FX専用ソフト  
 インストラクティブ  
 シミュレーション  
 ゲーム

楽しさ満載、感動いろいろ。ますます広がるPC-FXソフト。

## PC-FX SOFT LINE-UP

ラスト  
インペリアル  
プリンス



●RPG  
 ●希望小売価格  
 8,800円(税別)

ファイアー  
ウーマン  
纏組



●恋愛格闘SLG  
 ●希望小売価格  
 7,800円(税別)  
 発売元:徳間書店

アンジェリーク  
Special 2



●育成SLG  
 ●希望小売価格  
 7,800円(税別)

ブルーブレイカー  
剣よりも微笑みを



●恋愛RPG  
 ●希望小売価格  
 7,800円(税別)

## 美しき戦士は 愛と正義で輝きを増す。

# 4/25

(金) 発売予定

希望小売価格 **7,800円** (税別)

©NEC Home Electronics, Ltd. 1997

アニメ  
フリークFX  
Vol.4



- バラエティ CD-ROM
- 希望小売価格 6,800円(税別)

●ホームページで情報を提供中!! <http://WWW.nehe.nec.co.jp/>

### お詫び

発売中の「アニメフリークFX Vol.4」内画面の一部にて「MAZE☆爆熱時空」の表記に誤りがありました。お客様並びに関係各位の皆様にご迷惑をおかけしたことをここにお詫び申し上げます。

## Story

遙か遠い昔、人類がまだ幼い知恵しか持たなかった時代。驚異の技術力と魔法力を誇った王国が存在した。その王国の名をフォートガングという。豊かなフォートガングの地を狙って幾多の敵が侵略を試みたが、宝石の力で守護された最強の戦士たちによってことごとく撃退された。人々は彼らを「フェザー」と呼んだ。だが、ある時この王国は歴史から忽然と姿を消した。そして、戦士たちの存在も忘れ去られていったのである。

時が流れ、現代。

平凡な高校生活を送っていた主人公の前にダイヤと名乗る少女が現れた。少女は、彼も自分と同じ「フェザー」の一人であると告げ、戦士としての覚醒をうながす。

そして、時を同じくして謎の敵が主人公を襲った。

いま、

時を越えて伝説の戦いが始まる。



## 仲間への愛情が、戦闘・エンディングを左右する 新感覚シミュレーションゲーム。

変化に富んだ戦闘・多彩な攻撃。  
仲間の性格を考えて戦え!



仲間のユニットに行動を指示して戦闘を行います。それぞれ独自に考えて行動しますから、相手の性格を考えて指示を出して下さい。

魅力たっぷりのアニメーションを用意。  
イベントも盛りだくさん!



戦闘だけでなく、要所所でアニメを楽しめるのがこのゲームの魅力。少女たちの表情やアクションがゲームの臨場感を高めます。

楽しいデートも待っている。  
女の子とは仲良くしなくちゃね!



仲間は、主人公に対する信頼度が高いほど、指示通りに行動してくれます。シナリオの合間にデートをして、信頼度を高めるようにしましょう。



ロルフィー主演  
「となりのプリンセス」  
開発順調!!

PC-FX イメージキャラクター  
「Rolfee™」

「Rolfee」および「ロルフィー」は  
NECホームエレクトロニクスの商標です。

©只野和子 1995.1997

©NEC Home Electronics, Ltd. 1995.1997

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス ホームサーバ事業部 TEL03(3454)5111(大代表)

# ドラゴンナイト4

6

CONTENTS

高田明美先生からのコメント



Macを使って2回目の着彩です。季節がら軽やかな雰囲気を出したくて、ワンピースを着た愛ちゃんと、薄いジャケットだけのイラストを別々に描き、後から1枚にかざねました。背景もうっすら見えて、自分では納得の出来ばえです。

## PC-FX新タイトル

Pia♡キャロットへようこそ!! ..... 14  
アルバレアの乙女 ..... 16

## PC Engine & FX最新情報

ラスト・インペリアル・プリンス ..... 18  
スパークリングフェザー ..... 24  
こみっく ろ〜ど ..... 28  
アニメフリークFX Vol.4 ..... 30  
惑星攻機隊りとるキャッツ ..... 32  
はたらく☆少女 てきぱきワーキン♡ラブ ..... 34  
となりのプリンセス ロルフィー ..... 36  
続 初恋物語〜修学旅行〜 ..... 37

## 完全攻略

ファイアーウーマン纏組 ..... 38  
アンジェリークSpecial 2 ..... 42  
バウンダリー・ゲート ..... 44  
ドーター・オブ・キングダム ..... 44

## 完全攻略Oldies

ミラークルム ..... 45  
ザ・ラスト・レベレーション ..... 45

●発売/株式会社徳間書店 ●編集・発行/徳間書店 インターメディア株式会社 ●発行人/山森尚 ●編集人/北根紀子 ●編集委員/村田憲生・山田政彦 ●編集スタッフ/鎌田聡・斉藤善和・坂本章・三浦利夫 ●編集アシスタント/五十嵐恭子・板倉基之・黒木里恵・山本宏仁・渡辺浩充 ●営業/遠藤剛・金山泰久・伴勝・大内隆・大野浩志・加藤千香子・工藤克俊・小出貴美子・玉川典由・吉野なおみ・駒形友美・長倉明・本間彰・牧山晶子 ●NCC/和田秀実・池上敦子・岩田麻記子・牛尾滋昭・大平典子・金子昭子・工藤一樹・小島晶・佐々木さとみ・佐瀬伸治・高山正美・森田智子・山内惠美 ●AD/沢田昭彦 ●編集協力/三戸貴代・松村浩次 ●イラスト/斉藤博美 ●エディトリアルデザイン/有限会社テラス・井澤俊二・有限会社フリーウェイ  
●印刷/大日本印刷株式会社  
©徳間書店 インターメディア 1997  
・本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断掲載を禁じます。  
・本誌記事中のソフト名、ハード名等は一般に各メーカーの登録商標です。「R」「TM」の表記は省略させていただきました。また、著作権も制作者および制作会社に帰属するものとし、版権の○も一部省略させていただきました。なお、記事中の各版権等の表示をしているものは画面写真、一部イラストに対するものです。また、ひとつの著作物に複数の著作権所有者がいる場合は「/」で区分し、同一ページ(記事)に複数の著作物がある場合は「・」で区分して著作権表示を行っています。  
・本誌掲載の画面写真は、スペック内の開発状況が100%となっているもの以外は開発中のものを掲載しています。  
・本誌に掲載した商品の価格には、特に表示したものをのぞき、消費税は含まれません。  
・本誌掲載記事に関するお問い合わせは、土日と祝日をのぞく月曜～金曜の午後4時から6時の間、編集部03-5569-6213で受け付けています。質問は、本誌記事に関するものに限らせていただきます。ゲームの解答やヒントに関してはお答えできません。  
・バックナンバー等の購入に関するお問い合わせは、営業部販売03-3573-8613をお願いします。  
・広告掲載に関するお問い合わせは、営業部広告03-3573-8612をお願いします。

読者プレゼント&アンケート	50
READER'S LAND Remix	54
Develo Magazine 出張所 /Let's enjoy creation!	60
インフォスクラム	64
永久保存版 PC-FXオールカタログ	69
付録CD-ROMの使い方	75
PCエンジン&FX新作発売CALENDAR	84

COVER

- カバーCG/高田明美
- デザイン/沢田昭彦



豪華2大付録

Special★CD-ROM 2枚組

**1** FX版  
 ★お試しゲーム  
 ラスト・インペリアル・プリンス  
 こみっく ろ〜ど  
 ★オープニング・ムービー  
 続 初恋物語〜修学旅行〜  
 となりのプリンセス ロルフィー

**2** PC Engine 版  
 ★製品版ゲーム  
 もってけたまご

スペック表の見方

- ①機種：PCエンジン用か、PC-FX用ソフトかを示します。
- ②対応システム：それぞれの機種に対応しているシステムを示します。
- ③メーカー名：原則として発売元のメーカー名を示します。共同開発の場合は「/」や「・」で区切って表記します。
- ④発売予定日：この号の制作時にメーカーが発表した発売日を示します。
- ⑤予定価格：メーカーの希望する販売価格を示します。すべて「税別」です。
- ⑥継続機能/周辺機器：電源を切ったのちゲームを再開する機能が付加されている場合、その形態を示します。また、ソフトに周辺機器が必要、もしくは対応している場合、その形態も示します。同時プレイは最大人数、マウスや6ボタンパッドは、必要なものについては「専用」、それ以外は「対応」で示します。
- ⑦ジャンル：編集部で判断した、便宜上のソフトの種別です。
- ⑧開発状況：ソフトの開発進行状況を編集部で定めた基準によってメーカーに判定してもらったものです。

- ①PC-Engine ②アーケードカード専用
- ③徳間書店インターメディア
  - ④2月14日
  - ⑤8800円(税別)
  - ⑥バックアップメモリ対応/最大2人プレイ可/マウス対応/メモリベース128対応
  - ⑦SLG / ⑧開発状況 **80%**

# 総力特集

データ&ビジュアル満載!  
カケルの冒険を完全サポート!!

ドラゴンナイト4

# Dragon Knight 4

## ついに発売した『ドラナイ4』 FX版のゲームシステムを検証

ついに発売されたという感が強いFX版『ドラゴンナイト4』。ゲームシステムは、決められた順番に街・戦闘マップを次々にこなしていく、ストーリー性を重視した

戦略シミュレーション。かといって自由度が低いわけではなく、仲間にするキャラクタが選べるなどの要素があり、何度でも楽しめる作りになっている。

また、『ドラナイ』シリーズで忘れてはならないHシーンも、パソコン版ほどではないが健在。ゲームの雰囲気・プレイ感は、同じといってもいいだろう。逆にFX版はキャラクタがしゃべるので、感情移入しやすいぞ。



なんとかルナを説得したタケルは、ルナと共にカケルを冒険の旅へと送り出すのであった

①バーンからタケルに、ある男を倒すため協力を頼むとの手紙が。これを機にタケルは、カケルを旅立たせた…

## RPG風に展開する街マップ

戦闘の合間に存在する街や村では、実際にカケルを動かして、キャラクタと会話をしたり仲間を増やしていくRPG的な部分がある。

街では、決められたキャラクタとの会話や仲間を補充することで、次の戦闘マップや街に進むことができる。また、会話のほかに、木箱やタンスなどに隠された力の種・守りの種を探すことも重要になってくる。種を使うとそれぞれ攻

撃力・防御力が1ずつ上昇するので、有効に利用しよう。



①トルヘスの訓練所で仲間を補充する。選べるのは1人だけだぞ

### キャラクタとの会話



①街にいるキャラクタには、全員話し掛けるよう心がけよう

### 種を探す



①入手した種は、街中ならいつでも使うことができる

すでに発売中の戦略型SLG『ドラゴンナイト4』。今回はゲーム中盤までの見どころを、あますところなく紹介。また、案にゲームを進げられるように、戦闘マップに隠されているアイテムデータを完全掲載。欄外までもフル活用した、情報量満載の全8ページでお届けするぞ！

## PC-FX

- NECアベニュー
- 発売中
- 8800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 **100%**

## 戦略型シミュレーションタイプの戦闘

『ドラゴンナイト4』の戦闘は、ターン制のシミュレーション。

1つのユニットは9人で構成されており、全員やられてしまうとそのユニットは二度と復活できなくなる。傷ついたユニットは、復活の泉にユニットを重ねることで回復することができるぞ。また、次の街を占領してクリアした場合、残った敵ユニットは次のステージに持ち越されてしまうぞ。



①敵ユニットの移動力・射程を考慮して行動しよう

### 勝利条件

- 敵軍を全滅させる
- 次の街、村に到達する

### GAME OVER

- 制限ターンオーバー
- カケル、セイル、エト、ナターシャ、マルレーネがやられる
- 「降伏」コマンド実行

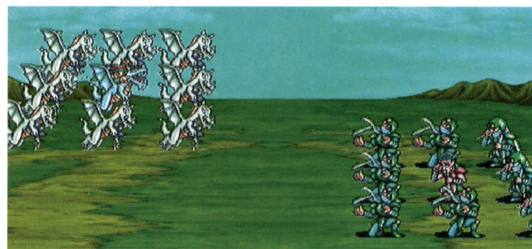
②主要キャラがやられるとその場で終了



③アイテムを発見することもあぞ

## ユニットの特性

登場するユニットは、部隊ごとに特徴がある。部隊の種類は剣士部隊・戦斧部隊など、対地攻撃し



①攻撃するとこんな画面に。これはドラゴンナイト部隊が忍者部隊を攻撃したときのもの。反撃を受けない良いパターンになる。



①工作部隊は、大部隊で進行するときに欠かせない存在

かできない地上ユニット、空中を移動し両用攻撃（対地・対空）ができるドラゴンナイト部隊、地上部隊だが両用攻撃ができる魔法部隊・弓矢部隊がある。ちなみに工

作部隊だけは、小さい岩や森を破壊する技能があるぞ。空中属性や射程を利用すれば、反撃を受けずに攻撃することが可能になる。



①攻撃を受けづらいドラゴンナイト部隊が、先行して回復の泉を占拠!

## ソニアの街からルシフォン城まで カケルたちの足跡をたどる

ここからはカケルがたどることになる街を順に紹介していく。登場キャラクターは、その時点から仲

間にできるキャラクタ。ただし訓練所に登録しているキャラは、どちらか1人しか仲間にできないぞ。

### 1 ソニアの街

かつてタケルと共に冒険をしたバーンが住む街。カケルと会ったバーンは、一緒に旅にでる条件に、ライナスという悪ガキをマリアンの家から追い出してくれと言ってくる。マリアンを見事ライナスの魔の手から守ったカケルは、どうい

やさしい女性  
孤児の面倒を見る



「マリアン」  
私があの子を救ってあげなければ、誰か救うと言つのですか？

### カケル、初体験!

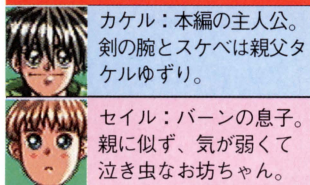


「マリアン」  
これが母の愛なものです……さあ、母の愛と温もりを十分に堪能しましょ

①とっても

思い込みが激しいマリ  
アン嬢。これが母の愛…なの？

### 登場キャラクタ



カケル：本編の主人公。剣の腕とスケベは親父タケルゆずり。

セイル：バーンの息子。親に似ず、気が弱くて泣き虫なお坊ちゃん。



「ライナス」  
一生お前につきまとって、お前が関係する奴ども全てに、いやらしいことをしてやるんだあああっ!!

①マリアンとのお楽しみ中(?)に現れて、大激怒のライナス君



「セイル」  
僕が旅に出る!?……き、きいてないよー

①結局、タケルに対抗してバーンも自分の息子セイルを放したせる

### 2 レイモンド王国

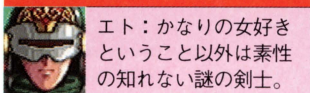
レイモンド王に謁見しているとき、兵士が黒い霧が迫ってきたと報告にくる。このあと避難にもたついていたカケルとセイルの前に、謎の剣士エトが現れ2人を導いてくれる。また王様に会う前に、財布をなくして困っている人がいるので、助けてあげるのもいいだろう。

リーダー的なカリスマのあるエト



「黒い霧を平たす男」  
こっちは! 車に行くんだ!!

### 登場キャラクタ



エト：かなりの女好きということ以外は素性の知れない謎の剣士。



「エト」  
西の空からは黒い霧が迫り、東からはルシフォンの軍隊が迫ってくる……

①ルシフォン軍との初の戦闘は、エトを加えた3人で闘う

### 3 ユリシーズの街

ここユリシーズの街からロイドンが現れ、彼と話すことでセーブが可能になる。トルヘスの訓練所もこの街から登場し、仲間を補充することができる。ただし、ネレイドを仲間にしたときは、先に彼女を助けなくてはならない。



「ネレイド」  
だからあ、好きでこんな格好をしてる訳じゃありません……私、ルシフォン軍のやつらに玩具にされかけたんです

①ルシフォン軍に裸にされて縛られているネレイド。どうしよっか?



「ナターシャ」  
カケル、そんな事より……私達が住んでいた大陸は、黒い霧に包まれてしまったわ

①丸一日も寝込んでいたナターシャ。カケルを追いかけてきた?

### 登場キャラクタ



カルタス：結構強そうな剣士部隊。マルレーネを好きになるが…。

ネレイド：エトに一目惚れの魔導師。エトに好かれようと努力する。

ナターシャ：カケルの幼なじみ。カケルが好きだが素直になれない。

カロン：無類の男好きの騎士。カケルのことをねらっている。



「ナターシャ」  
カケル、そんな事より……私達が住んでいた大陸は、黒い霧に包まれてしまったわ

①丸一日も寝込んでいたナターシャ。カケルを追いかけてきた?

### 4 ラビニアの街

この街でも訓練所で部隊を補充することができる。戦闘では移動力の高いゴロンゴンが有利だが、男ならやっぱりネプチューンを選ぶべし。部隊の補充をすませ街を出ようとすると、エトに呼ばれて街で一泊することになる。夜中になると、カケルがエトとナターシャが2人で話しているのを見るイベントが発生するぞ。



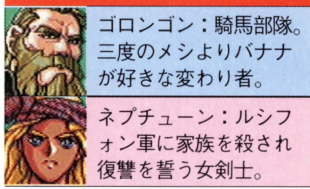
「ネプチューン」  
ほうや、こいつを何とかしてよ……仲間なんでしょ?



「カケル」  
あれね……誰かいるぞ

①ふと目が覚めて散歩していたカケルは、偶然エトとナターシャを見かける

### 登場キャラクタ



ゴロンゴン：騎馬部隊。三度のメシよりバナナが好きな変わり者。

ネプチューン：ルシフォン軍に家族を殺され復讐を誓う女剣士。



「ネレイド」  
あーん、あ、濡れるう……早くしないとなが来るかも

①我慢できずに外で用をたすネレイド。誰かへのぞかれでもしたら…



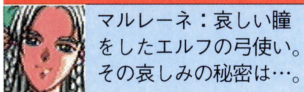
「カケル」  
（ナターシャは、何であんなに真剣な顔をしてるんだろ?）

ドラゴンナイト4

5 トリアノンの村

エルフが住むトリアノンの村。カケルたちは村の入り口で倒れているマルレーネを発見する。彼女の話から、この村はルシフォン軍によって壊滅させられたことがわかる。回復したマルレーネは、カケルたちと同行することを望む。このあと井戸のところで、マルレーネとHできるぞ。

登場キャラクタ



マルレーネ：哀しい瞳をしたエルフの弓使い。その哀しみの秘密は…。

① 怯えた表情のマルレーネ。いったい…！



【マルレーネ】 あ、みんな殺されてしまったわ…。誇り高きエルフ一族は…やつらの味方にはならないと言ったせいで…



一緒に水浴びしますか？

【マルレーネ】 カケルさん…心と身体が一つになれば言葉など必要ありません

①②一人ぼっちになった淋しさを、カケルとのふれあいで癒そうとするマルレーネ

メイフェアを助ける！

トリアノンとシーボーズ間の戦闘マップでは、マップ右下にある砦にメイフェアというエルフの女

③ 敵兵士にいじめられてるメイフェア



【メイフェア】 た、助けて！

の子が捕らわれている。砦に陣取っている敵を倒して救出しないと、次の街で彼女を仲間にできないぞ。クラリスねらいなら問題はないけど、助けてあげましょう。

④ 砦にユニットを乗せれば救出できるぞ



【メイフェア】 あ、ありがとうございます…このご恩は忘れません

6 シーボーズの港町

シーボーズの酒場で、カケルはパンドラという踊り子に出会う。ルシフォン軍に家族を殺害されていたパンドラは、カケルたちの仲間になることを願う。また、訓練所では、メイフェアかクラリスを仲間に加えることができるぞ。

登場キャラクタ



メイフェア：やさしい性格のエルフ娘。物忘れが多いという一面も。



クラリス：性格は正反対だがメイフェアの双子の妹。姉同様弓使い。



パンドラ：戦う仲間を探すため踊り子をしてきた大人の女性。



【パンドラ】 さあ、おねえさんがリードしてあげるから…ベッドに横になりなさい



【パンドラ】 あはははははっ…ぼうや、こんにちは

① イケイケ風のパンドラお姉様。カケル君も思わずかぶりつき状態

② 仲間にしてくれたお礼にと、女性についての個人レッスンをしてくれる

Hシーン目白押し♡

シーボーズの港町では、Hな場面がたくさん遭遇することができる。全部見ることができるかな？



【ライナス】 けっけっけっ、服がないとどうなるか…わかってるんだろな？

③ ライナスの毛虫攻撃にネレイドピンチ



【ネプチューン】 ああ、エトさん…いいかげんに手を離したら？

④ ネプチューンの胸をつかむエト



⑤ あ、ナターシャは着替え中だったのか

【ナターシャ】 だめっ！！その先を言わないで！！…カケルのエッチ、エッチ、エッチい！！



【ネプチューン】 ち、ちょっと…エトったら！！

⑥ 素直じゃないネプチューン。口でわからないなら体で教えてやる

7 カラープの港町

船旅を終えたばかりというのに、エルフ娘を相手に精神的なエト。このシーンの後、またもエトはナターシャと二人っきりで話をしていた。ちなみに次のステージに進

また2人で一緒にいる…



むには、ロンボ二王国から黒い霧の調査にきたという忍者サントスと話をすることも必要だ。



【カケル】 (僕と話をしている時は、あんな笑顔は見せてくれない…ナターシャはエトの事が好きなんだろな)

⑦ ⑧ まるで恋人のような2人。それを見つめるカケルの心境は…

双子のエルフ×エト

シーボーズで仲間にした方のエルフをベッドに連れ込むエト。双子といえども2人は性格が全然違

うので、まったく違うシチュエーションが楽しめる。シーボーズとカラープのあいだには戦闘がないので、ロードすれば簡単に2パターン見ることができるぞ。



【メイフェア】 ああ、エトさん…信じていいのですかね？

⑨ その時その時は本気というエトの性格を知らない哀れなメイフェア



【クラリス】 エト、あんたは強い剣士だから尊敬はしてるよ…だからといって、好きって事じゃないぜ

⑩ 一方クラリスの場合は、調教みたいな状況になっております

アイテムリスト

STAGE4 [トリアノン～シーボーズ] ①力の種(X2)…7.7.14.3.14.7②力の種(X2)…5.8.8.3.16.4③守りの種(X2)…5.3.10.1.17.3④守りの種(X2)…8.5.13.6.14.9.⑤すばやきの種(X1)…14.6.15.4.17.4 STAGES [カラープ～ロンボ二] ①力の種(X2)…15.9②力の種(X2)…5.8.8.1.14.3③力の種(X1)…15.1.15.8④守りの種(X2)…9.2.13.8.16.4⑤守りの種(X2)…5.5.7.7.9.5⑥守りの種(X1)…14.2.16.9.19.1

## 8 ロンボニ王国

この国に入るとヘレネという少女に出会うが、このときは何もすることができない。とりあえずロンボニ王に会っておこう。また、街の出口には、この国の王女ピアンカがいるので、忘れずに仲間にしておくように。

① 姉のレアを助けて頼むヘレネだが：



【ヘレネ】  
ルシフオン軍の進軍が引上げる時に、姉のレアが連れ失われてしまったので



【カケル】  
（なんだよ、エトったら……ナターシャの身体に触っちゃってさ）

② 一人ぼんやりしているマルレーネ



【カケル】  
（なんか……話しかけづらいな）

### レアを救出？

ロンボニ王国の次の戦闘マップでは、一応ヘレネの姉レアが捕らわれている。マップ右上の砦にいるので忘れずに。

### 登場キャラクタ



サントス：王室に仕えている忍者部隊の隊長。結構はずかしがり屋。



ガリバン：ミシエルの街出身の砲術士。豪快なおっさん。



ピアンカ：世間知らずのお姫様。エトを夫に思っている。



③ ライナスにだまされてるネプチューン

【ネプチューン】  
かわいそうねほほうや……まあ、こっちにいらっしやい、私が勝手に拙さめであげまわ



④ ヒソヒソ話のエトとナターシャ

【ピアンカ】  
私は幼少の頃から馬術に慣れ親しんでおりましたぜ……

⑤ 自分の身分を隠そうと、言葉づかいが変になるピアンカ



⑥ 実はわざと捕まっていたというレア

【レア】  
あっ、待って！ヘレネの居場所を救えてっ！

## 9 ミシエルの街

この街の訓練所には、魔術師ネクラマンサーと忍者セイラが登録されている。戦闘を取るかお楽しみを取るか、思案のしどころである。街の出口のところにいるロザリンドは、カケルとも合ったあとに仲間にするかどうか選ぶことができるぞ。あとはナターシャとマルレーネに話しかければ、街から出ることができる。

### 登場キャラクタ



ネクラマンサー：ネクラな魔術師。いつもブツブツ言っている。



セイラ：すらりと伸びた細い脚を持つ女忍者。昔は太かったらしい。



ロザリンド：ミシエルの長老の孫で、セイルに一目惚れの大砲娘。



⑦ エトと進展しないことを悩むネレイド

⑧ ネレイドを困らせるんを事はしない



⑨ 体に変なところがあるか調べることに

【ネレイド】  
カケルさん……どこが変かわかりますか？



⑩ マルレーネもエトのことが？

【カケル】  
（マルレーネとエトが一緒にいるなんて……めずらしいなあ）



⑪ 久しぶりのナターシャとの会話

【ナターシャ】  
な、久しぶりでしょ？……どうやって並んで居るのって



⑫ 久しぶりのナターシャとの会話

【ロザリンド】  
どいてよおっ！！私に変な事をしたら承知しないからあっ！！

⑬ ルシフオン軍と勘違いしたカケルに攻撃しようとするロザリンド



CHU

⑭ 特に体の異常はないみたい。唇も調べなくちゃね

## 10 ホビットの村

ここホビットの村は、爆弾使いが多く住む村。訓練所に登録している2人も、この村出身の工作部隊だぞ。

⑮ エトとピアンカが いい雰囲気だが



【ピアンカ】  
やはりあなたは、私の思った通りの腕方ですわ

### 登場キャラクタ



ピエール：ルシフオンを倒して有名になることを目指すキザな青年。



ジーナ：健気でがんばり屋の女の子。ちょよとぬけてるところも……



⑯ エトをのぞいていたカケルに……

【マルレーネ】  
カケルさんは、自分の一番好きな人以外と……あんな事したらためですま



⑰ 顔中ススだらけのジーナ。大丈夫？

【ジーナ】  
私の名前はジーナ……ホビットの一族よ



⑱ 逆にバンドラにじめられるライナス

【バンドラ】  
オッ、……自慢じゃないけど、昔は身体を張って生きてたんだから

### レアとヘレネに注意

ホビットの村を出たあとに戦うルシフオン軍には、敵側についたレアがいる。彼女はあとで仲間

⑳ レアはまったく攻撃してこない



なるので攻撃しないように。また、マップ右上の砦には、ヘレネが捕らえられているぞ。



㉑ 人質になっていたヘレネを救出

## ドラゴンナイト4

### 11 ブレイズの港町

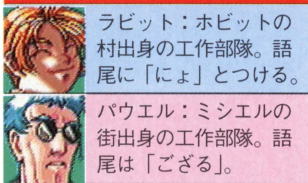
この街には、前の戦闘でレアを倒していなければヘレネを探している彼女がいる。一方ヘレネは、物置の奥に隠れているので、彼女の話聞いてあげるといいだろう。ドラゴニア大陸へ向けて出港する前に、訓練所で部隊の補充や仲間と話しておくのも忘れないようにしておこう。船旅にはどんな危険が待ち構えているのか、わからないのだから…。



「ナターシャ」  
こうして私の隣に座ってて…何も感じないの？」

①なかなか素直になれないカケルとナターシャ。またケンカに

#### 登場キャラクタ



ラビット：ホビットの村出身の工作部隊。語尾に「にょ」とつける。

パウエル：ミシエルの街出身の工作部隊。語尾は「ござる」。

➡ マルレーネのこと  
が気になるセイル

➡ ライナスがおしり  
にイタズラ描きを



「カケル」  
（何を話してるんだろ？）



「カケル」  
メイフィアのお尻にいたずら書きをしちゃダメだよ…後で僕が消しといてあげるから

### 13 タスタの港町

船を出てターニャンという猫娘にぶつくと、ナターシャからもらったお守りがスラれてしまう。盗んでないと言い張るターニャン、徹底的に調べてあげましょう。このあと訓練所にいけば、ターニャンを仲間にする事もできるぞ。また、レアを倒していなければ、仲間にする事ができる。

➡ レアの決意は固い。  
いっしょに戦おう



「レア」  
ヘルネを殺して次のたんですが…お守りを仲間にしてもらえないでレオウか？」

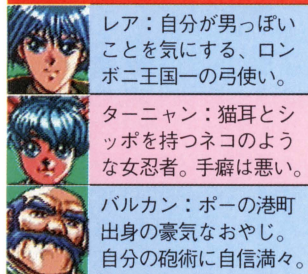


「ターニャン」  
私は知らないにゃん…何を言ってるにゃん？」

①ついに追いつめたぞ。さあ、お守りを返せ！ 返さないのなら…

➡今さらあやまっても遅いぞ、このイタズラ猫め！

#### 登場キャラクタ



レア：自分が男っぽいことを気にする、ロンポニ王国一の弓使い。

ターニャン：猫耳とシッポを持つネコのような女忍者。手癖は悪い。

バルカン：ポーの港町出身の豪気なおやじ。自分の砲術に自信満々。



「セイウ」  
ああん、やめてよ…ズラリと仰げた足の靴も脱がなからで！」

➡ からかったセイラにエトの反撃が



痛いにゃん！

「ターニャン」  
読るなにゃんっ！ 鈴の中には何も入ってないにゃんっ！！

### カケル様ご乱心？

ヘレネに話しかけるときに元氣の出る薬を飲んでると、カケルがヘレネに襲いかかる事件が起こる

➡ 怪しげなそろばんがあるのはここ



「カケル」  
あれね…本箱の上にそろばんが置いてあるぞ

るぞ。この薬は、怪しげなそろばんをなくして困っている商人に、そろばんを見つけてあげると交換にもらえる。そろばんは、街の右上にある木箱の上にあるぞ。

➡ すっかり目がイッ  
てしまったカケル



「ヘレネ」  
い、いやあッ！カケルさん、どうしちゃったんですか！？」

### 12 名もない孤島

船上でドラゴンナイトに襲われた一行は、無人島に流れ着いてしまった。助けがくるまで、島の生活を始めるカケルたち。ある夜、



「エト」  
みんな海に飛び込めっ！このまですは始と一緒になんか心なぞ！」

➡ 突然の奇襲にす術もないカケルたち



「マルレーネ」  
毎日、いい天気ですね…このあたりって雨が降らないのかしら？」

➡ 島の生活にすっぴり順応したみたいだ

カケルはエトとナターシャが抱き合う現場を目撃してしまう。

➡ ロザリンドにリ  
ドされるセイル



「ロザリンド」  
うれしい…嬉しいじゃないって好きなのよね



「ナターシャ」  
私はあなたの事がずっと好きだった…でもあなたには私の事を好きじゃないと思ってたから…

①まさかの光景に動揺するカケル

### 14 ソドムの村

住人が全員下品なソドムの村。女と見れば見境ない、まさに無法地帯。全員丁寧にぶつ飛ばしてあげましょう。さっさとこんな村出発したいところだが、大量に隠された種を見つけてからにしよう。

➡ 住人も下品ならば、泉の形も下品な村



「下品な住民12号」  
ひゃひゃひゃっ！お聖さんがやって来たぞっ！！



「ピアンカ」  
きゃあああッ！カケルさんっ！助けてくださいっ！！



「マルレーネ」  
カ、カケルさん…た、助けてくださいっ！！

#### ソドムの村の被害者たち



「パンドラ」  
こらっ！私のスカートから出なさいっ！！



「ロザリンド」  
きゃあああッ！助けてっ！セイルうっ！！

①被害者代表の4人。ライナスもタジタジなほどの下品な攻撃が襲いかかる

#### アイテムリスト

STAGE9 [タスタ〜ソドム] ①力の種(×4)…7.5, 11.4, 15.3, 19.7, 22.4 ②力の種(×4)…8.1, 11.6, 19.6, 25.6 ③力の種(×4)…4.5, 12.2, 15.8, 18.4, 22.3 ④守りの種(×4)…11.1, 15.7, 22.8, 26.4 ⑤守りの種(×4)…20.4, 20.8 ⑥守りの種(×4)…10.5, 13.5, 14.1, 16.6 STAGE10 [ソドム〜ドラゴンの砦] ①力の種(×4)…6.4, 9.3, 15.2, 15.6, 20.3 ②力の種(×4)…8.5, 17.7, 20.5, 21.8 ③力の種(×4)…8.4, 14.5, 18.4, 22.3 ④守りの種(×4)…6.6, 13.3, 16.2, 16.4 ⑤守りの種(×4)…1.5, 11.3, 20.6, 22.4 ⑥守りの種(×4)…5.4, 9.5, 19.1, 19.4 ⑦白い光(×1)…16.5, 17.2, 21.7

## 15 ドラゴンの砦

ここドラゴンの砦は、ホワイトドラゴンたちの住まう地。カケルたちがドラゴンの砦に入ると、この砦で育った唯一の人間トルルと出会う。砦に人が入ることを嫌うホワイトドラゴンたちだが、エトが砦の長老ラスカスと話をつけ、一晩だけなら休ませてくれることになった。その夜、考え事をしているジーナに出会い、気まずい雰囲気になってしまのだが…。



【トルル】は、僕を返すって…どういふ事

①長老に送りだされるトルル

### 登場キャラクタ



トルル：自分のことをドラゴンだと言い、人を見下した態度をとる。



②キスの味をジーナに教えてあげよう



③カケルのやさしさがうれしいジーナ



【ジーナ】だって…男の人にこんな事されるの、初めてなんだから

### セイルがドラゴンナイトに

ドラゴンの砦では、最初はセイルを操作する。長老はセイルがドラゴンナイトの血を引いていることを見抜き、ドラゴンたちが戦いに協力してくれることになるぞ。



④セイルの移動力が一気にUPだ！

## 16 ドワラルの村

ルシフォン軍に荒らされボロボロのドワラルの村。ここでは、取り乱したマルレーネがいる。何かを忘れたいようだが…。



①元気がないエトを勇気づけるレア

②急にやさしくなったみたいなたターシャ。何があったんだろう



【ナターシャ】ふふふっ…カケルは、カケルなのよね



③何だか寂しそうなマルレーネさん



④逃げ出すマルレーネ。すると…

### マルレーネ…



⑤冷静な彼女がこんなになるなんて

## 17 ポーの港町

ポーの港町に着いたカケルは、スカートが枝に引っかかってしまったナターシャを発見する。ちょっとイジワルしようかな？



①なぜかアングルが下からのカケル

## 18 ディノの港町

この街からロイドンが戦闘に参加することになる。ロイドンがやられてしまうと、それ以降セーブができなくなるので、敵と戦わせないようにしよう。また、出口付近では、カケルのことでエトとナターシャがもめているが…。



①ポーの港町でセイルとうまくいかなかったことを相談されるカケル

②エトは、自分の秘密をカケルに知らせようとするナターシャを止める

⑥セイルとロザリンドのHシーンも



【ロザリンド】どうしたの？ひょっとしてセイルも初めてなの？

⑦ナターシャの悲鳴にエトが駆けつける



【カケル】ナターシャはいやがったんだけど、僕が無理に愛な事、したんだ…イれだひたさ、エト

### 登場キャラクタ



ロイドン：小説家を目指すか弱いお兄さん。セイラといい仲。



⑧気持ちよさそうに寝ているヒアンカ姫



【ナターシャ】どうする事だっできるわよ！！ちゃんとカケルに話せば、それで済む事だわ！！

## ロザリンドの失恋

セイルといい仲のロザリンドだが、選択を誤ると破局を迎えることもある。その選択とは、ドラゴンの砦でセイルを動かしているときに発生し、ロザリンドに「嫌い」と答えてしまうと、2人の関係はおかしくなってしまう。このあとロザリンドは、ライナスをベットに連れ込んだりといった異常な行動をとり、ディノに着いた時点でロザリンドがいなくなってしまうぞ。



①ドワラルの村にて、セイルとの出来事を打ち明けるロザリンド



②「嫌い」の場合は、ポーでのロザリンドのお相手はライナスになる

ドラゴンナイト4

19 マルクスの村

とうとうルシフオンがいるライムリン大陸にきたカケルたち。ここマルクスの村も、相当な荒れ果てようだ。森の中でエトに抱きつ

④セイラの下着を盗むライナスくん



「ライナス」  
くんくんくん……あー、いい匂いだ

②カケルの秘密とは……？ エトの秘密とは……？



「エト」  
ルシフオンを倒したら……カケルにもちゃんと話をするつもりだ

20 リーゼンの街

ルシフオンの待つライムリン王国まで、あと一歩のところまで迫ったカケルたち。この街では、マルレーネとの別れが待っている。街の出口付近で、エトがマルレーネを必死に止めてはいるのだが、マルレーネは1人飛び出してしまうのだった。マルレーネを追おうとするカケルを、エトは絶対大丈夫だと、あたかも知っているかの

②どこか機嫌が良さそうなナターシャ



「ナターシャ」  
そんなにエトと一緒にいて欲しい？

くナターシャを見かけるが、ほとんど気にしないカケルであった。

④弓の練習中のレアに抱きつくカケル



「レア」  
カ、カケルさん……胸から手を離してください



「レア」  
これでも……私が男っぽい弓使いだと思えます？

①女を証明するためにレアは裸に……

ような言い方を。エトはいたい何者なのだろうか。

④セーブはお取り込み中のあとに



「セイラ」  
今度は……私の哀愁を高びた種をツツめて！！



「マルレーネ」  
は、離してくださいっ！！

①エトの制止を聞かず行ってしまう

21 ライムリン王国

ライムリン王国に着いたカケルたちは、城の前に集合する。エトに話しかければ城の中に入ることができるが、その前に残った力の種と守りの種をカケルに使う。攻撃力と防御力は最大255まで上がるので、ぜひとも最大値にしておきたいところ。城に入るといよいよルシフオンとご対面だ。ルシフオンはカケル以外は眼中に



「ルシフオン」  
カケル君、色々と楽しませてもらったよ……君達が私の即席軍隊と、必死で闘う姿はとても感動的だった

①今までの戦いは遊びだったのか？



落ちていくナターシャはたしてカケルの運命は……？

ない様子で、強大な魔力で仲間を地割れに落としてしまうのだった。

④対決を前に緊張する一行



「カケル」  
カケルよ、心臓が破裂しそうだな



「ロザリンド」  
セイラっっ！！助けてえええええ！！

①突然地面が割れ飲み込まれていく



だ、だめだ!! 手を離しなさい!!

アイテム探しのススメ

ここではちょっと見つけづらい種(場所)を、ピックアップで紹介する。また、戦闘マップの隠しアイテムを、8~13ページの欄外に掲載した。1つの種は

数カ所に隠されており、その内どれか1カ所で取るとほかの場所では取れなくなる。場所は座標で示しており、「横軸:縦軸」でマップ左上が「1:1」になる。

地下迷路

ソドムの村の右上には巨大な地下迷路の入り口が存在する。マルレーネのいる場所から右に進むとたどりつける。出口から出て木箱を調べるのも忘れずに。



「カケル」  
うわっ！！

④ここが入り口。迷路中にも種はあるぞ

ポセイドン像

カラブの港町の左上にあるポセイドン像。像を調べると話しだし、指示どおりに動いて戻ってくると力の種と守りの種が10個ずつ手に入るぞ。



「ポセイドン」  
手の両側の奥にある木箱を調べよ……合言葉は「ちぬたぬち」だ

④言われた合言葉を覚えておこう

森の小屋

マルクスの村の森の先には小屋が存在し、大量の種が隠されている。小屋への入り口は、村の出口のすぐ近くの木。ホビットの村にも似たような木がある。



「カケル」  
あつれ……森の中に小屋が建ってる

④これが小屋への入り口の木だ

アイテムリスト

STAGE14 [マルクス~リーゼン] ①力の種(X5)……6:5, 11:2, 15:5, 27:5, 31:6 ②力の種(X5)……13:9, 17:6, 18:6, 32:8, 33:8, 37:7 ③力の種(X5)……18:1, 32:4 ④守りの種(X5)……12:6, 14:4, 19:6, 24:6, 33:3 ⑤守りの種(X5)……14:1, 16:8, 24:3, 31:8 ⑥守りの種(X5)……8:5, 17:5, 23:6, 31:5 STAGE15 [リーゼン~ライムリン] ①力の種(X5)……7:5, 10:3, 16:1, 30:7, 33:5 ②力の種(X5)……11:6, 25:1, 26:6 ③力の種(X5)……8:1, 17:7, 31:3 ④守りの種(X5)……13:4, 18:1, 23:1, 31:5, 37:6 ⑤守りの種(X5)……9:7, 17:1, 26:8, 30:6 ⑥守りの種(X5)……5:6, 19:9, 28:1, 34:4

FXの限界に挑戦した18禁ソフト登場!

# Pia キャロット

~We've been waiting for you~

# ようこそ!!

パソコンからの移植となる「Pia  
♥キャロットへようこそ!!」。FXでもパソコン版同様18禁指定で発売される。FX版のHレベルについては、左の連続写真に注目。ここではお見せできないが、FX版でもキッチリ最後まで脱ぎ勝ぎしてくれるぞっ!

## PC-FX

- カクテル・ソフト
- 5月23日
- 8800円
- バックアップメモリ対応

AVG / 開発状況 90%



えっ! ここまで?



もちろんこの先も♥

**超**

個性的な  
**9人**  
の女の子  
たち



**森原さとみ**

森原さとみ  
4月7日生まれ  
A型163cm  
趣味 料理  
性格 明るくて  
魅力 活発

①料理好きなさとみ。ウエイトレスも似合ってる?

②まだまだ子供っぽさが抜けない、ちょっぴりドジなホエホエ娘



**稲葉翔子**

稲葉翔子  
12月7日生まれ  
A型151cm  
趣味 カラオケ  
性格 明るく  
純真無垢

### 時間の流れと育成要素がある 美少女恋愛シミュレーション

主人公が夏休みの間だけアルバイトすることになったファミリーレストラン「ピア・キャロット」。プレイヤーは、主にそこで知り合った女の子と仲良くなるのがこのゲームの目的となる。

ゲームシステムは、コマンド選択式のAVG。基本的に1日の中で、朝、バイト前、休憩、バイト後、深夜の5回、主人公の行動を選択したりイベントが発生したりする。この行動の結果や女の子の

会話などによって、主人公のパラメータが変化するのだ。また毎週水曜日を選ぶ、1週間のバイトスケジュールにより、女の子との出会いが変わってくるぞ。



### 木下留美



①主人公が「みるく」という愛称で呼ぶ、実の妹。オタクな趣味を持つ



②ゲーム後半にならないと登場しない、隠れキャラ的存在



### 立花ゆかり

③ちょっとツッパった感じの硬派な娘。しかしその瞳はどこか寂しそう

### 今井佐織

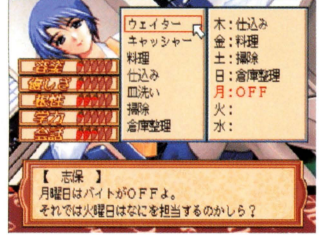


④主人公の従姉妹でクラスの担任。カナヅチだけど水泳部の顧問



### 北川清美

### スケジュール管理



①ターゲットの女の子と出会いやすいスケジュールを立てるのがいいぞ

### パラメータ上昇



②勉強、バイト、会話などのあとは、パラメータが変化することがある

### マニアも納得! 制服セレクト機能搭載

ゲームを最初から始めたときに、「キャロット」の制服を3種類の中から選ぶことができるという、すべての制服マニアのニーズにお応えした、すばらしい機能があるぞ。ゲームを攻略する上で直接関係のない機能だが、自分の好みに合った制服を選ぶことで、感情移入度も倍増することうけあいだ。



③キミの好みの制服を選べるぞ

④仕事には厳しい、キャロットのマネージャー。大人の魅力が漂うお姉さま



### 小久保麗香

①ファッションに気をつかう、遊び盛りの短大生。豊満な胸に思わず目が...



### 神無月志保

### 河合雪子

②人見知り激しく、内気な性格の女の子。何か隠し事があるのかな？



# 新アイドル

目指すは聖乙女、それとも…?

# アルバレアの乙女

全国の女性ゲーマーの皆様お待たせしました、またまた女性のための恋愛シミュレーションが登場！ 王国を支える聖乙女となるため、5人の聖騎士様と共に勉学に励むのだ。もちろん、恋をするのもお忘れなく☆

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 6月27日
- 7800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 70%

## 女性ユーザーに捧げる 育成&恋愛シミュレーション

アルバレア王国を守護する五聖騎士団と、聖騎士の力を高めるといふ聖乙女。その王国の守りの要ともいえる聖乙女の交代が宣言され、聖乙女候補生となる3人の少女たちが選ばれた。その中のひとり、どこにでもいそうな普通女の子のアシャンティ・リスが、プレイヤーの分身となる主人公である。ライバルたちとともに教官で

ある5人の聖騎士様からさまざまなことを学びながら、聖乙女にふさわしい女の子になるために自分を磨いていくのだ。



◎スケジュールは1週間ごとになる  
◎剣技、魔術などの5つの科目の勉強以外に、平日は聖騎士様と「お話し」できる



【アシャン】  
大変な仕事をしているんですね。そのバカって、ロテール様ですか？伯爵様！！

## 聖乙女と ライバル候補たち

聖乙女候補は、アシャンティを含めて3人。彼女たちは同じ聖乙女候補としてだけではなく、お目当ての聖騎士様とのハッピーエンディングをめざす上でもライバルなのだ。負けられないゾ☆



聖乙女候補  
ファナ=デ・ラ・  
ウィーヴェル・ラ  
イエンダイク  
感情が激しく気の強い、貴族のお嬢様



第116代聖乙女  
マリア・ヨゼファ=ファン・  
ナツウ

聖騎士を束ねる現在の聖乙女。今後なにかと世話になる

聖乙女候補  
ミュール=メルロワーズ  
おっとりとした女の子。気は優しいが、意外と意思は強い



### 勉強・お話・デート あなたはどれを選ぶ？

スケジュールをたてるときに自分で決められるのは、剣技、魔術、法術、一般、作法の5つの科目の勉強と聖騎士様とお話だ。勉強をすれば科目に対応した能力が上がっていくし、お話をすれば愛情度が変化する。お話では3つの選択肢のうち正しい答えを返せば愛情度が上がるが、反対に間違った返答をすると下がってしまうからこまってしまう。

日曜日和祝日は休みで、街を歩いたり自習をしたり、聖騎士様とデートしたりできる。デートは自分から誘いに行くこともできるし、



【マハト】  
わたしは山育ちですから、初めて父に連れられ、王都に来たときは、なんて大きな河と思ったんですよ。

①デートの時は、聖騎士様も私服姿。夏になれば衣替えもあるのだ

逆に誘われることもある。デート場所は王宮内の広場から街の武器屋、森林公園や岬などたくさんあるが、天候によっては行けない場所もある。聖騎士様によっては苦手な場所もあるぞ。

ただ、なぜかデートできるのは午前中だけ。朝の8時から昼前までのデートというのも、健全ではないかも？



【レオン】  
どうも、女性に甘いというか……、そればかりは吾手なんだよ……。

②失敗することもある

③笑ってくればOK

### 3つの占いの店

休みの日に遊びに行ける街にはデートスポットのほかに、3つの占いの店がある。神旺占い（おみくじ）、水晶玉占い、星占いの3つだが、このなかで一番世話になるのは水晶玉占い。聖騎士たちとの愛情度を教えてくれるのだ。



【プレセ】  
こんなところかしら……。

④プレセが占ってくれる



【フューチ】  
あ、そうや。うちの名は「フューチ」。ほんまや。神旺占いっつらうのやっつとるんや。

⑤神旺占いのフューチ



【パセト】  
私に「パセト」。ここで星占いしているのよ。よろしくね。

⑥星占いのパセト

### 戦闘訓練でSLG

1ヶ月に1回、聖騎士の誰かといっしょに戦闘訓練に行くイベントが発生することがある。戦闘訓練はクォータービューの戦術シミュレーションで、主に魔法を駆使して敵を全滅させることが目的だ。



【レオン】  
今日は訓練だ。いつもの敵は、神旺とセツウだ。

⑦訓練は4日間。聖騎士様の錯姿も見られるぞ



【プレセ】  
つのは、効果範囲の広い魔法

⑧ここで役に立つのは、効果範囲の広い魔法

### 聖乙女候補を導く5人の聖騎士

教官であり、恋愛対象でもある魅力あふれる聖騎士たちを紹介しよう。なお毎週土曜日には、聖騎士様に特別授業を受けることができるのだ。



蒼流の聖騎士  
カイン=ゴートランド

魔術の教官で、水の魔法が得意。無口で、人には不干渉



深緑の聖騎士  
マハト=アル・ジェイバニ

一般の教官で、地の魔法が得意。穏やかで物知りの青年



赤炎の聖騎士  
レオン=デュランダー

剣技の教官で、火の魔法を得意とする。聖騎士たちのリーダー



嵐雷の聖騎士  
ジャン=アンリ=ダッソー

法術の教官で、風の魔法が得意。最年少で人なつかしい



燐光の聖騎士  
ロテール=アルブルーフ=リング・テムコ=ヴォルト

作法の教官で、光の魔法が得意。マザゴン

# 期待のアクションRPG『LAST

『ドラスレ』シリーズ生みの親  
木屋善夫氏制作、最新RPG

「ドラゴンスレイヤー」や「ザナドゥ」「ソーサリアン」など、数々の名作RPGを世に送り出してきた木屋善夫氏。今作「Last Imperial Prince」では、その木屋氏がディレクションをつとめていることもあって、今までの集大成といえる作品に仕上がっているぞ。ファ

ンタジーの世界を背景に、モンスターと戦い旅を続けていく主人公、そしてそれを助ける仲間たちと、今までの作品に通じるストーリー展開となっている。しかし、ゲームシステムは以下に紹介する、今までのものとは一風変わった新たな試みが盛り込まれている。

④ゲーム画面は横スクロールタイプ。「ソーサリアン」を思い出させる

④イベントでは、話をしているキャラクターがアップになってわかりやすい



皇子 ラディウス  
ほくは危いでしょう。それより早く、  
この場からお逃げください。



満を持してFXユーザーに贈られた本作。今回は第3章までのストーリー紹介に、ボス戦でのワンポイント攻略を併せてお送りするぞ！

## PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 8800円
- バックアップメモリ対応

RPG / 開発状況 100%

PC最新情報  
Engine&FX

# Last Imperial Prince

ラスト・インペリアル・プリンス

# IMPERIAL PRINCE』の全貌

## スキと間合いを取り入れた戦闘 1対1のバトルシステム

戦闘でまず気を付けたいのが間合い。プレイヤー、敵キャラはそれぞれリーチの差があるのだ。

そして、さらに重要なのが「スキ」を取り入れたシステムだ。基本的に動いていない状態なら敵、味方ともに武器、魔法攻撃を完全ガードできる。しかし、何らかの

動作(ジャンプ、歩き、攻撃)のあとには「スキ」が生じるため、そこを狙って攻撃を仕掛ければ、ダメージを与えることができるぞ。



①②アクションが苦手な人にはちょっとツライかもしれない

### どんな敵にも対応の万能型

**ラディウス**

攻撃のスキもリーチも平均的。攻撃力が高いので、使いやすい

### 間合いの広さはNO.1

**ミリアン**

槍で攻撃するため、リーチはピカイチ。素早く逃げる敵に最適

### ミリアンの代役として…

**デイルム**

基本的にミリアンと似ている。リーチを活かした戦い方がいい

### 防御力、体力に秀でる

**ノヴァ**

防御力が高いが、全体的に動きが遅いため、使いづらいかも

### 素早い動作で敵を倒す

**オレンス**

素早い動きでスキが少ないため使いやすい。高いところの敵は苦手

### 攻撃力はピカイチ

**ジェラート**

ラディウスよりもリーチがあるため、間合いが広めなところが特徴

戦闘は最大4キャラまで参加する

## 宝珠の組み合わせで14種類の魔法が使える

ストーリーが進んでいくと「宝珠」というアイテムが手に入る。この宝珠を装備することで、遠隔攻撃である魔法が使えるようになる。宝珠は全部で4種類あり、これを組み合わせることによって、14種類の魔法を作り出すことができるのだ。強い魔法を作れば、ゲーム進行も楽になるぞ。



①魔法は全キャラ装備可能。各キャラクタに違った魔法を持たせよう

## 一撃必殺の見切りシステムを搭載

戦闘でもっとも特徴的なシステムが「見切り」だ。これは武器・魔法攻撃のヒットした回数、武器・魔法攻撃をガードした回数、敵を押しした距離の5つの条件を満たすことにより、同じ種類の敵を一撃

で倒せるという強力な攻撃だ。ただ、敵によって見切り発動の条件は異なるため、別種類の敵が出現した場合には、そこで終了となる。一定時間が経過した場合も、同じく終了となる。

武器ヒットゲージ	魔法ヒットゲージ	攻撃ガードゲージ	特殊攻撃ガードゲージ	プッシュゲージ
武器攻撃を当てると増加する	魔法攻撃を当てると増加する	武器攻撃をガードすると増加する	特殊攻撃をガードすると増加する	敵を押しした距離により増加する

## 見切りの発動



①こちらからの攻撃を当てることでゲージを増やしていく

①敵の攻撃もガードしなくてはゲージはたまらない。じっと辛抱



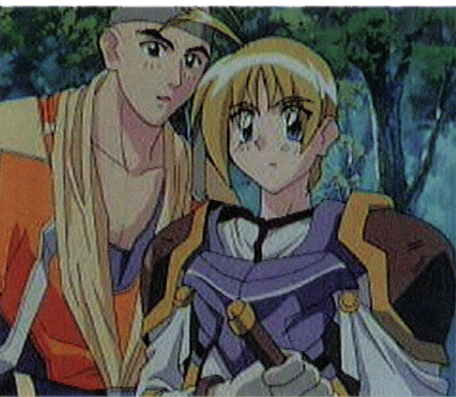
全ゲージがフラッシュ!!

## 壮大なシナリオは全5章で構成 第1章から3章までを徹底紹介

セレンシアの皇子ラディウスが  
モンスターのほびこる世界を救う  
冒険物語は、全5章で構成されて  
いる。今回は物語の核心部分に迫  
る第3章までを細かく紹介してい  
こう。各章のボスキャラのワンポ  
イント攻略もあるので、行き詰ま  
ったときには参考にしてほしい。



①セレンシア城はモンスターに襲われ陥落。宰相もとらわれの身に



②ミリアン、ノヴァといった頼も  
しい仲間是最初からいる

### 第1章「奪回」キャメロット城を奪回せよ

一年の見聞の旅を追い、祖国セ  
レンシアに戻ってきたラディウス  
とその守役導師ノヴァ。一行がリ  
ズボンの森を通りかかったとき、

セレンシア城の警備兵ミリアンか  
ら城がモンスターに乗っ取られた  
ことを伝えられる。ラディウスは  
城を奪い返すべく、出発する。

### ミリアンとの出会い

リスボンの森で最初の戦いを経  
験するラディウス。ここではミリ  
アンが戦闘のレクチャーをしてく  
れるので、しっかり聞こう。

戦闘が無事に終わると、背後か  
ら襲ってきたモンスターの攻撃に、  
ミリアンは倒れてしまう。手当て  
のできる場所を探すため、一行は  
先へ進む。



③ミリアンからキャメロット城陥落  
の知らせをうけるラディウス

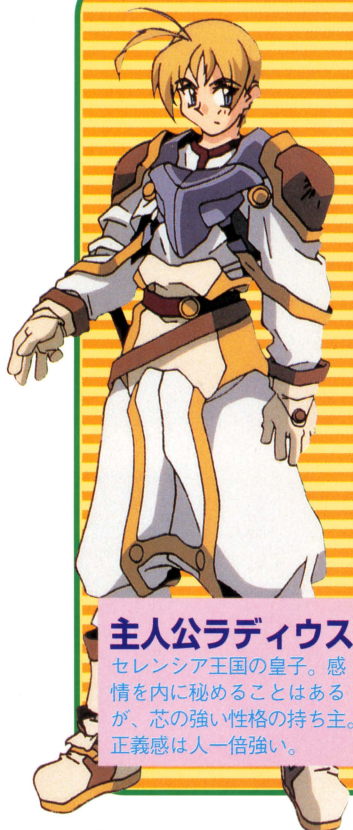


④森はそんなに複雑ではないので、  
矢印どおりに進めば大丈夫



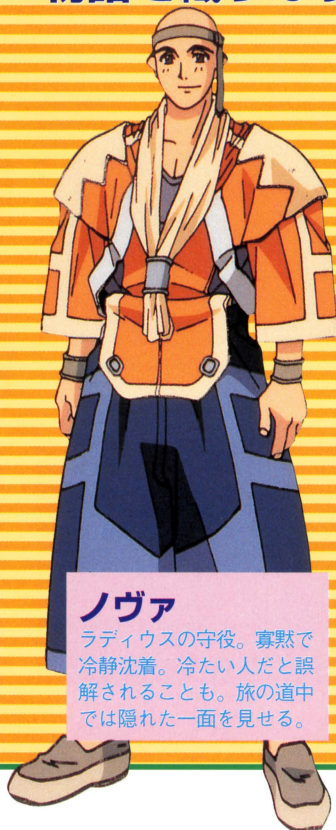
⑤ミリアンの背後からコボルドが斬  
りかかる。手当てをしなければ…

## 物語を織りなす4人のキャラクタ



### 主人公ラディウス

セレンシア王国の皇子。感情を内に秘めることはあるが、芯の強い性格の持ち主。正義感は一歩強い。



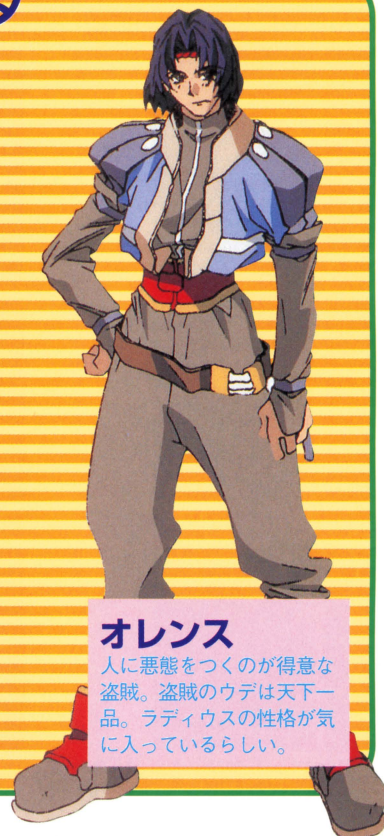
### ノヴァ

ラディウスの守役。寡黙で冷静沈着。冷たい人だと誤解されることがある。旅の道中では隠れた一面を見せる。



### ミリアン

セレンシアの警備兵に志願した元気な女の子。ちょっと気性のあらいたところはあがるが、根は優しい。



### オレンス

人に悪態をつくのが得意な盗賊。盗賊のウデは天下一品。ラディウスの性格が気に入っているらしい。

## エイドの実を探せ

森を抜けリスボンにたどり着いたが、医者はいない。村人の話ではどうやら村長の娘セーラが治療できるとのこと。急いでミリアンを担ぎ込んだが、治療にはエイドの実が必要だと言われる。道具屋など探した末に、ルノワールの息子ラファールが実を持っているらしいことがわかる。森に遊びに行ったラファールに実をもらい、ようやくミリアンは回復した。



①ここで登場するジェリーはこの何度もあることになる



①実はいくつとっても、結局は全部治療に使われてしまう

②エイドの実は町のなかにはない。町の人に聞けばありかがわかる

デュダンの娘 セーラ  
治療に必要なエイドの実が、足りなくなっちゃったんです。



## 新たな仲間

ミリアンが回復したのもつかの間、村にモンスターが襲来！ この攻撃から、からくも村を守り切ったラディウスたちは、キズの癒えぬミリアンを残し、静寂の森を抜けサラムの町へ向かうことに。

静寂の森に入るとモンスターが人々をさらっている場面に出くわ

す。後を追っていき、モンスターを倒し、先に進む一行。その途中、モンスターに捕まっていた盗賊オレンスを助け、オレンスは仲間になる。森を抜けると、サラムの番兵ディムが、町がモンスターに襲われたことを話す。ディムを仲間



①②城で報酬を渡すことを条件に仲間になる盗賊オレンス



③④町のモンスターを倒したところでディムとはお別れ



## キャメロット城奪還！

サラムでモンスターを倒そうとするが、町長の家に立てこもったモンスターは、ドアに鍵が掛かっているため倒せない。リスボンに鍵を開けられる人がいるとの情報を聞き引き返す一行。しかし、森の中で目的の人物と出会い、町のモンスターを一掃する。ディムはモン



①城の前ではセレンシア城の兵士たちが攻め入るチャンスを持っている



①爆弾を手に入れるには道具屋にいる金魚が必要になる

②ボスについてのアドバイスはしっかり聞いておいたほうがいい

スターに連れ去られた恋人を探するため、パーティから離れる。再び3人となったラディウスたちは、ついにセレンシア城に到着。城を奪還するべく地下通路から攻め入る3人。城内でミリアンと合流したラディウスは魔将軍グリードを討ち取り、城を取り戻す。



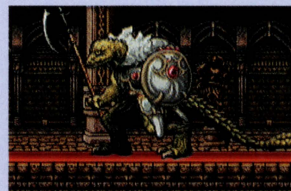
①城の地下に侵入するにはサラムの宿屋にいる盗賊に話を聞く



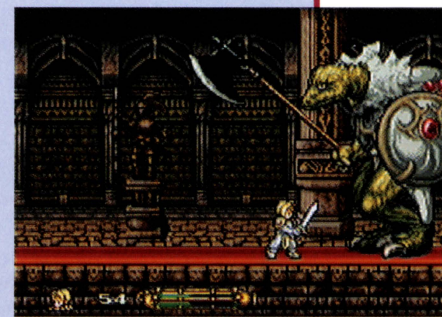
## VS 獣魔将グリード

まずはグリードに近づくことが必要。そのためには斧から出る剣圧を飛び越えなければならぬので、まずはオレンスを使ってふとこに飛び込もう。斧の柄の部分には当たり判定がないので、気にせず突っ込んでかまわない。接近した後はどのキャラでもかまわないが、シッポの一撃をさけるにはジャンプ

が最適なので、オレンスがオススメ。接近してからはシッポの攻撃がメインなので、ジャンプでよけつつ、空中で攻撃を当てよう。多少のダメージを考えて、回復アイテムは多めに。



①こちらの攻撃はガードしないのでいつでもダメージを与えられる



②とにかくふところに入ること。近づけば剣圧も飛ばしてこない

## 第2章「追跡」 ギニヴィア姫を救え

キャメロット城を奪還し、戴冠式を行おうとしたその時、デネビア王国の千騎長ジェラードが飛び込んでくる。ジェラードは、モンスターの襲撃にあったデネビア王国を救うため、セレンシアに助けを求めにきたのだった。



④ジェラードの願いを聞き入れ、旅に出る

### 城内に侵入せよ！

リグマロール城には王族を楯に、モンスターが立てこもっていた。城内に攻め込もうとした時、毒矢

で攻撃され、運悪くジェラードは死の危機にさらされるが、手当ての甲斐あって、回復する。



①矢の毒消しは城門のところに兵士の血から血清をつくれる



①兵士は宿屋のスミに隠れている。見つけ出すと、ジェラードの元へ

## ギニヴィア姫さらわる！

ジェラードも回復し、城内に攻め込んだが、ギニヴィア姫がモンスターに連れ去られてしまう。後を追いかけて、やっとモンスターを追いつめると「姫を返してほしくば、デネビアの宝珠を持ってこい」と言い残し、そのままかき消すように消えてしまう。

姫を助けるため、先へと進む一行。その途中、アフタハイの宿に泊まったところ、ミリアンにモンスターが取り憑いてしまう。ラディウスに襲い掛かったりと一悶着あったが、村にいたみこさんに治

療してもらって、一件落着。

ようやく落ち着いたラディウスたちは、ギニヴィア姫の捕らえられているカンピーノ火山の山頂を目指した。



①城門を守る敵をおびき出すため、ノヴァが交渉(?)にあたる

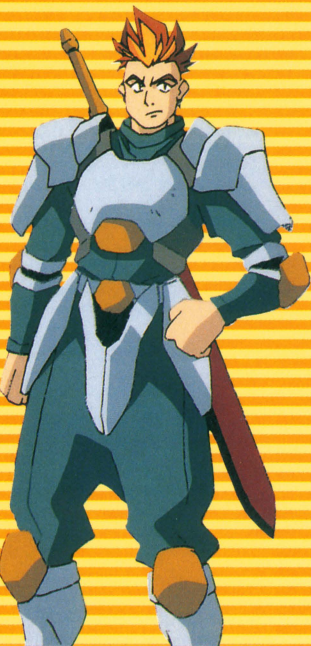


①姫をさらったモンスターを追いかけて、城のなかを走り回ること



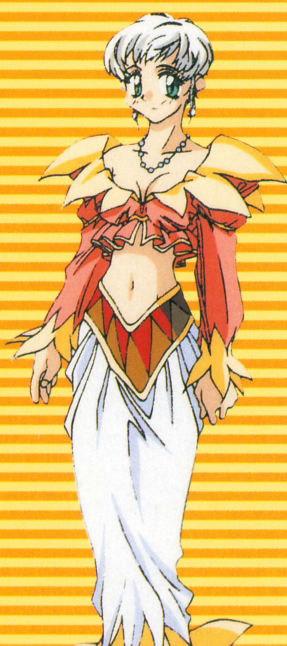
①ミリアンを正気にもどすため、戦わなくてはならない

## PICK UP 第2章の登場キャラクター



### ジェラード

気は優しく力持ちのデネビア王国千騎長。剣の腕前は確かなのだが、すぐに頭に血が上ってしまう。



### ギニヴィア

デネビア王国の姫であり、ラディウスの婚約者。モンスターにあやつられ、危うくラディウスを殺しそうになる。

## ギニヴィア姫を救出

助け出されたギニヴィア姫は一見無事に見えたが、モンスターに操られ、なんとラディウスに襲い掛かってきた！しかし、姫の攻撃に耐えつつ、やさしく呼びかけるラディウスの思いが通じたのか、姫は正気を取り戻す。キズを耐えつつボス、ゲーデルと戦い、退けることに成功する。



①このあと、ジェラードは去り、3人で戦うことになる

## VS 妖魔将ゲーデル

ゲーデルは空中を時計まわり、反時計まわりで回転しつつ攻撃してくるが、狙うの反時計まわりのとき。逆まわりの場合は、

ほぼ攻撃をくらってしまうぞ。火山弾と霊を撃ってきたときと、体当たりはムリに攻撃せず、きっちりガードすること。



①イベントの前に回復しよう



# ラスト・インペリアル・プリンス

## 第3章「奮闘」 レムーラ王国に向け旅立つ

ゲーデルを倒した直後、ラディウスたちはモンスターに谷底に突き落とされてしまう。その直後に後を追ってきたオレンスが崖を駆けおりていく。ラディウス、ノヴァ、ミリアンは無事だったが、そこにオレンスの姿はなかった。



①またしても襲ってきたジェリーー

## オレンスとの再会

隠者ネルソンの小屋の前に倒れていた3人は、イブの介抱で目を覚ます。世界中のモンスターの異変についてネルソンから話を聞いたラディウスたちはとりあえずアップミーズを目指す。途中濃霧の森でみんなとはぐれてしまうが無事再会、オレンスも仲間に加わる。



①森ではオレンスと出会う

## PICK UP 第3章の登場キャラクター



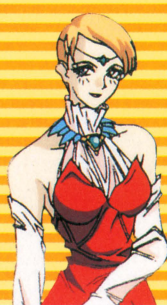
### ネルソン

森の奥深くに暮らす老人。昔はモンスター退治を生業としていた。



### イブ

幼い頃から祖父のネルソンと2人で暮らしてきた。優しい女の子。



### ポーラ

レムーラ公国の王妃でラディウスの姉。気が強く、結構ワガママ。



### ルードビッチ

レムーラ公国の国王。気が優しいロマンチストで、政治にあまり興味がない。

## アップミーズまでの困難

森を抜け、たどり着いたセレーネの町でモンスターを退治し、順調に旅を続ける一行。テラビルの洞窟では落盤や毒ガスの通路に

びたび行く手を阻まれるが、アルドーの町に到着。人が消えるという事件を聞き、元凶のモンスターを倒し、騒ぎを鎮める。



①モンスターが自爆したことによって、洞窟がふさがれてしまった。新たな道を探さなくては

②ガス地帯は右上の方向に進もう

## アブリスの挑戦

アップミーズに入るのは困難だったが、なんとか侵入に成功。城内のモンスターを一掃し、城を救う。その後、王と姉のポーラと会ったのち、町を散策していたところ、町に水魔将アブリスの声が響く。敵の狙いはラディウスたち。一行はアブリスの誘いにのって戦い、勝利を収める。



①壁を壊してモンスターが侵入。まずはこいつらを片づけよう



①オレンスの性格のおかげ(?)で牢屋に入れられる。侵入成功だね？



②ラディウスを呼び出す声のぬしはアブリス。相当強いらしい

## VS 水魔将アブリス

アブリスはガードをしないので、いつ攻撃をしてもOK。しかし、攻撃自体が強力なので、きちんとガードしよう。足での

攻撃は、引っ込むときにしか当たり判定はないので、見てからよけられる。



①足攻撃はジャンプでよけよう

②この攻撃は背をむけてガード



遙か古代から運命のもとに立ち上がり

INSTRUCTIVE / SIMULATION GAME

PC 最新情報  
Engine&FX

# スパークリングフェザー

## SPARKLING

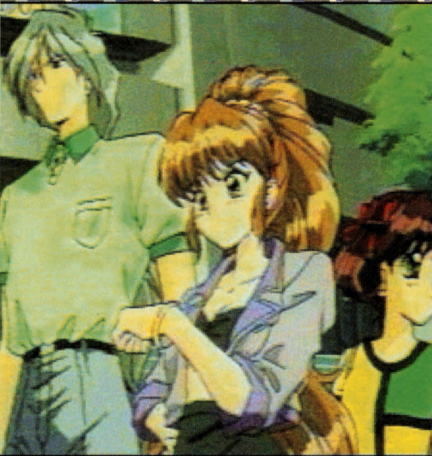
## FEATHER

### PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 4月25日
- 7800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 100%

キャラクターの感情や性格に重点がおかれた新しいタイプのシミュレーションゲーム、「スパークリングフェザー」。今回はゲーム進行の流れを中心に、各ポイントを紹介していく。無事に敵を撃退できれば、あの子とのデートが待ってるぞ!



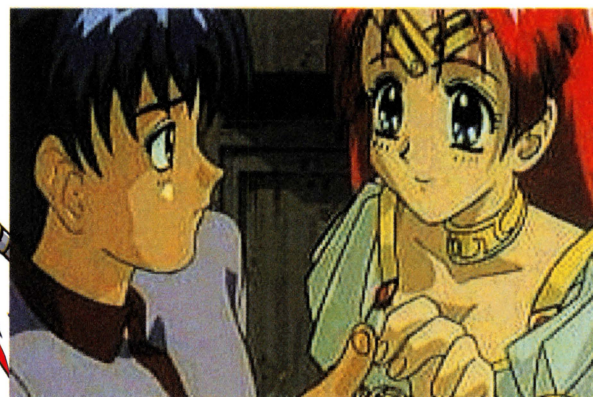
### いにしへの王国フォートガング そして ガーディアンズをめぐる戦いが始まる

遙か古代に栄えた王国フォートガングには、トゥンクル・ガードと呼ばれる鎧を身にまとい、その力でフォートガングを守護したフェザーと呼ばれる戦士たちがいた。しかしその魔法王国は、スティン・ガーディアンズと呼ばれる謎の生命体との戦いの結果、滅び去る。そして600年後、転生したフェザーたちは2つの勢力に分かれ、牽制しあいながらもふたたびスティンとの戦いを開始した。主人公、新今宮葵は覚醒したばかりのフェザーとなって、さまざまな敵と戦っていくことになるのだ。



滅びた王国の謎とは?

夢で覚醒を促される

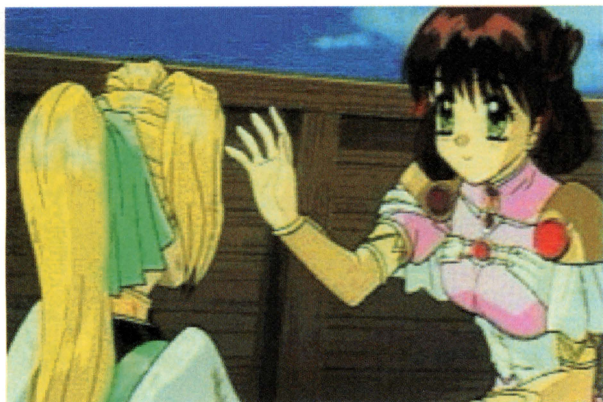


コーラルの襲撃とダイヤの説得により、ピーフェザーとして運命を受け入れることに

## ビジュアル、サウンドに重きをおいた シミュレーションゲーム

この『スパークリングフェザー』は、敵を倒して経験値を得ることによってキャラクターが成長していくシミュレーションRPGである。しかし、ただ目の前にいる敵を倒していけばいいだけではない。たとえば、実際に人間とコミュニケーションをとるときには相手の

性格や感情を考慮したうえで行動するように、なにをするにも相手の気持ちを考えていかなければいけないのだ。キャラクターの感情や成長を前面に押し出したつくりになっているこのゲームは、アニメーション、声優の起用などの演出にも重点をおいている。



●メッセージに音声がついているだけでなく、アニメーションもふんだんに使われている

## 1話ごとの流れ

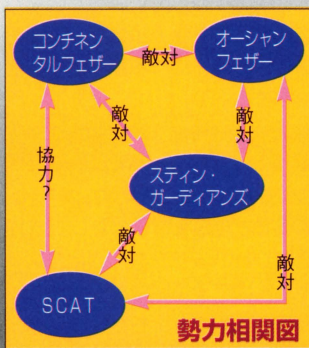
物語は1つのシミュレーションマップを中心として1話ごとに区切られていて、事件の発端と導入であるマップイベント、戦闘シーンであるシミュレーションマップ、シミュレーションでのクリア条件を満たせば見られるクリアイベント、セーブやデータ確認などができるインターミッション、信頼度をあげるためのデートで成り立っている。ゲームのメインとなるのはシミュレーション部分で、ここで敵と戦うことになるのだ。



①条件によっては見られないクリアイベント。アニメが多用されている

## 拮抗する4つの勢力

スパークリングフェザーの世界には、4つの勢力がひしめき合っている。ひとつはルビーの所属するコンチネンタルフェザーで、その他にパールが率いる軍勢オーシャンフェザー、警察の強化組織SCAT、破壊活動が続ける異生物たちスティン・ガーディアンズが存在するのだ。勢力相関は右のとおりだが、三つどもえとなるときは相手と手を結ぶことも可能だ。



### オーシャンフェザー

パールフェザーが率いるフェザーの集団で、フェザーによる地球支配をもくろんでいる。その支配思想には人間の存在を否定するものがあり、それゆえにルビーたちと戦うことになるのだ。パールの配下には最強の戦士ジェードフェザーをはじめ、コーラルフェザー、ブラッドストーンフェザーなどがある。

### パールフェザー



●フェザーによる新秩序の確立をめざす



●ダイヤに思いを寄せる最強の戦士

### ジェードフェザー

### コンチネンタルフェザー

ダイヤモンドフェザーを中心に集まったフェザーの集団。少数ながら、正当なフェザーの精神を受け継ぐ。

### ルビーフェザー



●覚醒したばかりの戦士型フェザーだ

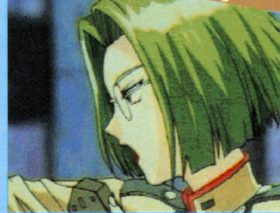
### SCAT

特殊事態処理班のことで、何事も人命救助を最優先に行動する。隊長は難波潤子。



●市民を救助してくれるので助かる

### 難波潤子



●元警視庁勤務のエリート。若くしてSCAT隊長に抜擢された

### スティン・ガーディアンズ

破壊活動が続ける謎の異生物で、古代からのフェザーの宿敵。その詳しい正体はいまだに不明である。



●固いわ強いわ、でかなりイヤな敵だ

## 指示を出すだけラクラク戦闘シーン けど指示を聞いてもらえとは限らない

基本はシミュレーションRPGなのだが、最大の特徴ともいえるのが「キャラクターを直接指示できないこと」だ。これは、相手が主人公であるルビーフェザーであっても同じ。目標と行動を指示する程度のことしかできず、しかもルビー以外は絶対に従ってくるとは限らない。自分の思い通りに動かせないシミュレーションというのはなかなか難しいもので、はじめのうちはほとんど言うことを聞いてくれなかったりする。ならどうすれば言うことを聞いてくれるようになるのかといえば、信頼度を上げていくことだ。

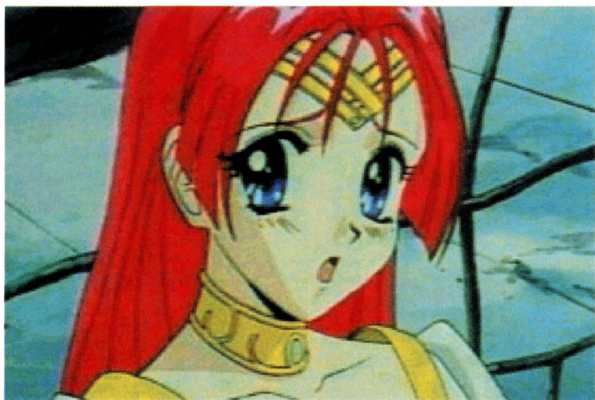


①コマンド回復できる



①市民が攻撃されると市民の信頼度が下がるので、まずは助けに

30ターン以内に条件を満たせばクリアイベントへ。



### 信頼される、これが大事

信頼度は6段階あって、高ければ高いほど戦闘時に言うことを聞いてくれるようになる。信頼度は、高いにこしたことはない。絶対に下げたくないことだ。信頼度を下げないためには、そのキャラを戦闘中に殺さないこと。死んでしまうと、ガタッと信頼度が下がってしまう。ただ回復系の行動をしたがる仲間に常に回復を指示しておけばそうそう死んでしまうことはない。残りHPの確認はこまめにやっておきたい。あとは敵のとどめをささせてやると、少しだが信頼度は上がっていくようだ。ただ信頼度の低いキャラは、なかなか前線に出てきてくれないのが困りものだったりする。



①笑顔で指示を聞いてくれるようになるとホッと一息



①戦いで自分の力が十分発揮できれば、心もおおらかになる？

## 「お願い」コマンド一覧

コマンドは、以下の8つに「待機」をプラスした合計9つある。仲間たちにはそれぞれ行動性格というものがある、性格を考慮して「お願い」すれば、比較的指示は聞いてもらえるのだ。ルビー以外は指示を出さなくてもみんな自分の意志で行動するので、放っておいても大丈夫ではあるが。



①1ターンに指示を出せるのは、ひとりにつき一回だけだ

### 攻撃系

途中で遭遇した敵を攻撃しながら目的地へ移動したり、ターゲットを決めて追いかけてながら攻撃したり、と攻撃メインの指示となるコマンド。いちばんよく使う。

### 回復系

HPが少ない仲間や、NPCである市民、SCATなどがいれば、魔法を使ってくれるコマンド。回復魔法を持っているキャラクターに指示しないと意味がない。

### 移動系

移動途中に敵がいれば攻撃することもあるが、基本はあくまでも移動することがメインだ。敵陣を突っ切るか迂回するか決めることができる。

### 防御系

自分からはあまり動かないで、近寄ってきた敵を撃破したいときに選択したいコマンドだ。ただクリア条件にターン制限があるので、実際にはあまり使わない。

### 補助魔法、アイテムを上手に使う

プレイヤーがコマンドとして指示できることはごくわずしかないのだが、補助魔法とアイテムだけは自由に、しかも確実に使えるようになっている。補助魔法もアイテムも主にHP回復、補助効果付与などの効果があるが、使用回数には限度があるので注意しよう。もっとも使用アイテムは、マップごとに回数が回復する。また戦闘時に拾った装備アイテムは、インターミッションで使用する。

#### ●攻撃移動

目的地に到着するまでに、通りの近くにいる敵を攻撃しながら移動していく。基本コマンドだ。

#### ●追尾攻撃

他の敵は放っておいて、目標である敵だけを追いかけてながら攻撃する。ボスを狙い討ちする際に重宝。

#### ●地域救助

目標地点の周囲6ヘックス以内にHPが減ったユニットがあれば、HPを回復する。

#### ●目標救助

ユニットを指定して、HPの回復を行うコマンド。NPC相手には指定できない。

#### ●直進移動

目標地点にもっとも効率のいいルートで移動するコマンド。最短距離を進むので敵陣を横切ることも。

#### ●回避移動

目標地点に、敵を回避して移動するコマンド。攻撃はしたいがダメージを受けたくないときに。

#### ●待機

指示ポイントから6ヘックス以内に入った敵を攻撃する。ポイントによっては積極的に前線へ出る。

#### ●迎撃

目的地は設定せずに、近くに接近した敵を撃破するコマンド。本拠地などはこれで守備。

①攻撃魔法は使えない。あくまで補助



①残りHPは一覧で確認できる

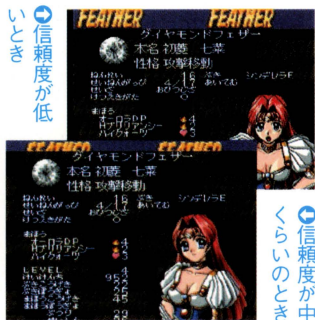
## 準備を怠る者は戦に勝てぬ

クリアイベントが終わるとインターミッション画面になる。ここで注意して見ておくべきなのは、信頼度と性格。信頼度が低いと戦闘中に言うことを聞いてくれない



①★マークの数が多いほど、信頼度が高いということだ

し、あまり性格からかけ離れたことを指示しても聞いてくれないからだ。信頼度はデートしたり、戦闘中にもらったアイテムをあげたりすると少しずつ上がっていくぞ。



## デートに誘って信頼度アップ!

インターミッションの後には、ルーレットを回してデートをすることになる。止まった目によってコンピュータがデート相手を決めたり、自分で選べたり、何度かデートできたりと様々だ。デートでは少し話ができるだけけど、この積み重ねが重要なのだ。



①デートの回数はこのルーレットで決まる。気合いを入れていこうネ



①デート時の3択は、イヤな顔さえされなければ少し信頼度が上がる



②たとえ相手がオトコでも、デートはデート

## カルトンに乗り込む仲間たち

カルトンとは、ダイヤを中心とするコンチネンタルフェザーの仲間が乗り込んでいる空飛ぶ船のこと。現在判明している味方は、この12名だ。この12人に主人公であるルビー、SCATの隊長である難波をプラスして、14名が主な味方メンバーとなる。

### ダイヤモンドフェザー



幼少時はパールの幽閉されていたが、シトリンらと脱走。行動性格は攻撃移動

### シトリンフェザー



賭事に命をかけるナイスバディなお姉様。元パールの配下。行動性格は回避移動

### ヘリオドルフェザー



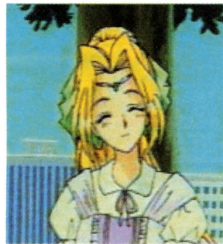
大人に憧れる、やっぱり子ども。愛称はヘリオ、行動性格は追尾移動

### ガーネットフェザー



体力と根性が自慢で、面白いことが好き。愛称はガーさん、行動性格は攻撃移動

### エメラルドフェザー



かなりの天然ボケだが、じつは記憶喪失で悩んでいる。行動性格は迎撃

### ピンクトルマリンフェザー



カルトンの家事を司る、几帳面な女の子。愛称はピンク、行動性格は地域救助

### タンザナイトフェザー



いいお兄ちゃん、それにできる。愛称はタンザ、行動性格は直進移動

### オパールフェザー



ルビーに一目惚れして、そのまま仲間に。趣味はパン通。行動性格は追尾攻撃

### サファイヤフェザー



本業アイドルの仕事大好き娘。かなりの負けず嫌いだ。行動性格は攻撃移動

### ムーンストーンフェザー



裏世界の商人として生きてきた14歳の少女。愛称はムーン、行動性格は地域防衛

### トパーズフェザー



趣味は占いと盆栽とカメ。一見変人だが、じつは思慮深い。行動性格は回避移動

### サンストーンフェザー



はつきり言って、かわいいげのないお子さま。愛称はサン、行動性格は追尾攻撃

まんが家育成システムついに公開

# こみっくろ〜ど

FXユーザーとコミックファン待望のまんが家育成シミュレーション。今回はその育成システムと、主人公の将来に関わっていく登場キャラクターを紹介していく。

## PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売日未定
- 7800円

SLG / 開発状況 **60%**



## まんが家志望の夢をかなえる育成シミュレーション

将来まんが家になろうと思ったことのある人は結構いるはず。そんな昔の夢をバーチャル体験できるのがこの『こみっくろ〜ど』。

プレイヤーは、上京したてのまんが家のたまごとなって、執筆活動やアルバイトをしながら東京で生活していくのだ。

### スケジュールは1ヶ月単位で管理

主人公の育成は、スケジュールに執筆やアルバイトの予定を入れて行う。スケジュールは月の始めに1ヶ月単位で決定し、途中予定を変えたい場合は、休日があれば変更が可能。執筆活動ばかりではあまり成長しないので、パラメータをチェックし、アルバイトなどで能力をアップさせよう。

家計簿			
くりし	¥ 43800		
収入	¥ 94800		
家賃	¥ 40000		
食費	¥ 30800		
材料費	¥ 14000		
雑費	¥ 14000		
残金	¥ 93800		
今月の収入			
種別	日	給日数	給与
売り子	10/01	1	12000
警備員	10/01	3	40000
本屋	10/01	4	20800
合計			72800

①表情で状態がわかる家計簿

### システムコマンド一覧

アイテム	内容
アイテム	ドリンク剤やアルバイト情報誌など使用
さいふ	家計簿をみて生活状況確認
スケジュール	執筆活動やアルバイトなど予定を入れる
パラメータ	画力や筆速など確認

### 見るものを飽きさせない主人公のまんが道

主人公は、プレイヤーの組んだスケジュールに沿って、アルバイトや執筆活動を行い、まんが家への道を目指す。そんな健気な主人公の生活は、アニメーションムービーや、デフォルメキャラのコミカルな動きで見ることができ。これらはそれぞれ数パターン用意されており、飽きずに楽しむことができるのだ。特にムービーでは、主人公の魅力を堪能できる内容が多いぞ。ほかにもまんがのアイデアをひらめいたり、完成した作品を見たりすることもできるのだ。



休日

②楽しいおしゃべり



③アイデアをGET

「抜打ち電光石火」を思いついた！！

ひらめき



アルバイト

④ハイお茶をどうぞ。でも失敗



もちこみ

⑤不安な表情の主人公。健闘を祈る

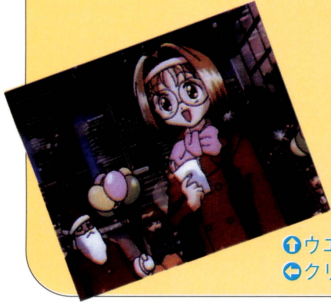
**まんがだけじゃつまらない！ 私生活で出会う人たち**

主人公の青春はまんが一筋、と言いたいところだが、そこは女の子、さみしい独り暮らしでは恋愛感情だって起きるといふもの。今

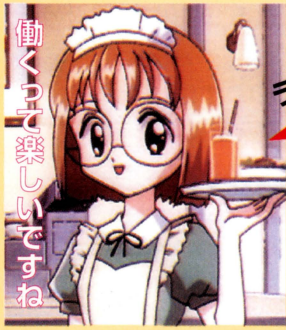
回はそんな恋愛関係にもなる人々を紹介していくぞ。なお相手との関係しだいでは夢を捨て、その人の愛人になったりすることもある。

**主人公**

地方から、まんがが家を目指して上京した18才。感受性は強く、涙もろい。結構ドジなところがある。



- ①ウエイテレスのアルバイト。いつも笑顔で
- ②クリスマスに待ち合わせ。お相手は？

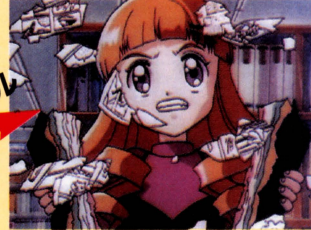


働くのが楽しいですね

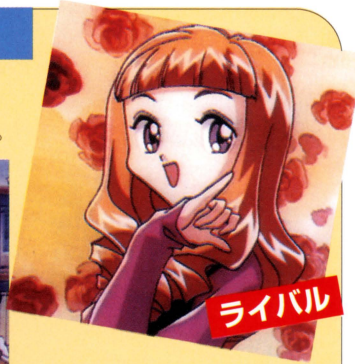
ライバル

**無縁坂桜子**

主人公と同じ18才。彼女もまんが家を目指しており、持ち込みの場に現れたりするライバル的存在。



この私が負けるなんて



ライバル

- ①いつも自信ありといった無縁坂
- ②主人公に先を越され逆上中

三角関係

一目惚れ

好き

**伊勢正三郎**

主人公と同じアパートに住む大学3年生。主人公の影響で同人誌即売会に出かけたたりもする。



- ①伊勢からの告白？ この先2人の関係は...

- ②工事現場のアルバイトで失敗した主人公を慰める伊勢

恋のお相手？

**梅三吉**

そこそこ名前の売れているまんが家。少年誌にアクションものの



- ①四角いめがねが印象的な梅三吉

**ファン**

連載をもっている。主人公も彼のファンらしく、展開によっては彼との恋愛関係になることもあるらしい。



キミもまんが家志望かい？

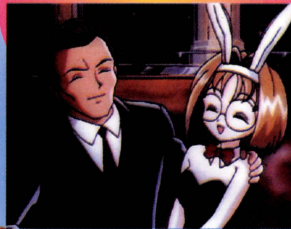
**河原昭吾**

スポーツマン系。遊園地のバイトで知り合うぞ。



**西園寺正一**

金持ちのナイスミドル。愛人になれるかも？



**坂元百合子**

本ゲーム唯一の百合族。年齢は16才。



**田宮悦士**

アニメーターのバイト仲間。名前が示すようにプラモ好き？

**石川高彦**

45才。単身赴任の刑事さん。父親みたいな存在。



**山田晃生**

ちょっぴり暗い小説家。でもけっこう美形かも。



**その他の登場人物**

# アニメフリークFX

animefreak FX

vol.4

オリジナルアニメも新シリーズに突入する『Vol.4』。発売中のこのソフトを、全コーナーあますところなく紹介!

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 6800円

ETC / 開発状況 100%

## アニメ情報がいっぱいのお楽しみソフト

ついに4作目を迎える『アニメフリークFX』。今回もオリジナルアニメや、声優さんも多数出演する。アニメファンにはたまらない作りになっているぞ。

内容に関して今までのシリーズと比べて大きな変更点はないが、細かい部分として、アニメのコマ送りや一時停止など、便利な機能が追加されている。

●ボタン一つで簡単にコマ送りが可能



### 虹の少女隊プリズムナイツ

「プライベート・アイ・ドル」に続く、FXオリジナルのアニメが開始される。この「プリズムナイツ」は、全49話の中から3話のみをピックアップして見せるという、ちょっと変わった形式をとっている。そのため、第1回目となる話が、なんと26話からの開始となるのだ。しかし、紹介されない話も、データバンクを見ることで、すべての設定とストーリーの概要が分かるようになっているので安心を。アニメを見ている途中でも、随時データバンクを検索することができるため、話がわからなくなるなんてこともないぞ。



①いきなり26話から始まるけど、驚かないようにね

●登場する女の子はみんな学生なのだ



●実は主人公以外の女の子は、すべてロボットという設定

### STORY

地球とD星…この2つの星は友好関係を結び、交流を深めていた。ある時、この2つの星がいずれ衝突することが判明。D星側は地球の破壊を計画し、多くの兵士を送り込む。その力に地球側は、なすすべがない。その危機を救うのが「プリズムナイツ」なのだ!



①こんなカワイ子も敵だ

お約束の変身シーンもアリ!



### プリズムナイツデータバンク

「プリズムナイツ」に登場するキャラクタ、設定や26話にいたるまでのストーリーがすべてここに詰め込まれている。キャラクタ設定や歴史など、かなり細かいところまで設定されているので、紹介されない話を自分で想像するには十分だ。本編の「プリズムナイツ」を見る前にここを見ておくと、ストーリーがよくわかる。

●データはすべて文字情報

●データはすべからず

意味学校の教官。推定年齢30歳だが、改造手術と薬の力でエンジェルのピークの体態を維持している。

いわずもないうちの悪人で、配下の少女たちの忠告は傍で自身の魅力に負うて聞きかたきいと言われている。

●プリズムナイツ Data Library

プリズムナイツのかわりかたの住、それがこのData Libraryの住のなです。元々のプリズムナイツの設定は、昔のアニメーションがベースになってたりします。(ワイドな設定が広がります)ね、設定上は過去に予約誌制作された物のアニメーションになってしまっ、それら全てを説明したかったこの話しかか読ませた。11年ぶりの別冊同好の。

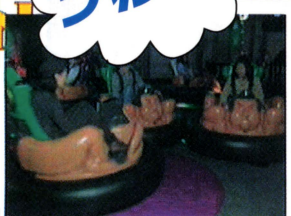
●アニメアツクな設定も!



### ポイドル in ナンジャタウン

人気声優3人が、東京池袋サンシャインシティにあるアミューズメントパーク「ナンジャタウン」を紹介してくれるコーナー。収録されたムービーでナンジャタウンのアトラクションをチェックするの

もいいが、射的で遊んだり、縁日ではしゃいでいる声優さんの、今まで見られなかった一面も忘れずチェックしたいところだね。最後には声優さんたちが各アトラクションの感想を聞かせてくれるぞ。



NAMCO LIMITED

### フリークスニュース

『Vol.4』のメイキングや制作スタッフの裏話など、ゲーム制作の裏側を知りたい人にはうれしい話がいっぱい！ ユーザーからのお便りも紹介されていて、ノリとしては読者コーナーといった感じになっている。



裏方の苦勞がわかる

### PC-FX新作ソフトプロモーション

『ラスト・インペリアル・プリンセス』と、『となりのプリンセス ロルフィー』のプロモーション映像が楽しめるコーナー。

なめらかなアニメーションは、その作品の出来を期待させてくれる。また、ロルフィーちゃんのハズかしげな表情が見られる、貴重なムービーは必見だぞ！

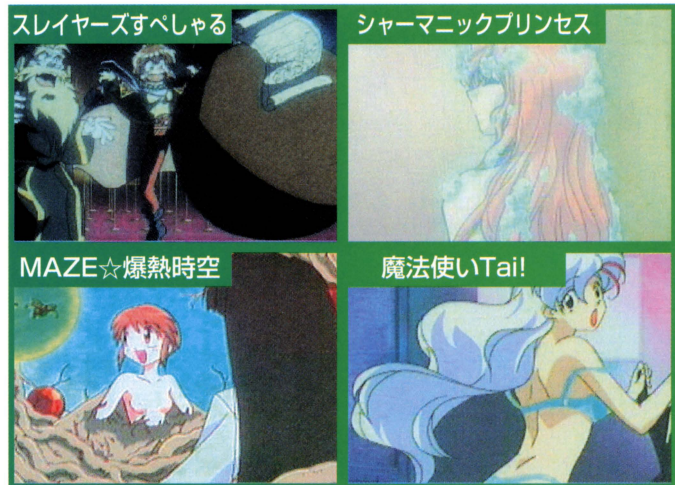


あこのロルフィーがキミのもとへ

### OVAセクシーグラフィティ

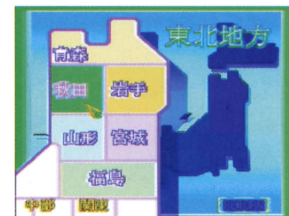
人気のOVAを4作紹介しているのだが、それだけにはとまらない！ どのOVAも、美少女キャラクターのちょっとHなシーンを、厳

選して収録してあるのだ。今回から採用されたコマ送り機能も、もちろん使用可能。好きな場面にすぐ進める機能もあるぞ。



### PC-FXソフト購入のすすめ

「近所にFXソフトを売ってるお店がない！」という人にはうってつけ。このコーナーは全国のFXソフト取り扱い店が網羅しており、データも簡単に検索可能。近くにお店がない人でも、通信販売情報が収録されているのでご安心を。



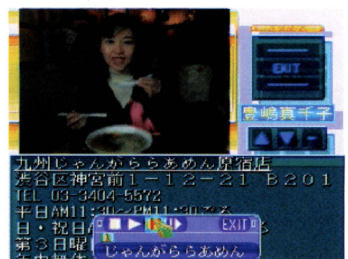
ラクラクと検索可能

### フリークレーター

女性声優15人が、東京にあるお気に入りのお店を紹介。地名、声優さんの名前と、どちらからでも検索できるようになっている。

実写でのお店紹介がほとんどだが、場所によっては声優さん自ら、思い入れいっぱいにお店を紹介してくれるムービーが見られるのだ。

INDEX	豊嶋真千子
池澤 春菜	小島 由子
大野まゆみ	中山真奈美
小田美智子	新山 志保
松島 浩子	西原久美子
志戸 賀美	根崎美穂子
馬方 淳子	前田 愛
高田 由美	吉々 麻子



おいしそうなラーメンを紹介してくれる豊嶋真千子さん

### Vol.5の内容に迫る

え、Vol.5の内容ですか？ そんなのまだ言えないっすよ！ 記事にしない、ホントに？ とりあえず企画モノの特集とTV

放映中作品の特集2本立てに、前代未聞の声優企画、FXの人気ソフトの攻略特集とか色々予定してんのよ。え、1枚に入るかって？ そんなときゃ2枚組にすんべ！（NEC-HE 深川悟郎）

惑星攻機隊

りとりるキヤッツ

あなたの育てる女の子は  
特殊部隊の構成員!?

女の子育成に戦略シミュレーション  
をプラスした「惑星攻機隊りとりる  
キヤッツ」がいよいよ全貌を現わした。  
今回はゲームシステムの解説と、そ  
れぞれ個性的な4人の女の子をアニ  
メーションから紹介しよう。

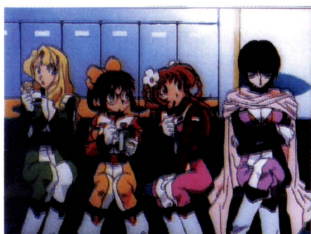
PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売日未定
- 価格未定
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 70%

訓練・指揮する特殊部隊は4人の少女

デビッド・ラングは特殊部隊の  
兵士だったが、負傷により職務が  
果たせなくなってしまう。そこで  
軍は彼に指揮官として、火星軌道  
上特殊部隊を訓練することを命じ  
た。ところが配属されたメンバー  
は4人の少女たち。しかも政府高  
官の娘や兵器製造会社社長の娘な  
ど、何か深い事情がありそう。



①彼女たち4人を鍛え、一人前の戦  
士に育てて戦いに勝ち抜くのだ

キビシイ愛で彼女たちを鍛えよう

彼女たちを一流の特殊部隊員に  
するためには、厳しい訓練をもっ  
て上達させなければならない。

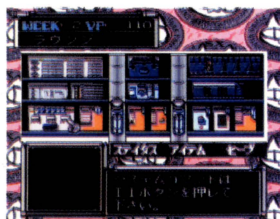
プレイヤーにはポイントが与え  
られ、それで新しい装備やアイテ

ムの補給、情報の入手などを行な  
うことで彼女たちは成長する。

ポイントが足りなくなったとき  
は、キャラクタを作戦へ参加させ  
ることなどで稼ぐこともできる。

アドベンチャーパートは会話がメイン

船内を移動して女の子たちとコ  
ミュニケーションをとるアドベン  
チャー部分。マップ上のアイコン  
をクリックすれば移動し、女の子  
たちと出会い会話をする。なお、  
クリアの部屋では、女の子たちの  
育成スケジュールを決定できる。



②船内移動はマップで

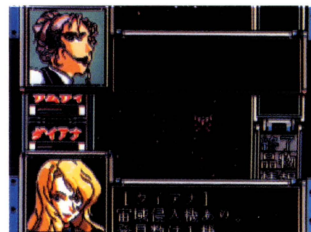
③クリアは、スケジュール決定  
や戦闘時の指令など、プレイヤ  
ーをサポートしてくれる



④彼女たちとの会話も大事な仕  
事。ひとくせある生徒たちだが、  
どう成長するかはあなた次第



⑤操縦や射撃などを訓練して、4人  
のパラメータを成長させよう



⑥参戦すると、クリアからの指令で  
彼女たちは行動する

メカ+女の子とくればアニメーション

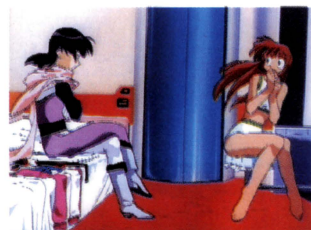
挿入されるイベントアニメーシ  
ョンは、日常的な出来事からキャ  
ラクタの個性的な一面、そしてメ  
カアクションまでさまざま。

キャラクタデザインは石田敦子

さんが担当。また、女性キャラク  
タだけでなく男性キャラクタにも  
豪華声優陣が起用されている。



⑦彼女達の駆る「騎兵」

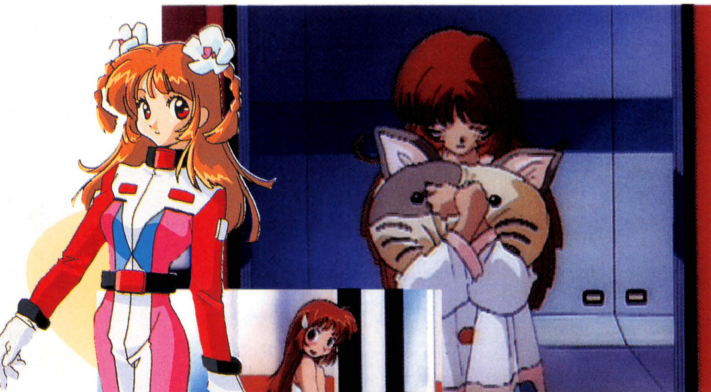


⑧個室でくつろぐリムリィのもと  
へ、忍者のように現れるミサト

## 個性的？ 魅力的？ 4人のヒロインをチェック！

あなたが育てる4人の少女たちを紹介しよう。ちょっと普通ではない彼女たちの経歴や能力を活かしながら、どのように成長させる

かがプレイヤーの腕の見せどころ。年頃の女の子らしいナイーブな面も持っているので、男の兵士を鍛えるような訳にはいかないぞ。



①どこか寂しげなリムリィ。彼女は軍のエリートを目指して日夜がんばっている

②リムリィの部屋は、水玉の壁紙やぬいぐるみなど、4人の中では最も女の子らしい

## リムリィ・アーション



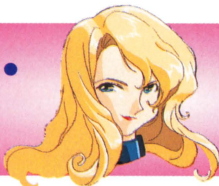
宇宙軍にはコネで入隊。能力は平均的。ネコのクッションがお気に入り。(声：丹下桜)



③反射神経抜群のダイアナは、戦闘や操縦が得意。コクピットでの凜とした顔つきも彼女ならではの

④寝間着姿の彼女は、均整のとれたプロポーションからか、4人の中で一番色っぽく見える

## ダイアナ・ラウド



中將の一人娘。操縦や戦闘が得意だが、自信過剰なところもある。(声：冬馬由美)



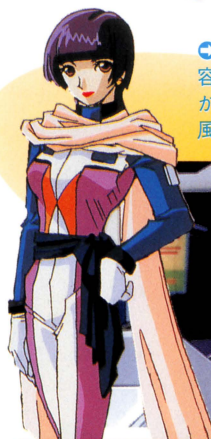
⑤ふっくらした身体はお菓子好きからだろう。常にチョコスティックを手にかけてる

⑥機械好きで、整備にも余念がない。整備デッキでのジョディは服装などにこだわらない

## ジョディ・M・ダグ



機械情報分析や薬品調査が得意。背は一番低いがバストは大きい。(声：中山真奈美)



⑦ミサトは、容姿もそうだが部屋も日本風にアレンジ



⑧メカに対しては彼女なりのポリシーを持っていて、決して進んで触ろうとはしないが、まったく触らないわけではないらしい

## ミサト・シモン



古風な口調と黒い衣裳を好み、忍者のような行動もとる。メカは苦手。(声：笠原留美)

## サイン色紙をプレゼント

出演声優のサイン色紙を3名にプレゼント。ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて下記までお送りください。

〒105 東京都港区東新橋1-1-16  
Tim CS部「子猫」係まで。  
5月30日必着。発表は発送をもってかえさせていただきます。



①手前左から、丹下桜、中山真奈美、冬馬由美、笠原留美、井上喜久子。ほか全7名のサイン色紙をプレゼント！

## へんな依頼の解決は「その他省」にお・ま・か・せ!

育成シミュレーションの要素を含んだマルチシナリオAVG『はたらく☆少女 てきぱきワーキン♡ラブ』。プレイヤーは「その他省」に勤める、3人の部下を育て

ながら、次々に舞い込んでくる依頼に部下を派遣して解決していく。今回は育成パートのシステムと、アドベンチャーパートの大きい3つの依頼を中心に紹介していくぞ。

### 「その他省」は近未来のなんでも屋

時は西暦2216年。人類は高度な文明を築いていた。しかし、文明は発達しても、日常生活のゴタゴタをはじめとする、処理に困ってしまうような仕事は、決して跡を絶たない。そこで、このような仕事を引き受け、処理するために新たな役所が作られた。それが「その他省」である。「その他省」は役所だが、独立採算制をとっているため、仕事の依頼は有料。だが、どんなくだらない仕事でも引

き受けてくれるので、結構評判なんかは良かったりするのである。



その他省本部

①屋上のドームが、かなりイイ感じの「その他省」本部ビル

## 舞い込んできた依頼を解決するのはこの3人!

プレイヤーの直属の部下として があるのだが、それが逆に個性を育成し、依頼の解決にあたらせる 引き立たせ、魅力的である。

### ♀ オリリン・ヒカル・M (15さい)

わりとおマヌーな性格で、ダジャレが得意。パートナーは猫のじーく菜。



良



悪



### ♂ クリヤリヤ・エダルト・N (16さい)

とっても真面目な性格で、結構カタブツ。パートナーは猿のセバスチャン。



良



悪



### ♀ パープキン・ナオミ・K (17さい)

IQは超高いが、わりと信じ込みやすい性格。パートナーは犬のヘルシンキ。



良



悪

人気漫画家の竹本泉先生デザイン、ということで注目を集めている本作品。ゲーム内容をギュッとまとめてお伝えします。

PC-Engine スーパーCD-ROM

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 7800円
- バックアップメモリ対応

AVG / 開発状況 100%

はたらく☆少女

# てきぱきワーキン♡ラブ

## PC最新情報 Engine&FX

竹本泉のほのぼのワールドが展開!



## 育成パートとアドベンチャーパートのシステム部分を徹底紹介!

このゲームは大きく分けると、育成パートとアドベンチャーパート(依頼解決)の2つに分かれる。依頼はランダムに起こるのだが、

流れとしては、育成→依頼解決といった感じで進んでいく。各パートについて解説していくので、しっかりとチェックしよう。

## うまく指導して一人前に育てよう

育成パートの目的は、部下の能力をアップさせること。能力には、体力(長時間の労働に必要)、知識(正確な判断)、行動力(積極性)、指導力(動物に対する影響力)がある。依頼を無事に解決できるかどうかは、この能力値とプレイヤーの指示に左右されるぞ。

育成は、部下に仕事を与えることで行う。仕事は、書類整理、情報収集、電話番、パートナー訓練、休暇の5つから選ぶことが可能。

個人情報を表示すると、全キャラクターのパラメータを表示

能力一覧	体力	知識	行動力	指導力	仕事効率
	けいこある	けいこある	あたまない	あたまない	あたまない
	あたまない	あたまない	あたまない	あたまない	あたまない
	あたまない	あたまない	あたまない	あたまない	あたまない

さらにIボタンを押すと、個人の詳細データが表示される

体力	166	仕事効率	1/1
知識	120	ボーナス	300%
行動力	142	今週のスケジュール	パートナー訓練
指導力	123		
仕事効率	101		

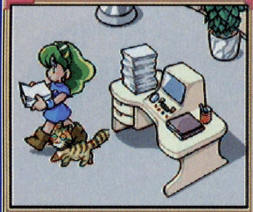
## 育成メニュー

育成のポイントは、ズバリ弱点の補強。各キャラクターの足りない能力を、重点的に上げていこう。

3人の部下たちの仕事の予定を決めるスケジュール画面

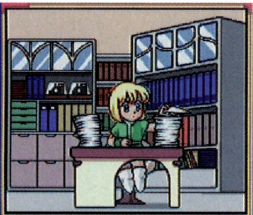
部下1	部下2	部下3
仕事効率	仕事効率	仕事効率
体力	体力	体力
知識	知識	知識
行動力	行動力	行動力
指導力	指導力	指導力

## 書類整理



右手の机にある書類を、左手の机に運ばせる。無事運べた書類の数によって、体力が上昇する。

## 情報収集



「その他省」にある難しい本を読ませる。読み終えた本の種類によって、判断力が上昇する。

## 電話番



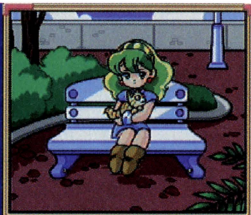
「その他省」にかかってくる電話の対応をさせる。対応の仕方によって、行動力が上昇する。

## パートナー訓練



数式の答えを当てさせる訓練をパートナーにさせる。正解に応じて、指導力が上昇する。

## 休暇



休暇を与え、休ませる。忠実度は上昇するが、他のパラメータは少しずつ下降する。

## 3つの大きな依頼を無事に解決できるかな?

アドベンチャーパートの目的は、舞い込んできた依頼に応じて3人の部下を派遣し解決すること。依頼には、メインシナリオと呼ばれる3つの大きな依頼があり、プレイする順番はランダムに変化する。

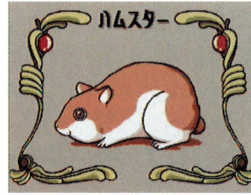


仕事先で部下たちは指示を求めているぞ

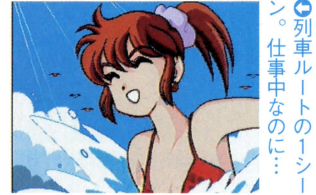
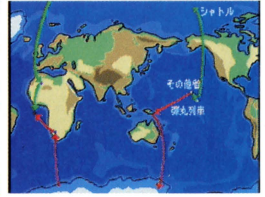
## 依頼1 ハムスター地球縦断

地球の反対側に住んでいるオーシマー氏からの依頼。ハムスターを届けてほしいということだが…。3つの大きな依頼の中でも、もっとも時間のかかる依頼。2種類移動ルートがあるのがポイント。

これが届けるように依頼されたハムスター



どちらのルートを選ぶかで展開が変わる



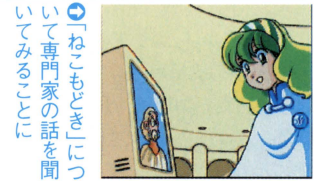
列車ルートの1シーン。仕事中なのに…

## 依頼2 ねこもどき捕獲

州立動物園からの依頼。忽然と消え失せた火星産の「ねこもどき」を捜しださなければならない。この依頼では時間がポイント。のんびり捜索しているとき…



立ち上がると足だけ。一体何本あるの?



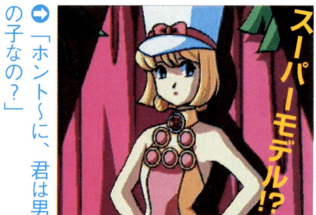
「ねこもどき」について専門家の話を聞いてみることに



水を吸収し続けると…

## 依頼3 ファッションブル・ラブ

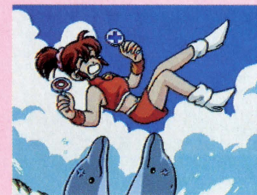
有名デザイナー・ロッソ氏からの依頼。メインモデルが急病で倒れてしまったので、その代役を務めてくれる人を探しているらしい。この依頼では、ロッソ氏の言いなりになっていると痛い目に遭う。



「ホントに、君は男の子なの?」

## 他にも仕事はいっぱい!

上記の3つの大きな依頼以外にも、小さな依頼は20個近く用意されている。1回のプレイでは、とても全部を体験することはできないので、何度でも楽しむことができるぞ。



すべての依頼を見ることができるとかな?

ついにあきらかになったプリンセス育成システムを紹介

# となりの Rolfee! プリンセス

完成間近の本作。今回はロルフィーを立派な王女にするためのシステムを、詳しく紹介していくぞ！

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 97年夏発売予定
- 価格未定
- バックアップメモリ対応

AVG / 開発状況 70%

## 魔界のプリンセスロルフィーが活躍するシミュレーションAVG

只野和子さんデザインのPC-FXイメージキャラクタ「ロルフィー」が活躍するこのゲーム。

ゲームの目的は、ロルフィーを人間界で魔界のプリンセスとして恥ずかしくないように育てること。

### ゲームはアドベンチャー形式で進行

ゲームのジャンルは育成シミュレーションだが、物語は選択方式のAVG風に展開する。

ゲームは1日単位で進み、平日は学校があるため1回、土曜日は2回、日曜日は3回行動選択ができる。この選択によりロルフィーのパラメータは変化する。たとえ

ば仲間と会って親密度を高めたり、部屋で勉強値をあげたりできる。

●行動選択画面。移動先によりパラメータが変化



### 睡眠前は忘れずにパラメータチェック

パラメータのチェックやセーブなどのシステムコマンドは、ロルフィーの睡眠前に行うことができる。次の日の行動を決めるためにも、できるだけ勉強や親密度などの低いパラメータをチェックしておこう。



●パラメータ画面。値が低いと、しよんぼり顔

### ランダムでイベントも発生するぞ

ゲーム中には様々なイベントが発生する。イベントは授業中や自宅など色々な場所で起きるので、

プレイヤーを飽きさせないぞ。また通学や睡眠なども数パターン用意されているのもうれしい配慮だ。



●ケーキを取り合うヴェルニカとリオン。こんなイベントが盛りだくさん



●同級生を助けてあげたぞ

●授業は真剣に聴くロルフィー



### パラメータの上下はランダム

学校の授業でも、パラメータが変化することがある。ただし、そ

のほとんどはランダムで決定されてしまい、自分で行動選択できるのは自習のときぐらいのものだ。



●跳び箱をうまく跳べたロルフィー。ブルマ姿がたまらない



●顔面でバレーボールを受けるロルフィー。かなり痛そう



入浴シーンも...

●ファンサービスのカット。手のひらのマスコットが羨ましい

# 続 初恋物語 ～ 修学旅行～

今回は高校生編で登場する4人の女性にスポットを当てて、その魅力を存分に紹介していくぞ。

## PCFX

- NECホームエレクトロニクス
- 6月6日
- 8800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 100%

## 高校生編に登場する4人の女性の魅力に迫る

小学生から大学生までの4つの時代で、初恋の相手と恋の駆け引きを楽しむことができるこのゲー

ム。それぞれの時代に初恋候補がいるのだが、今回は高校生編の4人を紹介する。

### 主人公の幼なじみ

祐花は主人公の幼なじみのクラスメイト。いろんな相談にのってくれるし、初恋の相手の気持ちを教えてくれたりと、なにかと主人



●主人公にいろいろとアドバイスしてくれる

### 高瀬祐花

公の世話を焼いてくれる。実は主人公に対して恋心を抱いている。



●ゲームの進行をしなくても祐花の役割



●ストレスが溜まると花が心配してくれる

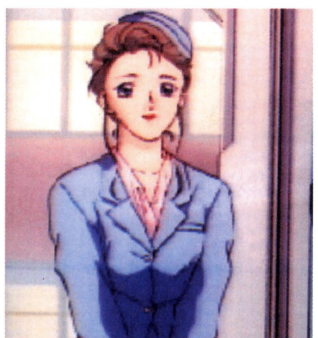
### 年上のバスガイド

瞳子は主人公が乗っているバスのガイドさん。身長が低く、ちょっとドジなところもあって普段は年上だと感じさせない。



●初対面の彼女には積極的にアプローチしなくては

### 小牧瞳子



●瞳子の登場シーン。旅先について主人公たちをバスを降りて出迎える

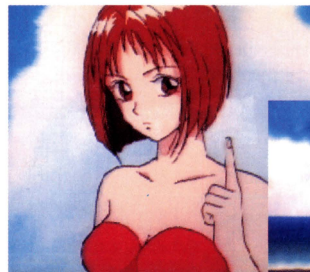
### マイペースな女の子

### 青柳未森

未森は明るく元気な女の子。感激屋で自分勝手な一面もあるけど、ホームシックにかかったりと、ナイーブな一面もを見せてくれる。



●最初のうちは未森の勢いに、圧倒される主人公



●大胆な水着を得意げに見せる未森。しかし、ブラが波で流されてしまい、泣き出してしま



### おしとやかな令嬢

### 志摩文乃

文乃は主人公のクラスメイトで、学校に車のお迎えが来るようなお嬢様。今回の修学旅行も、家族といっしょではない初めての外泊というから、かなりの箱入り娘ぶり。ちょっと世間知らずなところがあ



●行きの寝台特急の通路で……

### 初恋アフレコレポート

アフレコに参加した声優さんに感想を聞いてみた。「相手役が男性に代わったので、恋の駆け引きを演じるのは緊張します」と高橋さん。「滝本さんに負けないようがんばります」と森川さん。「大人びた子供の演技を見てね」と岩男さん。

●左から順に、森川智之さん、岩男潤子さん、高橋美紀さん





# ファイアーウーマン 纏組

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 7800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 100%

## 女の子を口説くには相手を知ること と情報収集&活用テクニック

このゲームは、硬派に生きるも、ナンパに生きるも自由。そこで今回はナンパ男になるためのテクニックを公開だ。まず女の子を口説くには、その子の情報を知ることが一番。ここではナンパのための学園内施設の活用法を伝授しよう。



●学園内で情報を集める主人公

## GPSで女の子の居所をGET

学園内で一番役に立つのが、保健室にあるGPSだろう。この機械を使用することにより、主人公は、知り合いの女の子たちが学園内の何処にいるのかを一目で知ることができる。一緒に帰りたいときなど、いちいち学園内を探し回らなくていいので便利だ。また、女の子たちが何かトラブルに巻き

込まれているかどうかもチェック出来るので、彼女のピンチにさよく駆けつけることだって可能。そうしてピンチを救ってあげれば、主人公への好感度もアップすること間違いなしなので、必ず1日1回チェックすることを忘れてはいけない。せっかくの仲良くなるチャンスを見逃す手はないぞ。



●GPSでトラブル発見！ このピンチを救わなきゃ男じゃないぞ



●トラブル解決。これで主人公に対する好感度はいっきにUPだ

## もてる男はマメじゃなきゃ

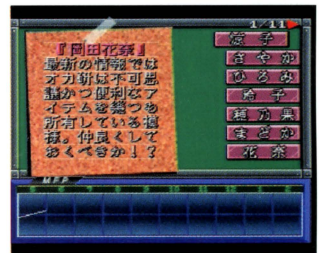
昔からモテる男はマメらしい。そこで部活動などの予定がないときは、必ず意中の女の子を誘って、一緒に帰るようにしよう。特に体力が落ちているときなどは、休養をとらなくても女の子と一緒に帰宅することで回復するため、ゲームの進行上効率がいいぞ。



●今日一緒に帰らない？ こんなに気楽に誘えるのもゲームならではの

## 女心は新聞部のジョーに聞け

さてこのゲームにはMFPという、女の子の主人公にたいする好感度を表すパラメータが存在する。これは新聞部のジョーに聞くと教えてもらえる情報だ。月初めに一度更新されるので、こちらも確実にチェックしておこう。また、ジョーはそれ以外にも女の子に関する情報をくれるので、今後の行動の参考にするように。



●さすがマスコミ志望のジョーだけあって、いい情報持ってます

## 女の子のピンチを救える男になれ

困ってる女の子を助けられる男ってかっこいいよね。このゲームにも、武力や知力を必要とするトラブルが多く発生する。これは主人公のパラメータを均等に上げることで対応できる。幸い白鷺学園の部活動は飛び入りOKなので、ヒマなときはドンドン参加しよう。特に読書のパラメータは、上げておくほうが無難。

生徒手帳	部活動記録		
文化系	喧嘩系	体育系	
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部
読書部	読書部	読書部	読書部

●こんなに硬派に育ててはダメ。これじゃ女の子と仲良くなれないぞ



●読書のスキルがあればトラブル解決



●トラブルを解決できないと嫌われちゃうぞ

## GPSの特殊な利用法「プレゼント大作戦」

GPSは女の子の居場所が判る便利なシステム。しかも女の子セレクトを使用すると、プロフィールを見ることができる。ここで重要なのは誕生日。お気に入りの女の子には絶対プレゼントを渡すべきだ。相手によってはデートイベントを見損なう結果にもなるので注意しよう。



●硬派な涼子にもプレゼント作戦。受け取らないけど嬉しそう

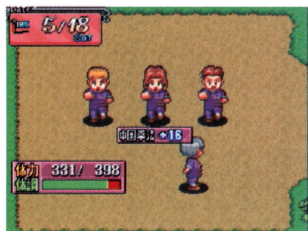
## イベントスケジュールを理解して 主人公の行動を決定しよう

恋愛はタイミングが大切。5月に転入してから、ただやみくもに生活しては恋のチャンスを逃しちゃうぞ。そこで学校行事や、

イベントなどを理解して、主人公の行動を決めていく必要がある。まずは初心者でもナビ師として成功できるスケジュールを紹介だ。

### ★1学期 まずは基礎体力づくり

この学園は力で解決しなければならぬトラブルが多い。主人公が弱ければ、せっかく女の子のピンチに駆けつけても、ボコボコにされる場合もありえるのだ。そこでデートイベントの少ない5月、6月に体を鍛えておくのが得策。でもやりすぎて硬派な男にならないように注意しよう。



①拳法同好会で体を鍛える主人公。やっぱり基本は体だね

### 總會スタート

7月から毎月月初めに總會と呼ばれる纏組内の試合が行われる。これに参加するかどうかは自由だが、試合に勝つと技を修得できるので是非参加しよう。特に涼子狙いの人は、ここで「マシンガンコンボ」を修得しないと、エンディングをむかえられないので確実にマスターしておくこと。



①月に1度の總會。どんどん参加して技を修得していこう

### ★2学期 イベントを利用しよう

2学期に入ると学園行事が目白押し。1年生は遠足、2年生は修学旅行と、意中の女の子と接近するチャンスだ。もちろん3年生だ

って後輩たちのいないあいだに、イイ関係が築けるぞ。またデートイベントはこの時期に集中しているので、お誘いもれのないように。

### 遠足or修学旅行

遠足や修学旅行では同学年の子としか進展しない。意中の子がいればその子にプッシュ。いない場合もせっかくのチャンスなので、ほかの子と仲良くなっておこう。



①涼子とは思えないセリフにドキッ

### 学園祭開催

学園祭の開催期間中は、見どころがたくさんある。どこへ行っても普段と違うセリフをしゃべるし、楽しいイベントも盛りだくさん。どうせ部活動もできないので、武道大会や演劇などで思いきり楽しもう。もちろん帰りは学園祭に参加の女の子を誘って帰ろうね。



①学園祭で見られるひろみの店員姿。こんなチャンスは逃す手はないぞ

## 白鷺学園イベントスケジュール

5月8日	白鷺学園に転校
7月8日～7月12日	1学期期末テスト
7月24日	1学期終業式
7月25日～8月31日	夏休み
9月1日	2学期開始
9月21日	遠足（1年生のみ）
10月17日～10月19日	修学旅行（2年生のみ）
11月11日～11月16日	白鷺学園学園祭
12月9日～12月13日	2学期期末テスト
12月24日	クリスマス
12月25日	2学期終業式
1月5日	3学期開始
2月3日～2月7日	3学期期末テスト
2月14日	バレンタインデー
3月5日	卒業式

### ★3学期 お気に入りの子にあとひと押し

3学期になると学園生活も残すところあと少し。卒業式まで正味2ヶ月しか行動できない。ここまできると部活動はあまり意味をもたないので、毎日一緒に帰るなどして、意中の女の子に最後のサポートをかけよう。



①好きな女の子は誰？とせまられる主人公

### バレンタインデー

女の子の気持ちがうかがえるバレンタインデー。この日にすべきことは、意中の女の子に話しかけてチョコをもらうくらい。その後は適当にチョコ集めでもして過ごそう。最後に本命チョコや義理チョコの数がでるので、いくつ本命をもらえるか記録を作るのも一興。



①ラッキー！花奈からのチョコレート。本命チョコだといね

### 3月3日～卒業

この3日間は、意中の女の子とハッピーエンドをむかえられるかどうかの山場。MFPが高くて、この期間にうまくアプローチでき

ないと、相手によっては告白されない場合があるので注意。

エンディング条件は次のページに詳しく書いたので、そちらを参考にしてほしい。



①涼子とむかえたハッピーエンド。顔を紅くした涼子がかわいらしい



①団長と2人で卒業式。こんなエンディングなんてイヤ

## イベントを見逃さないための 女の子別攻略法を大公開!!

ここでデートイベントの発生や、エンディング条件を公開する。なお、デートイベントでは、ほかの女の子とのデート、部活の合宿・

試合が重ならないことが必須。またエンディングでは、3月の時点でMFPを最大値にしておくこと。これならどんな相手でも確実だぞ。

3年生 *Mika Araki*

### 荒木美加

美加のエンディング条件は、2月10日に美加と決闘していること。これでMFPのグラフ値にさえ注意していれば卒業式のあとで告白してもらえるぞ。



①美加の動きに思わずパチリ。胸の谷間が見えちゃいそう

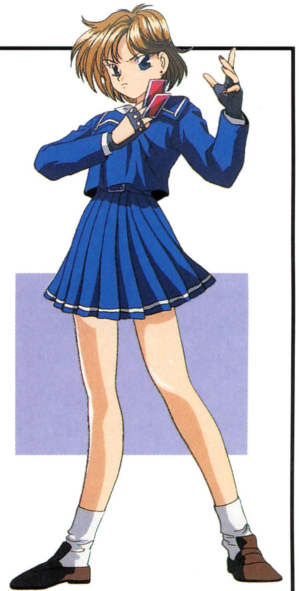
#### デートイベントリスト

場所	条件
夏祭り	9/16~9/21に「誘う」が成功するとOK
テニスコート	10/28~11/2に「誘う」が成功するとOK
中華街	2/17~2/22に「誘う」が成功するとOK

3年生 *Ryoko Sakai*

### 酒井涼子

涼子の場合、MFPのグラフ値と、纏会で涼子を倒し「マシンガンコンボ」を修得していることが条件だ。あとは3月4日に一度本部1Fを出て保健室に戻ればよい。



①一番纏、火消しのお涼も、水着になればただの女の子

#### デートイベントリスト

場所	条件
ブティック	6/24~6/30に「誘う」が成功するとOK
バイクショップ	9/23~9/28に「誘う」が成功するとOK
夕暮れの公園	2/17~2/22に「誘う」が成功するとOK

3年生 *Yu Hிரagi*

### 柊由宇

由宇のエンディング条件は、MFPのグラフ値だけ。この条件をクリアしていれば、あとは3月3日に保健室を出たあと、告白イベントが発生するのを待つだけだ。



①夕暮れで主人公と二人きりの由宇。おさげ髪がキュート

#### デートイベントリスト

場所	条件
公園	6/24~6/30に「誘う」が成功するとOK
サイクリング	9/26に「リボンのついた帽子」をプレゼント
プラネタリウム	11/18~11/23に「誘う」が成功するとOK

2年生 *Honoka Konohana*

### 此花穂乃果

穂乃果はMFPのグラフ値が高いと、3月3日に下駄箱にラブレターを入れてくれるので、それを見ておくことが条件。あとは4日に穂乃果に会いに行けばOK。



①窓越しに遠くを見つめる穂乃果。なんだかさみしそう

#### デートイベントリスト

場所	条件
プール	7/15~7/20に「誘う」が成功するとOK
公園	10/28~11/2に「誘う」が成功するとOK
スケート場	1/13~1/18に「誘う」が成功するとOK

2年生 *Reiko Miyama*

### 美山玲子

玲子のエンディング条件も、由宇と同じく、MFPのグラフ値だけ。あとは3月4日に美術室で玲子に話しかけて、「立ち去る」を実行すればいいのだ。



①風紀委員の玲子も、普段はこんなに素直

#### デートイベントリスト

場所	条件
マリンパーク	9/16~9/21に「誘う」が成功するとOK
湖畔での写生	10/28~11/2に「誘う」が成功するとOK
コンサートホール	2/17~2/22に「誘う」が成功するとOK

2年生 *Kana Okada*

### 岡田花奈

花奈の場合は、MFPのグラフ値と、2月5日に「話す」2回を実行し、「手伝う」という選択肢で「はい」を選ぶことが条件。あとは3月4日に話しかければよい。



①夜店で買い食いする花奈。そんなに、ほおぼっちゃダメだぞ

#### デートイベントリスト

場所	条件
オカルトショップ	9/16~9/21に「誘う」が成功するとOK
秘宝展	11/18~11/23に「誘う」が成功するとOK
公園	1/13~1/18に「誘う」が成功するとOK

1年生 Madoka Sindo

## 新藤まどか

まどかの場合も、MFPのグラフ値と、3月1日にまどかが焦るイベントが発生していないことが条件。あとは3月4日の下校時にイベントが発生する。



①いなせなハッピー姿のまどか。ちょっぴりはずかしそう

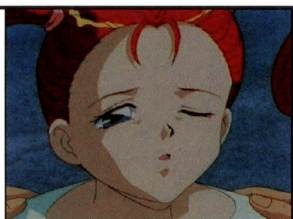
### デートイベントリスト

場所	条件
商店街	7/15~7/20に「誘う」が成功するとOK
祭り	9/23~9/28に「誘う」が成功するとOK
植物園	12/2~12/7に「誘う」が成功するとOK

1年生 Mako Mizuya

## 水矢摩子

摩子の場合、MFPのグラフ値に注意すること、アイテム「PHS」を所持していることが条件。これで3月4日に呼び出しを受けたあと、本部ロビーに行けばOK。



①あと一歩で摩子とのキス。でも途中で目はあけないでね

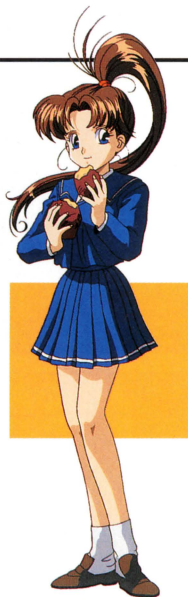
### デートイベントリスト

場所	条件
デパート	6/3~6/7に「誘う」が成功するとOK
公園	9/2~9/7に「誘う」が成功するとOK
サッカー場	10/28~11/2に「誘う」が成功するとOK

2年生 Sayaka Katuragi

## 桂木さやか

さやかの場合も、MFPのグラフ値に注意しているだけでよい。あとは3月4日に無縫から情報を得て、武道館1Fに行くことによりイベントが発生する。



①さやかのアイスクリームアタック。うーんおいしそう

### デートイベントリスト

場所	条件
ウインドウショッピング	9/2~9/7に2回「誘う」が成功するとOK
公園	11/18~11/23に「誘う」が成功するとOK
温泉	12/2~12/7に「誘う」が成功するとOK・誕生日に「話題のミステリー小説」をプレゼント

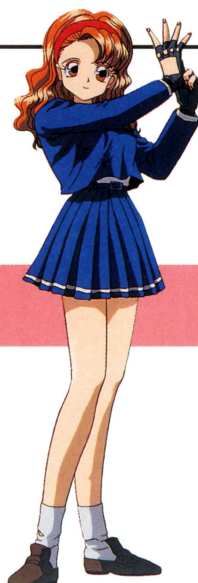
1年生 Hiromi Seta

## 瀬田ひろみ

ひろみのイベント発生条件も、MFPのグラフ値に注意すればよい。しかも3月4日になると自動的にイベントが発生するので、全員の中で1番楽かも知れない。



①いつも元気なひろみ。明るいつわい笑顔が最高



### デートイベントリスト

場所	条件
プール	7/15~7/20に「誘う」が成功するとOK・花奈の公園イベントをクリア後、ひろみが公園にいる
公園の並木道	10/7~10/12に「誘う」が成功するとOK
スケート場	12/16~12/21に「誘う」が成功するとOK

1年生 Miyuki Sakura

## 佐倉美幸

美幸の場合も結構楽で、MFPのグラフ値に注意すればOK。あとは3月3日に1度本部1Fを出ていったあと、保健室に戻ってくればいいのだ。



①夏祭で、ちょっとテレ笑いの美幸。かわいいね

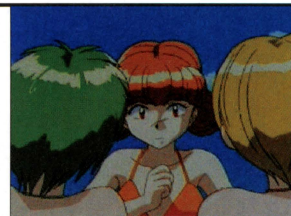
### デートイベントリスト

場所	条件
動物園	7/15~7/22に「誘う」が成功するとOK
美幸の家	9/23~9/28に「誘う」が成功するとOK
喫茶店	12/16~12/22に「誘う」が成功するとOK

1年生 Squash Girls

## スカッシュガールズ

スカッシュガールズの場合は、纏組3人のMFPと、彼女たちとのデートイベントが発生していることが条件。あとは3月4日にいっしょに下校すればイベント発生。



①海辺で遊ぶスカッシュガールズ。オレンジの顔がマヌケ

### デートイベントリスト

場所	条件
海	7/1~7/6に「話す」が成功するとOK・勉強を教えることができた(読書スキル中堅以上)
プロレス観戦	10/7~10/11に「誘う」が成功するとOK・SGが応援にきている野球部の試合に出場して勝利する
スキー場	1/27~2/1に「話す」が成功するとOK・SGがグラウンドにいる



# アンジェリーク Special 2

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 7800円
- バックアップメモリ対応

SLG / 開発状況 100%

## 女王の座を獲得するため 守護聖サマの力を借りるのだ

女の子に大人気の「アンジェリーク」シリーズ。今回はその最新作を、「この手の女性向けゲームは どうも」という男性諸君に楽しんでもらえるよう手ほどきしちゃうぞ。

プレイヤーは宇宙を統治する女王候補の1人として、謎の球体を育成する。球体には、その意志を伝える聖獣がいて、球体が必要としているものがわかるようになってい

る。まずは、聖獣の意志どおりに動いてみて、慣れてきたら色々試していこう。



●プレイヤーが操作する女の子。女王目指してがんばるのだ

## 「お願い」と「お話」はこう使い！

球体を育成するためには、守護聖サマの執務室へ行き、育成をお願いしなくてはならない。執務室では、「お願い」と「お話」の2つからどちらかを選ぶようになっている。最初のうちは「お願い」を選び、育成してもらおうといい。「お話」は中盤以降に活用していこう。



●育成中。これを繰り返すと、球体に変化が起ころ

●「お話」では質問をされるのだ。うまく答えると親密度がアップ。中盤以降は味方を増やすために活用しよう



## 親密度と相性が成功のカギ

ゲーム中、最大のポイントとなるのが守護聖・協力者との相性と親密度。相性は、最初に入力する星座と血液型によって決まり、親密度は、特定の人物と親しく接したりすることで変化する。親密度が高ければ、プレイヤーに協力的になり、低ければ妨害されることもある。この親密度は、相性がいい人のほうが上がりやすいのだ。

名前	親密度	相性
女王候補 ハイジ	120	176
元気で明るい女の子	54	92
双子	10	136
196	10	200
64	5	100
11	25	158
64	42	176
144	61	18
69	17	35
		87
		99
		64

↑上が親密度で最高値200。下が相性で最高値は100となる

## 味方を増やせば楽ができる

親密度が高くなってくると、プレイヤーに対するセリフが友好的になってくる。こうなってくると、「お願い」をしなくても、育成してくれることがある。これは、同

時にライバルにもいえることなので、ライバルよりも多くの人との親密度を上げておくことが、女王への近道であり、恋愛エンディングへの近道ともなる。



●●親密度が高くなると、セリフが変わり、頼まなくても育成してくれるのだ

## 好みの男性と仲良しになろう

何度もプレイしてコツをつかんでいる人でも、男性キャラ全員と仲良くなることは難しい。ビギナーのうちには、全体の半数ぐらいの人と仲良くなることを目標にするといい。ゲーム中盤以降になったら、球体の意志は気にせず、好きな守護聖サマのところへかよい続け、味方につけていこう。相性がいい相手ならより効果的だ。

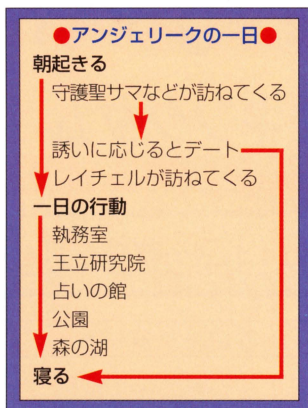
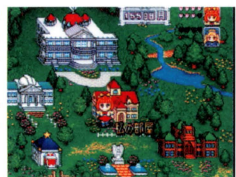


●好きな守護聖サマとの相性がよければ、迷わず仲良くなろう

## まずは女王を目指してプレイ！ 育成以外の部分も忘れずチェック

プレイヤーは、朝起きると1日の行動を始める。基本マップの上を移動して、どこへいくか、何をするかを決めるのだ。行動の種類はほぼ右のチャートのとおり。ここでは、育成以外で分かりづらい部分をピックアップして解説する。

基本マップ。ここで、どこへいくかを決めるのだ



### 朝のチャンスは相手を見極めよ

朝起きてすぐ、だれかが誘いにくることがあり、入ってもらおうか知らん顔をするか決める。入ってもらってデートをした場合、この日はほかの行動ができなくなる。

通常のデートだと、親密度や場所によって断られることがあるが、このときはほぼどこでもOKなのだ



ただし、デートの場所をこちらで指定できるので、意中の人なら迷わず入ってもらおう。ライバルと親密度が高い人なら、1日をムダにするので断るほうが得策だ。

### おまじないで相性度アップ

占いの館では、相性と親密度を見る「うらない」と、特定の相手との相性を上げる「おまじない」ができる。意中の相手と相性が悪いなら、「おまじない」を何度もかけ



「おまじない」は1日1回。相手は1人



守護聖サマがいた場合、仲間をしよう

### 公園では買いものをしよう

ゲーム中盤以降、日の曜日に公園へいくと、謎の商人から買い物ができる。これは、だれかにプレゼントすることが可能だ。親密度



だれかの部屋へ行く前に公園へ行ってみよう。買い物ができるぞ

アップのために、ぜひデートの前に立ち寄ろう。喜び品は人によって違うので、自分の部屋での会話でよく調べておくこと。

買ったものを自分の部屋のチェストに飾ることもできるのだ



### 安定度をキープして星を守れ

球体の育成終了後、学芸館へ行くことが可能になる。宇宙の育成に必要な安定度を保つために、ここで学習するのだ。安定度が低くなると、育成がはかどらなくなるので、3人の教官のところまんべんなくかよう必要がある。1日に1回は3人のうちのだれかのところへ行くよう心がけること。



なるべく毎日学習しておくこと

### 慣れてきたらラブラブになってみよう

男性なら特に、守護聖サマのセリフに抵抗があるだろう。しかし、親密度が上がるとセリフに声が入るようになる。有名な声優さんが意外な演技をしていたりするので、それを楽しむつもりでがんばろう。

単に音声を楽しむと思えば、多少の恥ずかしさもへっちゃら





# バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 7800円
- バックアップメモリ対応

RPG / 開発状況 100%

## リスプとの出会いから4つの紋章の迷宮までの道のりを徹底追跡!

双子の王女の悲しい運命を描いたRPG『バウンダリーゲート』。舞台となるのは、癒しの王国モータルグロウ。平和だった王国も、魔導聖堂の副司祭デミウスの野望により、戦乱の兆しが...

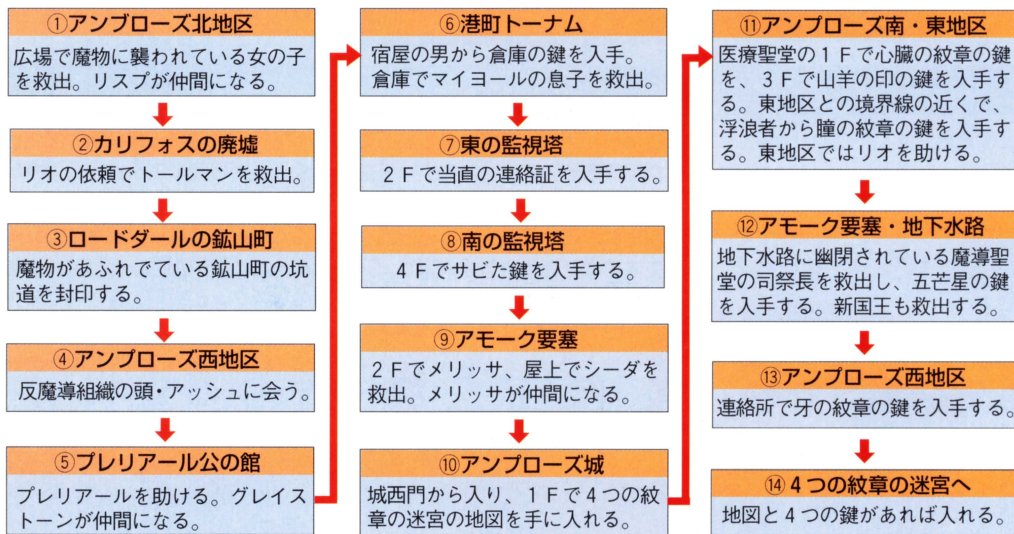
今回はフローチャートで、4つの紋章の迷宮までの道のりを追う。



魔導聖堂長  
「4つの迷宮の底で真実と向かい合うのじゃ」

①真実を知るために、リスプたちは4つの紋章の迷宮に挑む

### フローチャート



### 全24種類魔法リスト

魔法は、レベルアップ時に必要な知力の値に達していると覚えることができる。知力が足りなくても、キャラクタによっては覚えられない魔法があるので

注意しよう。  
また、チャージライズやデフライズは重ねて唱えることができる。ボス戦でうまく活用すれば、比較的楽に倒すことが可能。

究極魔法ゲライノ。光が集束し核爆発を起こす



魔法名	魔法効果	フ	リ	グ	メ	MP	知力	魔法名	魔法効果	フ	リ	グ	メ	MP	知力
ボーンファイア	火炎攻撃 L 1	○	○	○	○	3	15	ヒールスコール	体力全回復 (単体)	×	○	×	○	12	70
ファイアストーム	火炎攻撃 L 2	○	○	○	○	5	35	ヒールオール	体力回復 (全体) L 1	×	○	×	○	20	80
ヘルファイア	火炎攻撃 L 3	○	○	○	○	8	70	ヘプズヒール	体力全回復 (全体)	×	○	×	○	45	105
ライトニング	雷撃攻撃 L 1	○	○	×	○	4	20	ライズ	復活 L 1	×	○	×	○	15	45
スパークボール	雷撃攻撃 L 2	○	○	×	○	7	45	リバイブ	復活 L 2	×	○	×	○	35	90
バジェラ	雷撃攻撃 L 3	○	○	×	○	12	80	アンチドーテ	解毒	○	○	○	○	2	25
ボンバー	爆発攻撃 L 1	×	×	×	○	5	25	リカバリー	麻痺・睡眠状態回復	○	○	○	○	2	32
エクスプロージョン	爆発攻撃 L 2	×	×	×	○	9	55	チャージライズ	攻撃力増幅	×	○	×	○	3	60
メガボンバー	爆発攻撃 L 3	×	×	×	○	15	90	デフライズ	防御力増幅	×	○	×	○	3	28
ゲライノ	核撃	×	○	×	○	25	115	アスリープ	睡眠	×	○	×	○	3	18
ヒール	体力回復 (単体) L 1	○	○	○	○	3	12	サイレント	敵の魔法を封じる	×	○	×	○	3	20
ヒールシャワー	体力回復 (単体) L 2	○	○	×	○	7	35	ディスチャージ	迷宮から脱出	○	○	×	○	3	42

# 完全攻略

オールディーズ  
Oldies

すべての謎を解き明かし宿敵ルシファーを討て！



# ミラークルム ザ・ラスト・レベレーション

PC-FX

- NECホームエレクトロニクス
- 発売中
- 7800円
- バックアップメモリ対応

RPG / 開発状況 100%

## 難攻不落のバベルの塔を全階マップつきで徹底攻略！

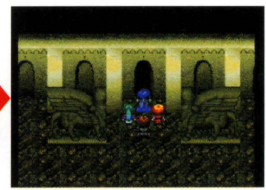
『ミラークルム』が発売されてから1年あまり。本編のほうはすでにクリアした人も多いはず。しかしこのゲームには、クリア後に楽しむことができるスペシャルモードがある。このモードを起動す

るとバベルの塔を楽しむことができるのだが、あまりにも塔の謎が難しいため、「攻略してくれー」という読者の声が殺到！そこで読者の要望に応え、各階ごとのクリア方法と謎の解き方を解説していく。

●クリア前は堅く扉は閉ざされている



クリア後



●バベルの塔への挑戦が、今始まる

フロア 1

Welcome

最初の階だけに、クリアは比較的簡単。謎は①～⑦に配置されているスイッチを、正しくセットするだけ。このスイッチの謎は、本編中にも登場しているので悩まな

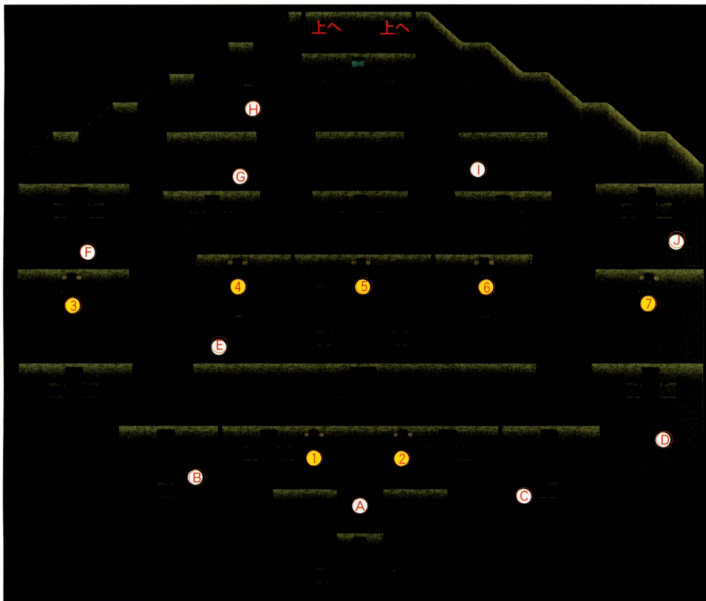
いだろう。注目したいのは、そのスイッチの上にある英文字。①～⑦までを順番に並べると、ある英単語になる。ぜひ、自分の目で確認してほしい。



●このスイッチの謎で悩んでいるようでは...



●1階からクリアした階まではワープが可能



### 謎の解き方

まずは、a～zを2進数(a=00000、b=00001、c=00010…z=11001)に変換する。スイッチをセットするときには、2進数データが0ならばスイッチを下に、1ならば上に動かす。あとは、①～⑦のスイッチに、w、e、l、c、o、m、e、の2進数データをセットすればOK。

正解		4	5
1	上下上下	4	下下下下
2	下下下下	5	下上上下
3	下下上上	6	下上上下
		7	下下上下

### 宝箱

A	エリクシル(ミミック)
B	セフィラの雫
C	スロースーツ
D	キマイラの腕輪
E	ミトラアーマー
F	クライベイビー
G	ソリトンの弓
H	魔導の箒手
I	鍾馗
J	耐久力のベリー

### Boss L55 バイオワーム

元ベクター魔導研究所で生みだされた、生物兵器バイオワーム。本編中で登場したときより、HPがケタはずれに高いので長期戦は必至。アタックで攻撃力を上げて、ガンガン直接攻撃をしよう。



●本編よりも強くなっている

### 宝箱に気をつけろ！

バベルの塔にしか現れない宝箱モンスター。1～3階には、超強力な直接攻撃をしてくるミミック(L60)、4～6階には、

即死系魔法デッドを唱えるフェイク(L75)、7～9階には、最高威力の攻撃魔法ブラックホールを唱えるシャム(L90)、が出現する。いずれも強敵なので、油断は禁物！

●宝箱発見！何が入っているのかな？



開けてみると...

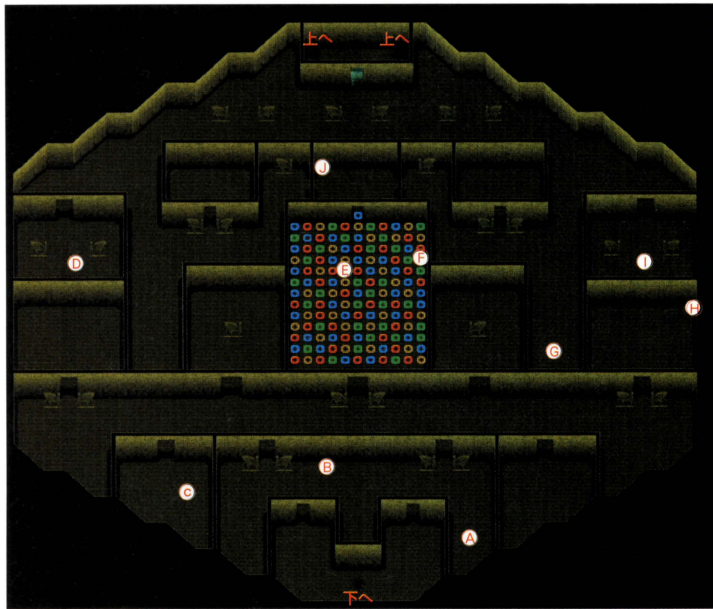


●ワクワク気分から恐怖のドン底へ

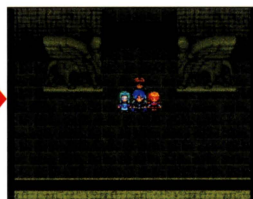
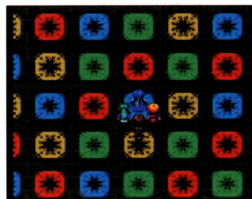
## フロア2 色絨毯の迷路

2階は、フロアの中央にある色彩豊かな色絨毯の部屋を、どのようにして進んでいくかが重要になる。この部屋をただまっすぐに通る過ぎようとしても、すぐに部屋

の入り口に戻されてしまう。クリアするには、4色の絨毯をどういった順番で進めばよいかを見極めなければならない。宝箱に惑わされると順番を間違えるので要注意。



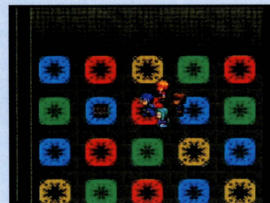
① 順番を無視して「下」に進むと……



② 強制的に部屋の入り口へ。残念無念

### 謎の解き方

色絨毯の迷路は、一定の順番で色絨毯を進んでいかないと、強制的に部屋の入り口に戻されてしまう。正しい順番は、赤色→緑色→黄色→青色となる。途中には、ひっかけもあるので気をつけよう。



③ この宝箱はひっかけ。絶対に取れないぞ

宝箱	
A	力のベリー
B	メガトニック
C	リリスの腕輪(呪)
D	白虎の槍
E	魔導の籠手
F	賢者のオーブ
G	精霊の弓
H	メルティの弓
I	キマイラの腕輪
J	エリクシル(ミミック)

### Boss L60 プリュンヒルデ

暗黒騎士の1人、炎のプリュンヒルデ。やはり、炎を冠するだけあ



って、炎系の攻撃をメインにしかけてくる。しかし、炎属性なので水属性の武器や魔法で攻撃すれば、比較的簡単に倒せる。

④ 炎を自在に操り攻撃してくる

## フロア3 王の願い

今までの1階、2階の謎解きは、ウォーミングアップみたいなもの。バベルの塔の謎が本格的に難しくなるのは、この3階からである。この階をクリアするには、扉の左

右にある象形文字を解読しなければならない。ヒントは、①にある象形文字。これは、ローマ字にすると「SAKUMANI」となる。これ以上は、右の謎の解き方を参



考にしてほしい。

謎が解けると、サクマニ王の願いは、ヘレスの教会に眠る妻ルナティックの墓に祈りを捧げることだとわかる。願いをかなえると、4階への扉が開かれるぞ。

ヘレスの教会



① 教会の裏でルナティックの墓を発見!

### 謎の解き方

第一母～第五母のマークは、□→マ字の母音 a～o に変換。第一王子～第四王子のマークは、k、s、t、n に、第一女王～第五女王のマークは、h、m、y、r、w に変換。これで、扉の左右の象形文字が解読できるようになる。



② 左右の象形文字をつなげて、1行ずつ読んでいこう

宝箱	
A	リミットリング
B	白夜のロープ
C	賢者の砂
D	メガトニック
E	阿修羅の鎧
F	ヘルブレイカー
G	エリクシル(ミミック)
H	ルビーのピアス
I	ミストの守り
J	メガトニック
K	エリクシル(ミミック)

### Boss L65 ヘルカム

ガトー研究所で、最終生物兵器として開発されたヘルカム。ヘルカム本体は、特に弱点はないのだが、2本の触手は地属性の攻撃に弱い。最初は触手から、地属性の攻撃を集中して倒すといい。今回は絶対防御シールドが張られていないので安心



③ 今回は絶対防御シールドが張られていないので安心

## フロア4 異世界へ

4階はこれまでのイメージとはガラッと変わって、純和風の世界になっている。最初はとまどうかもしれないが、この階はいわゆるサービスフロア。謎らしい謎はなく、ただマップ中のEの屋敷のところにいる、アペンド&トリプル

ヴィサージュを倒すだけ。この階には武器屋や宿屋などの施設もあるので、武器の買い換えや休息、セーブをして、次の階への準備をしておこう。

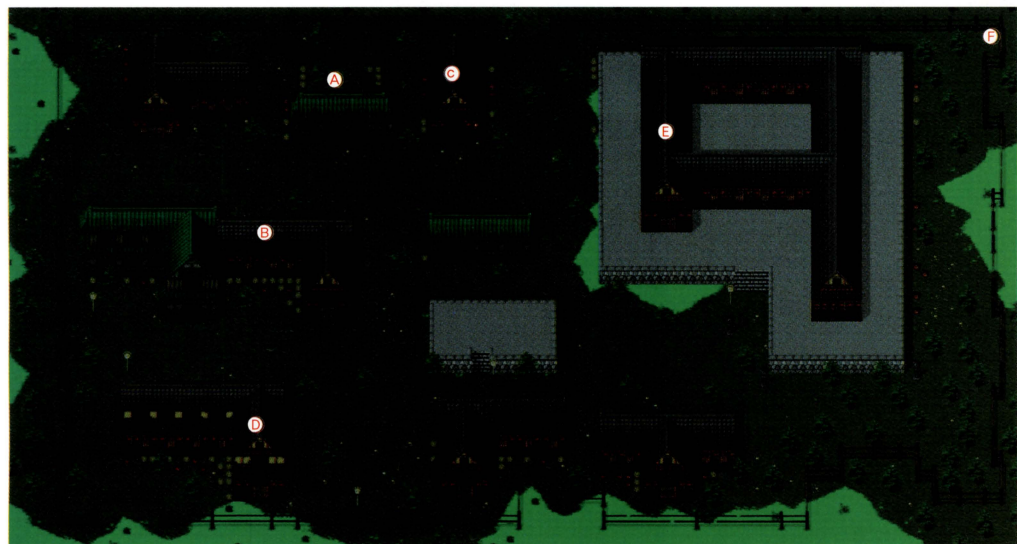


ここは一体?

塔の中とは思えない世界



ボスを倒し先に進むと…  
掛け軸の裏に通路発見!



## Boss L70 アペンド & トリプルヴィサージュ

トリプルヴィサージュ(顔)は、怒りの面のときは直接攻撃、笑いの面のときは回復魔法、無表情の面のときは攻撃魔法、を仕かけてくる。アペンド(体)は、一撃10000前後の直接攻撃を仕かけてくるので要注意!



倒すと、龍飛やワラが手に入ることも

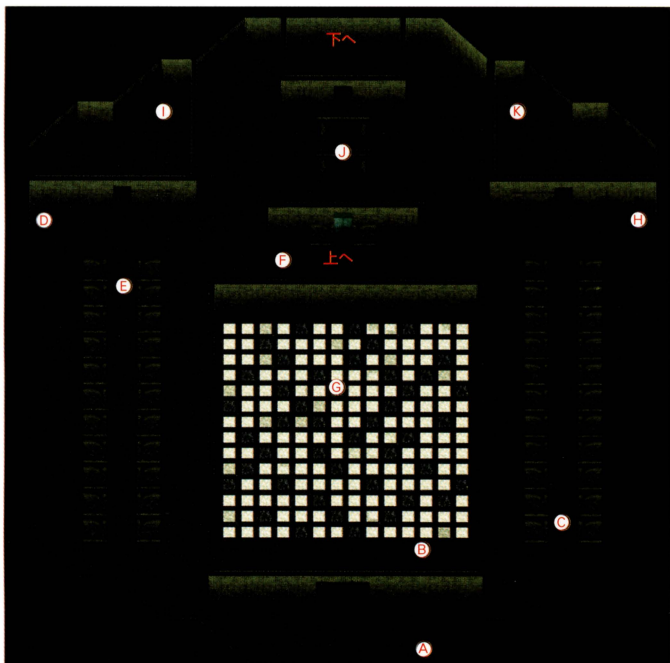
### 宝箱

A	エリクシル ワラ
B	月華の弓
C	ミトラの兜
D	ルビーのピアス エリクシル(フェイク) 体力のベリー
E	ソニックロッド セフィラの雫
F	セブンスドア

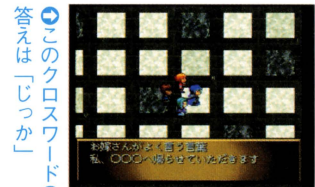
## フロア5 クロスワード

5階をクリアするには、フロア中央に位置するクロスワードを解かなければならない。クロスワ

ードを解くと、扉を開くためには、サウスライトの海底洞窟の村にあるバベルの紋章が必要であること



がわかる。潜水艦イミールに乗って捜索に行こう。海底洞窟の村は、ノースピックの村から少し西に行ったところにあるぞ。



このクロスワードの答えは「じっか」



サウスライト海底洞窟の村

岩を調べると紋章を発見できる

### 謎の解き方

まずは、クロスワードを完成させる。完成したら、マスの下にアルファベットが表示されている文字を、aから順番に並べていけばクリア条件がわかる。

## Boss L75 アイレッド

飛空戦艦メギドの司令官アイレッド。直接攻撃がメインで、たいした特殊攻撃はしてこない。力押しでも楽に勝てる。



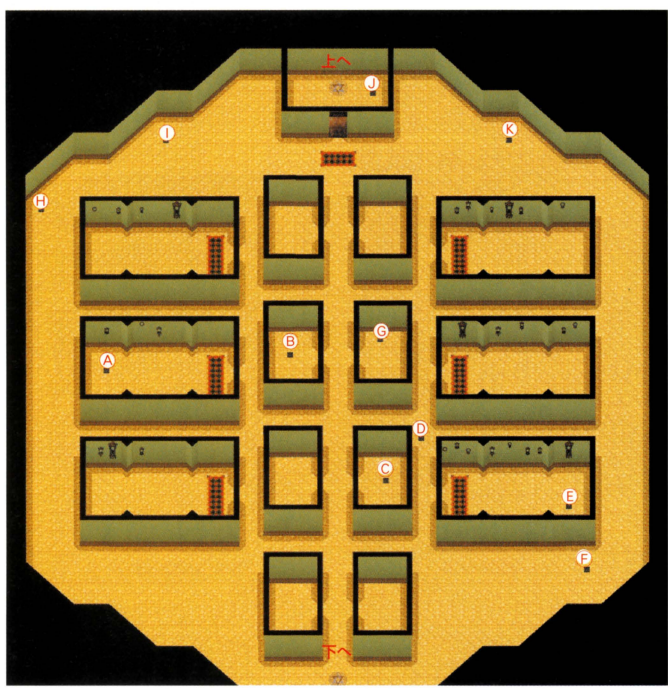
シンディの怒りが再び爆発するか?

### 宝箱

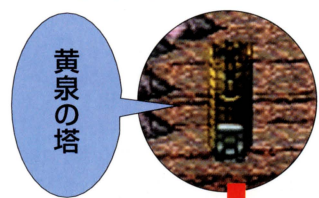
A	ティールの鎧	F	破神刀大和
B	エリクシル(フェイク)	G	太陽の鏡
C	ケルベロスの鎧(呪)	H	メガトニック
D	輝きの腕輪	I	メガトニック
E	知力のベリー	J	アクティの酒
		K	嵐の使者

**フロア 6 時の回廊**

この階のカギを握るのは、左右6つの部屋に掛けてある時計。この時計の謎を解くことができれば、扉を開くには、魔界アバドンの黄泉の塔にある、時の紋章が必要であることがわかる。



ちなみに、時の紋章はアクセサリーとして身につけることができる。すべての値がUPするので、必ず装備しよう。



① 結界装置を調べると、時の賢者が現れ、時の紋章を渡してくれる

**謎の解き方**

時間が50音に対応している。0時台がア行となり、1時間ごとにカ行〜ワ行に、分は5分ごとにア段〜オ段に対応している。

① この時計の答えは「の」になる

**Boss L80 ロッドバルト**

以前、ジェイの同僚だったロッドバルト。直接攻撃も強力だが、特殊攻撃のウインドカッター（全体に15000前後）は超強力。

① ジェイと同じく元ベクターパラディン

宝箱	
A	ダイヤナックル
B	輝きの腕輪
C	メガトニック
D	賢者の杖
E	幸運のベリール
F	メガトニック
G	ティールの籠手
H	耐久力のベリール
I	エリクシル(フェイク)
J	セフィラの雫
K	ソニックブーム

**フロア 7 闇の紋章**

塔もいよいよ終盤に突入。謎も格段に難しくなっているぞ。さて、7階をクリアするには、「闇を束ねるもの」(①)に、彼の宝を御供えしなければならぬ。点と線で描かれた模様の謎が解ければ、宝が



闇の紋章で、クラウドの村にあることがわかる。闇の紋章を手に入れ御供えをすると、8階への扉が開くぞ。

① 「闇を束ねるもの」に捧げる宝とは？

② クラウドの井戸の影を調べてみると…

**謎の解き方**

線の形と、点の置かれている位置によって、アルファベットのa〜zを表している。下の表を見て、暗号をアルファベットに変換し、ローマ字読みする。

**Boss L85 デーモンプリンス&ブレイズドラゴン**

ボスの中でも1、2を争う強さを誇る強敵。特に、デーモンプリンスのウルトラ分身攻撃（全体に40000前後）は、一撃で全滅してしまうくらい強烈。光属性に弱いので速攻で倒せ。

① このコンビはまさに最強ペア！

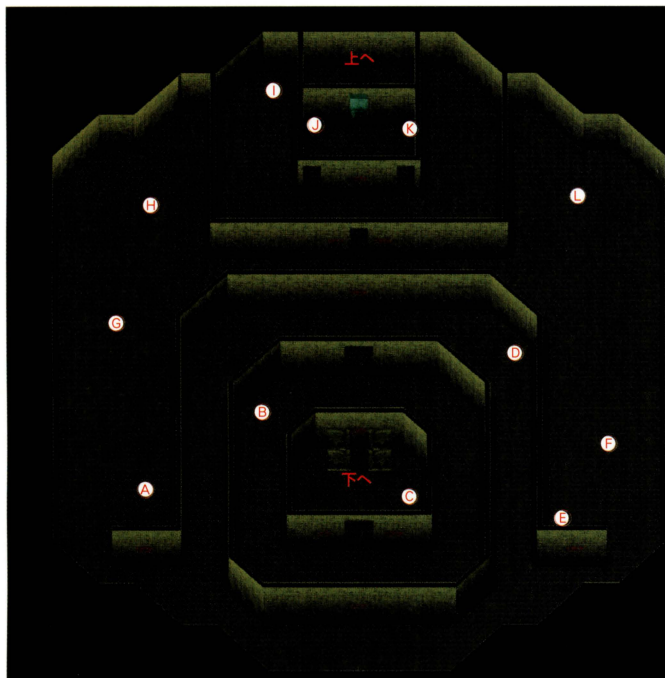
宝箱	
A	賢者のオーブ
B	心のベリール
C	妖刀村雨
D	不死鳥のローブ
E	エリクシル(シャム)
F	ミラーリング
G	グラビトンの弓
H	アースリッパー
I	シヴァの鎧
J	ティールの籠手

## フロア 8

### 数字合わせ

いよいよ8階。ここまで自力で来られた人なら、この階の謎は簡単に解けるはず。この階の壁には、

いたるところに数字や数式が書かれている。この階をクリアするには、これらの数字や数式を解かな



ければならない。答えがでたら、扉の左右にあるローマ数字のパネルを合わせる。正解は左から IV、IX、III、IIとなる。



⑧階のいたるところに数字が刻まれている

### 謎の解き方

暗号を、1 = a...26 = z (+, -は濁音、半濁音) に変換しローマ字読みすると、質問になる。答



えは全部数字なので、すべての質問の答えを足すと、4932になる。

⑧謎が解ければパネルを4つ揃えるだけ

## Boss L90 ジークバルド&赤玉・黄玉・紫玉・黒玉

暗黒皇帝ジークバルド。特殊攻撃の邪黒魔導球(全体に20000前後)は、ジェイたちの体力の半分近くを奪うくらい強烈な技。まずは、回復の役割をしている黄玉を集中攻撃で倒し、それから本体を攻撃しよう。



⑨皇帝の体を守るように四玉を取り囲む

### 宝箱

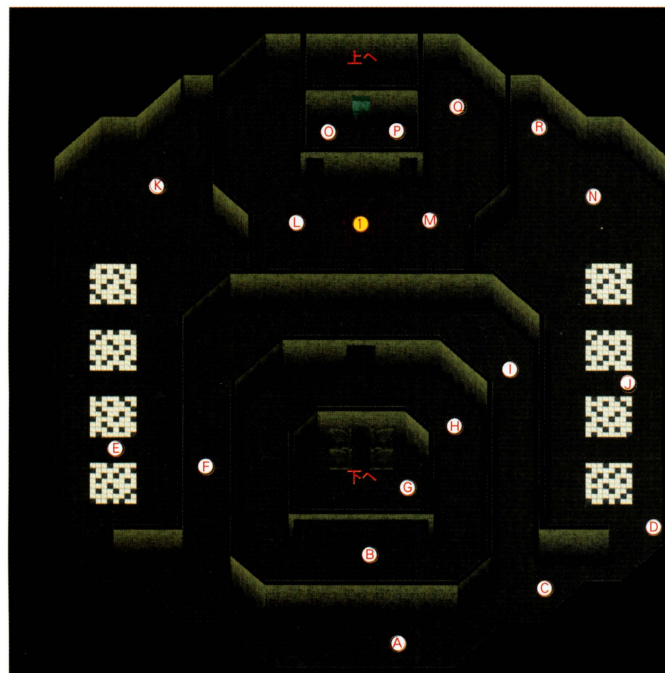
A	メガトニック	G	シヴァの兜
B	アサートの守り	H	トランキルの酒
C	メガトニック	I	不死鳥のローブ
D	ミラーリング	J	エリクシル(シャム)
E	サイコブレード	K	エリクシル(シャム)
F	ギガトニック	L	セフィラの雫

## フロア 9

### 塔の秘密

この階をクリアするには、まったく意味不明な、アルファベットのマス(⑩)の謎を解かなければ

ならない。謎が解けると、最後の扉を開くには、カルバーンの長老の家にあるパベルの鍵が必要であ



ることがわかる。鍵は、長老の家の時計を調べると発見できるぞ。ついに、残るは最上階。待ち受けるのは、宿敵魔王ルシファー!



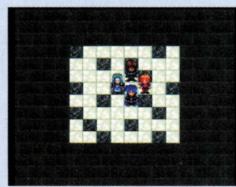
⑩長老が塔の秘密を語り始める

### 宝箱

A	輝きのティアラ
B	体力のベリー
C	賢者のオーブ
D	力のベリー
E	魔剣アルカード(呪)
F	ホーリーロッド
G	魔力のベリー
H	エリクシル
I	ミラーリング
J	ホーリーロッド
K	メガトニック
L	朱雀の槍
M	エリクシル(シャム)
N	イレーサー
O	輝きのティアラ
P	セフィラの雫
Q	レベラシオン
R	ミラーリング

### 謎の解き方

アルファベットのマスに、部屋の左右にある白黒のマス目を、4つそれぞれ重ね合わせる。あとは、白いマスだけ文字を抜きだし、ローマ字読みすればOK。



⑩白黒のマスが謎を解くヒントになる

## Boss L95 ゲヘナ

破壊神ゲヘナ。特殊攻撃のレッドウォール(全体に20000前後)は強力。光属性の攻撃に弱いので、いっせいにケリをつける。



⑪破壊神の名のとおり圧倒的な力を誇る

# Drasem

## 読者プレゼント

プレゼント  
全110名様

アンケートに答えてゲームとテレカをもらおう!

- ① ゲームソフト  
ドラゴンナイト4.....10名
- ② 本誌特製テレカ  
スーパーPCエンジンファン  
デラックス Vol.2 表紙テレカ.....100名

### ●応募のきまり







次頁の綴じ込みハガキに、左にあるプレゼントの中から欲しいプレゼントの番号を1つ書き（記入欄はハガキの右上）、下記アンケートに答えて（回答欄はハガキ裏）50円切手を貼ってポストまで！ 応募の締め切りは5月30日（必着）。

- ① あなたの学校（職業）を次の中から選び、番号を書いてください。  
1 小学校 2 中学校 3 高等学校 4 大学  
5 専門学校 6 会社員 7 その他
- ② あなたの学年を書いてください。もしあなたが学生以外なら0と書いてください。
- ③ あなたの年齢を書いてください。
- ④ あなたの性別を番号で書いてください。  
1 男 2 女
- ⑤ 本誌以外によく読む雑誌を表1から3つ選び、番号を書いてください。
- ⑥ あなたが持っているゲーム機、パソコンを表2から8機種以内で選び、番号を書いてください。
- ⑦ これから買おうと思っているゲーム機、パソコンを表2から8機種以内で選び、番号を書いてください。
- ⑧ あなたが買いたいと思っているゲームを表4から5つ選び、番号を書いてください。
- ⑨ 今号の記事でおもしろかったものを表3から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。
- ⑩ 今号の記事でつまらなかったものを表3から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。
- ⑪ 今後、本誌で特集してほしいゲームを表4から3つ選び、番号を書いてください。
- ⑫ 今後、本誌で攻略してほしいゲームを表4から3つ選び、番号を書いてください。
- ⑬ 1年間に買う新作ゲームソフトの本数を次の中から選び、番号を書いてください。（機種は問いません）  
1 ほとんど買わない  
2 1～5本  
3 6～10本  
4 11～20本  
5 21～29本  
6 30本以上
- ⑭ 1年間に買う中古ゲームソフトの数を次の中から選び、番号を書いてください。（機種は問いません）  
1 ほとんど買わない  
2 1～5本  
3 6～10本  
4 11～20本  
5 21～29本  
6 30本以上
- ⑮ 今号の本誌を買って、価格についてどう思いましたか。あてはまる番号を1つ選んでください。  
1 とても高い  
2 少し高い  
3 ちょうどいい  
4 まあまあ安い  
5 とてもお買い得
- ⑯ 今号の本誌をどうして買いましたか。あてはまる番号を1つ選んでください。  
1 新作ゲームの記事が読みたかった  
2 新作ゲームの発売情報を知りた

- 3 攻略の記事が読みたかった
- 4 読者ページが読みたかった
- 5 でべろの記事が読みたかった
- 6 毎号購入しているので
- 7 F X用付録CD-ROMがほしかった
- 8 PCエンジン用付録CD-ROMがほしかった
- ⑰ PC-F X本体についてあてはまるものを選び、番号を書いてください。  
1 すでに購入済み  
2 購入を予定している  
3 しばらく様子を見て検討  
4 購入予定はない
- ⑱ 次のPCエンジン及びPC-F Xの周辺機器の中で所有しているものすべてを選び、番号を書いてください。  
1 PCエンジンマウス  
2 メモリベース128（セーブくん）  
3 マルチタップ  
4 アーケードパッド（アベニューパッド6）  
5 アーケードカード  
6 PC-F X マウス  
7 PC-F X バックアップメモリ  
8 その他  
9 なし
- ⑲好きなゲームのジャンルを次の中から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。  
1 シューティング  
2 アクション  
3 ロールプレイング  
4 アドベンチャー  
5 シミュレーション  
6 スポーツ  
7 パズル  
8 声優さん出演もの  
9 その他
- ⑳ 「でべろBOX」について、あてはまるものを選び、番号を書いてください。  
1 値段に関係なく購入したい  
2 値段を検討した上で購入したい  
3 購入済  
4 ほしくない
- ㉑ 「でべろスターキット・アセンブラ編」について、あてはまるものを選び、番号を書いてください。  
1 値段に関係なく購入したい  
2 値段を検討した上で購入したい  
3 購入済  
4 ほしくない
- ㉒ 「でべろスターキット・BAS1C編」について、あてはまるものを選び、番号を書いてください。  
1 値段に関係なく購入したい  
2 値段を検討した上で購入したい  
3 購入済  
4 ほしくない
- ㉓ 「PC-F Xゲームアクセラレータ」について、あてはまるものを選び、番号を書いてください。

- 1 値段に関係なく購入したい
- 2 値段を検討した上で購入したい
- 3 購入済
- 4 ほしくない
- ㉔ゲーム制作に関して何かしている（しようとしている）ことがあれば、あてはまる番号をすべて書いてください。  
1 今、ゲームのシナリオを書いている  
2 近い将来、ゲームのシナリオを書きたい  
3 今、ゲームのプログラミングをしている  
4 近い将来、ゲームのプログラミングをしたい  
5 今、CGを描いている  
6 近い将来、CGを描きたい  
7 今、コンピュータミュージックを作曲している  
8 近い将来、コンピュータミュージックを作曲してみたい  
9 ゲーム制作に興味ない
- ㉕今号のF X用付録CDについてあてはまるものすべてを選んでください。  
1 体験版ゲーム「こみっくろ〜ど」がよかった  
2 オープニングムービー「続 初恋物語〜修学旅行〜」がよかった  
3 オープニングムービー「となりのプリンセス ロルフィー」がよかった  
4 体験版ゲーム「ラスト・インベリアル・プリンス」がよかった  
5 OVAシアターがよかった  
6 ロルフィーギャラリがよかった  
7 ボイスチャレンジャーがよかった  
8 PCエンジン、PC-F Xソフトデータベースがよかった  
9 すべてよくなかった
- ㉖今号のPCエンジン用付録CD「もってけたまご」についてあてはまるものを選び、番号を書いてください。  
1 とてもよかった  
2 よかった  
3 普通  
4 あまりよくなかった  
5 よくなかった
- ㉗付録CD-ROMの内容について、どのようなものを希望しますか。すべて選び番号を書いてください。  
1 市販ゲームの体験版  
2 投稿（ゲーム）プログラム  
3 でべろ関連のツールプログラム  
4 OVAのコーナー  
5 その他（詳しくお書きください）
- ㉘パソコン、業務用、ファミコンなど他機種からPCエンジンに移植してほしいものがあれば、そのゲームの機種名を次の番号から選び、その番号を書き、かっこの中にゲーム名を書いてください。

- 01 業務用
- 02 パソコン
- 03 メガドライブ
- 04 ファミコン
- 05 スーパーファミコン
- 06 ニンテンドウ64
- 07 サターン
- 08 スーパー32X
- 09 3DO
- 10 プレイステーション
- 11 その他
- ㉙パソコン、業務用、ファミコンなど他機種からPC-F Xに移植してほしいものがあれば、そのゲームの機種名を前述の番号から選び、その番号を書き、ゲーム名を書いてください。
- ㉚ハガキ表の下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームがあれば、下の6項目について5段階で評価してください。  
採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です

-  **キャラクタ**  
キャラクタのもつ魅力や動作、設定のおもしろさなどチェック
-  **音楽・効果音**  
BGM、効果音の完成度やビジュアルとの相性をチェック
-  **お買い得度**  
販売価格とゲームの内容がうま〜釣り合っているかをチェック
-  **操作性**  
キャラクタは動かしやすいか、ゲームがしやすいかなどをチェック
-  **熱中度**  
ゲームにどれくらいのめり込めたか、その熱中度をチェック
-  **オリジナリティ**  
今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかをチェック

\* 1. 雑誌公正競争規約の規定により、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。  
\* 2. 商品の発送は、締め切り後1〜2か月かかる場合もありますので、あらかじめご了承ください。

当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます

No 表1 雑誌名

01	電撃G'sエンジン
02	ゲームウォーカー
03	ゲームナビ
04	週刊ファミ通
05	月刊ファミ通 Bros.
06	じゅげむ
07	TV Gamer
08	Vジャンプ
09	ファミマガ64
10	The 64 DREAM
11	電撃NINTENDO64
12	PlayStation Magazine
13	THE プレイステーション
14	電撃プレイステーション
15	HYPER プレイステーション
16	HYPER プレイステーション Re-mix
17	ファミ通PS
18	サターンFAN
19	グレートサターンZ
20	サターンV
21	セガサターンマガジン
22	SEGA Magazine
23	TECHサターン
24	電撃SEGA EX
25	Virtual IDOL
26	Pretty♡Fan
27	ゲームスト
28	Develo Magazine
29	コンプティーク
30	電撃王
31	マイコンBASICマガジン
32	LOGIN
33	コミックボンボン
34	ココロコミック
35	月刊少年ガンガン
36	週刊少年サンデー
37	週刊少年ジャンプ
38	週刊少年チャンピオン
39	週刊少年マガジン
40	その他

No 表2 機種名

01	PCエンジンシリーズ
02	PC-FX
03	ファミコン/ツインファミコン/ディスクシステム
04	スーパーファミコン
05	ゲームボーイ/スーパーゲームボーイ
06	バーチャル・ボーイ
07	ニンテンドウ64
08	メガドライブシリーズ
09	スーパー32X
10	セガサターン/Vサターン/ハイサターン
11	ゲームギア/キッズギア
12	プレイステーション
13	3DO
14	NEO-GEO/NEO-GEO CD/NEO-GEO CDZ
15	MSXシリーズ
16	PC-9801/9821シリーズ
17	DOS/V
18	マックintosh
19	ピピンアットマーク
20	その他
21	何も持っていない
22	とくに買いたくない

No 表3 今月の記事

01	表紙
02	[総力特集]ドラゴンナイト4
03	[新タイトル]Pia♡キャロットへようこそ!!
04	[新タイトル]アルバレアの乙女
05	[最新情報]ラスト・インベリアル・プリンセス
06	[最新情報]スパークリングフェザー
07	[最新情報]続 初恋物語～修学旅行～
08	[最新情報]となりのプリンセス ロルフィー
09	[最新情報]惑星攻機隊りとるキャッツ
10	[最新情報]アニメフリークFX Vol.4
11	[最新情報]こみっくろ～ど
12	[最新情報]はたらく少女 ときばきワキーン♡クラブ
13	[完全攻略]ファイアーウーマン機組
14	[完全攻略]アンジェリーク Special2
15	[完全攻略]バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム
16	[完全攻略]ミラクルム ザ・ラスト・レベレーション
17	読者プレゼント&アンケート
18	READER'S LAND Remix
19	Develo Magazine 出張所 Let's enjoy creation
20	インフォスクラム
21	付録CD-ROMの使い方
22	永久保存版 PC-FX オールカタログ
23	PCエンジン&FX 新作発売CALENDAR
24	スペシャルCD-ROM
25	もってけたまご

No 表4 ゲーム名

PCエンジン	
001	愛・超究真
002	あすか120%マキシマ バーニングフェスト
003	アドヴァンストV. G.
004	アルナムの牙 獣族十二神使伝説
005	イースIV The Dawn of Ys
006	ヴァージン・ドリーム
007	エメラルドドラゴン
008	風の伝説ザナドゥII
009	カブキーノ涼談
010	機装ルーガII
011	銀河お嬢様伝説ユナ? 永遠のプリンセス
012	銀河お嬢様伝説サイファイア
013	空想科学世界ガリバーボーイ
014	ゲッツエンティナー
015	GO!GO!パーティチャンス
016	雀神伝説
017	将棋データベース 棋友
018	真怒雷戦記
019	スーパーリアル麻雀P.V.カスタム
020	スチームハーツ
021	スペースインベーダー ジ・オリジナルゲーム
022	聖夜物語
023	卒業II ネオ・ジェネレーション
024	誕生 デビュー
025	DE・JA
026	Dead of the Brain 1&2
027	天外魔境II 朧MAARU
028	天外魔境 風雲カブキ伝
029	天地無用! 鍾皇鬼
030	同級生
031	ときめきメモリアル
032	ドラゴンナイト&グラフィティ
033	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説
034	熱血レジェンド ベースボール
035	はたらく少女 ときばきワキーン♡クラブ
036	バザールでござーるのゲームでござーる
037	美少女戦士セーラームーンCollection
038	百物語 ほんとにあった怖い話
039	ぶよぶよCD通(2)
040	プライベート・アイ・ドル
041	プリンセスメーカー1
042	プリンセスメーカー2
043	ボンバーマン ばにつくボンバー
044	マーজনソード プリンセスクエスト外伝
045	魔導物語I 炎の卒園児
046	女神天国
047	メタルエンジェル2
048	Linda!
049	レニープラスター
050	ロードス島戦記II
PC・FX	
051	赤ずきんチャチャ ～お騒がせパニックレース～
052	アニメフリークFX Vol.1
053	アニメフリークFX Vol.2
054	アニメフリークFX Vol.3
055	アニメフリークFX Vol.4

056	アニメフリークFX Vol.5
057	アニメフリークFX Vol.6
058	アルバレアの乙女
059	アンジェリーク Special
060	アンジェリーク Special2
061	お嬢様捜査網
062	きゃんきゃん/バーニエストラDX
063	キューティーハニー-FX
064	銀河お嬢様伝説ユナFX～悲しみのセイレーン～
065	虚空漂流ニルゲンツ
066	こみっくろ～ど
067	上海 万里の長城
068	スーパーバトロワリーグFX
069	スパークリングフェザー
070	鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイブ
071	全日本女子プロレス クイーンオブクイーンズ
072	続 初恋物語～修学旅行～
073	卒業I
074	卒業II FX
075	TEAM INNOCENT
076	チップちゃんキーンク!
077	超神兵器ゼロイガー
078	デア ラングリッサーFX
079	天地無用! 鍾皇鬼FX
080	天外魔境 電脳格闘格闘伝
081	天外魔境III NAMIDA
082	同級生2
083	ときめきカードパラダイス
084	となりのプリンセス ロルフィー
085	ドラゴンナイト4
086	バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム
087	バチ夫くんFX 幻の島大決戦
088	バトルビート
089	パワードールFX
090	Pia♡キャロットへようこそ!!
091	ファイアーウーマン機組
092	ファーストストーリー-FX
093	ふしぎの国のアンジェリーク
094	ブルーシカゴブルース
095	ブルーレイカー ～剣よりも微笑みを～
096	ペブルビーチの波濤 (仮称)
097	ボイスパラダイス
098	スーパーリアル麻雀P.V-FX
099	麻雀悟空 天竺
100	負けるな! 魔剣道Z
101	マスターズ 遙かなるオーガスタ3 (仮称)
102	みにまむなのつく
103	ミラクルム ザ・ラスト・レベレーション
104	女神天国II
105	ラスト・インベリアル・プリンセス
106	リターン・トゥ・ゾーク
107	ルナティックドーンFX
108	ルリリ・ラルラ
109	惑星攻機隊りとるキャッツ
PC・FXGA	
110	ん～にゅ～

アンケートに答えるうえでの注意

- 記入はていねいに、しっかりと。回答はコンピュータ処理をしますので、マスからはみ出さないよう算用数字で記入してください。筆記用具は、黒でハッキリ読めるものを使用してください
- 数字は1つのワク(必ず1ケタを1つのマス)に記入するようにしてください。2ケタの数字は2マスで、3ケタの数字は3マスを使って記入してください。1つのマスに2ケタ以上の数字を記入しないでください。

- 悪い例:
- 良い例:
- 3 間違えやすい数字に注意  
コンピュータ処理をするため、1は7と、4は9と間違えて読み取る恐れがあります。1はただのボウ線で、4は上を開けて書いてください。
- 悪い例:
- 良い例:

- 郵便番号・住所・氏名は正しくはつきりと。プレゼントが当選しても、住所や氏名などに不備があると賞品が発送できないことがあります。必要事項は正しくハッキリと記入してください。また、電話番号も必ず記入してください。
- 移植希望のアンケートは正確に。シリーズもの場合は何作目かも記入してください。タイトルが似ていても、ゲームジャンルが違うものがありますので注意して記入してください。

読者の読者による読者のための大放言パラダイス

# Reader's Land

## Remix

### Free Talk

#### 次回もみんなで見よう!

20代になって、年齢的には大人…なんだけど、最近よくアニメを見るようになった。2月現在、毎週見ているアニメは『セイバーマリオネットJ』『機動戦艦ナデシコ』『逮捕しちゃうぞ』『プリティーサミー』『新世紀エヴァンゲリオン』の5つです。でも、どのアニメも昔のように、ただ面白いアニメとして見るのではなく、「アニメを通して原作者が視聴者に伝えたいこと」や「アニメの内容から学べるものは何か?」という見



長崎県/ルシファー道向くん)もの凄く細かいところまで描き込まれてて、嬉しいな。他にも年賀状用のイラストと同人誌、あとアルバム(!)も送ってきてくれました。⑤あの年賀状用のイラスト、かなりヤバイよ。おとーさんが見たら卒倒しそう〜。



〈兵庫県/とみふくん〉アンジェリークの色紙プレゼントに応募してくれたハガキだけど、ちょっと出張してもらいました。牛さんユリカがいいな



方をして、今はこういうアニメを楽しんでいます。これもアニメで勉強をしている……って、ことになる……(のか?)。

(岐阜県/ラジカル=カンパニーくん)

アニメはアニメ、中には学ばべきことはあるかもしれないけど、やっぱりあくまでも娯楽よ。④たとえ仕事でゲームしてても、ハタから見たら遊んでるようにしか見えないのと同じかなあ……?



〈大阪府/平尾知子サン〉ドラゴンナイト4のプレゼントの応募ハガキなんだけど、カワイイから採用。⑤あれえ、1996年?今年って1997年だったよね? ⑥ホラ去年のハガキだし(笑)

### 謹賀新年

去年のあまもり物の年賀ハガキで申しあげないです。

私は誰かが何と言おうと、PC+X好きなので皆さんもFX応募して下さい

1996



〈山口県/年岡麻衣子サン〉これも色紙プレゼントより。ペアで、クラヴィス様のイラストもありました。なんていうか、かわいー☆

#### いいのか悪いのか…?

昨年末にFXが安くなりましたね。ここで「買いやすくなった!」と思えると良かったんだけど、なんだか「在庫一掃セール! アブないなあ」と思ってしまった。もうフラフラ〜って感じで、保守派としては手が出せません。期待のアンジェリークSpecial 2もなんか面長になって、PSでもいいかって気も……というわけで、PCエンジンファンも誌名変えて、FX情報が多い総合ゲーム



〈兵庫県/夕樹タケルサン〉まだかよりツワモノの美少年好きな編集部員Rさんが、通りすがりに「これいい!」と叫んでいったハガキ。どうやら、趣味が似通っていたようで(笑)



〈大阪府/凌くん〉エヴァってだけで編集部のおたくどもが目目してたよ。④でも、すごく納得できるなあ、これ……うーん、感心感心

**FX補完計画 32**

アニメ戦略 最初のCD-ROMの収録内容  
「Xは壊れぬコアを守るも」ソフト不足  
18禁ババコ エザのシナリオ

対マニア向け伏魔兵器  
普及率は0.00000001%  
モルガン路線衝波 死  
动画再生能力 活  
「早稲だけじゃ駄目だ」モルガンだけ  
じゃ駄目だ」FXフィールド  
新世代機  
エアエックスレジェン

誌にしませんか? そういうわけにはいきませんね(汗)。

(広島県/若穂サン)

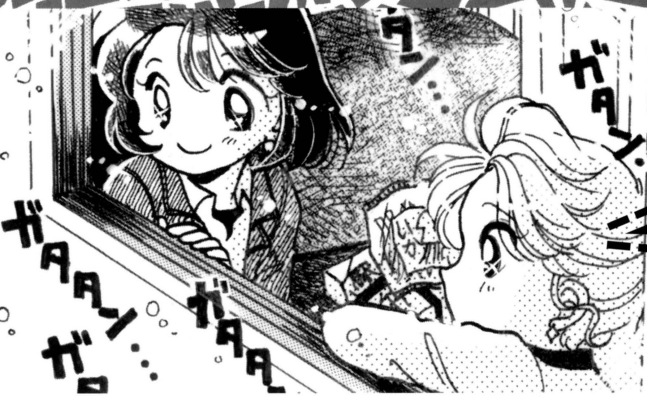


ソフトの数が少ないっていうのが、購入に踏み切れない最大のネックだよ。いっそ、「これの為ならハードごと」っていう情熱があればいいんだけど……買ってしまえば、ハード



〈千葉県/守慶治郎くん〉ブルプレのイラストで多かったのは、アーシャ、ターナ、そしてハミュン。人気トップ3はこの3人かな?





やっほ〜☆ ちょっと遅いけど卒業、入学、就職したみなさん、おめでとうございます。2月にちはるの卒業旅行につき合わされてあちこち行ってきたけど、なかでも冬の京都はとっても寒かったぞ〜(ま) つき合わされてエ? 自分からついてきたんでしょオ、私よりはしゃいでたくせにィ(まどか&ちはる)

のためにも自分からオススメのソフトを探すようになるものです。まどかもFXユーザーなんだけど、今はアルバレアの乙女とスパークリングフェザーに期待しています。サンプルをプレイした感じでは、手応えグッド! (ま) どちらにも、お姉様の好きな美少年が出てくるしねエ(笑)。

い鼻水っていうのは、風邪の症状のなかでもかーなーりイヤな部類に入るよね。(ま) しかもテスト中って、ヘタにポケットティッシュも持ち込めないもんねエ……私も受験の時に酷い目にあつたわア。おかげで、結果はポロポロだったけど。(ま) ……もしかして、入試失敗したのを鼻水のせいにしてる(笑)?

### ポテチより安いFXソフト

先日、すごい事がありました。なんとPCエンジンのソフトがすべて500円以下! びっくりしました。え、びっくりしない? それではもっとびっくりすることを教えましょう。なんとですね、FXのソフトがすべて(昨年5月くらいまでの)100円以下! これには驚きでしょ? いつもは冷静沈着な私が、あまりのことに「おー!?」と叫んでしまいました。その日は結局、『パワーリーグFX』だけ買って帰りました。そ

### よりもよって…

今、ちょうど入試の会場にいます。昨日から風邪で、体調は最悪です! 熱はなんとか薬で平熱に戻したけど、朝に使った鼻づまりの薬の効果がテスト開始直前に切れちゃって、今までの人生でおそらくいちばんひどい鼻づまりのなか、試験を受けました(もちろんデキはサイテー……)。もう試験なんてどうでもいいから帰ってえー!(和歌山県/勇者ニケクン) うわわわ、ご愁傷様。咳もつらいけど、この息もできない鼻づまりと止まらな



(大阪府/勇者ニケクン) つかこのネタがくるんじゃないかと思ってたけど、実際に目の当たりにすると気色悪い…。(ま) ひどい、お姉様。私をもて遊んでおいて捨てるのねエ(笑)



(千葉県/記Zクン) なーに贅沢言ってるのよオ、もらえないよりいいでしょ? 義理チョコももらえない人っていっぱいいるよオ。でも、もらった義理チョコのお返ししないヤツはサイテー!

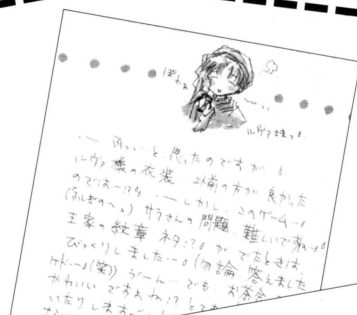


(愛知県/前田由紀サン) まどかもこの間インターネットにチャレンジして、ホームページを覗いてきました。ついろいろなところをフラフラしちゃって、気がついたら1時間以上上っていたという(汗)

もしかして缶ジュースよりも安い? なんだか悔しいなア、FXソフトが売っている店を探して、ほぼ定価近い価格で欲しいソフトを買っていた



れから一週間後にその店に行ってみると、FXのソフトが完売。さすがにこの値段じゃあ買う気がなくても買っちゃうよねえ。(東京都/会長ターボクン)



(鹿児島県/有馬紀サン) 最初にプレイしたときはお茶会に間に合わなかった(涙)。でも、さりげなくサラのクイズは成功率高いのよね(トシガバレルっ)。あれを全問正解できた人いたらすごい

私の立場はア? (ま) ない(キッパリ)。(ま) ……お姉様、性格変わったんじゃない? (ま) まあそれはこっちにおいて、この効果でもっとFXが普及するといいのね。



8	7	6	5	4	3	2	1
サクラモモ名刺	プレイブニゲ	ヘルハイネルン	テストメントン	クタビレマユゲン	ビフサイヨウカッター	キング	シンディー
名馬?ンヘンニオの流れをくむタッキーたちのエス。後半にマニャックな走りか。	最近デビエリした期待の屋。ヤル気では、あるいは…?	性格の良サで冷静さを感ぜさせる走りか。レースの流末次第に定評あり。	様々なレースに出場している。今レース投稿の妙を心得た走りは玄人筋に定評あり。	強さをもち、固定ファンタシ。	あくまでマイペース。どんな波乱が起ころても安定した走りを見せがくれるだろう。	そのアクの強い走りに定評あり。レースの流末を左右するのはこの馬か。	前年度の王者。熟練した走りて圧倒的な強さを誇る。ただし今年に状況的にやや不利か。

(東京都/刀舟クン) 刀舟クンは洋楽のBGM集も送ってくれました、ありがと☆ しばらく投稿できないのですが、またおたよりくださいな。なお昨年2月〜月刊最終号までの発言ランキング1位は、かえるの使いクン(21回)でした。茄子Beeクン、集計ありがとう☆



脱問題。実際、今のユーザーになんかのコタワリでもない限り、キビしい言い方だけ見捨てるのは簡単だもね。文通コーナーがその解消に役にたいていいと思う僕でした。

(東京都/塩サバクン)



いいソフト、それはホントに切実な問題。誰にでも受け入れられるソフトというのは本当に難しいと思うけど、それがあるといってハードの命運は大きく分かれるよね。⑤ とりあえず、メーカーはもっと自分が出したハードには責任持って欲しいな。ユーザーも文句言うだけじゃダメだね、やっぱ。⑥ あと文通コーナ

ーは、簡易伝言板というかたちでテスト運用を開始しました☆

### 超無謀計画!?

ひとつ提案があるのです。それはまどかさんとちはるさんが2人で芸能界デビューを果たし、本誌およびPCエンジン&FXを宣伝するのです! どうでしょうか、この無謀ともいえる提案をダメもとでやってみては(笑)?

(福島県/タリラランクン)



もし、運良くデビューできたとしても、私たち2人じゃ漫才コンビがせいぜいね。

## 今どきの編集部まどかの場合

前号のSUPER PCエンジンファン DELUXEが出てから、なんだかんで編集部にもいろいろなことがありました。いちばん大きかったのは、編集部の引越しかな。編集部の引越しと前後してまどかの家でも引越したので(別に、結婚して引越したわけではない(涙))、もう家でも編集部でもてんやわんやの大騒ぎ。なにが大変って、山のようになっている



本や雑誌の整理が大変です。なんといっても重いよねえ、本って。編集部からいなくなっちゃった人もいるけど、新しい仲間も入ってきたし、まだまだまどか&ちはるは健在です☆

激しくがんばりましょう。

(北海道/ヘル・ハイネルクン)



誰かの心の支えになれるのって嬉しいよね。まどかの心の支えは、みんなのおたよりです。ヘル・ハイネルクンはちはると編集長にも年賀状を送ってきてくれました。ホントにアリガト☆

### 季節外れのおめでとPART2

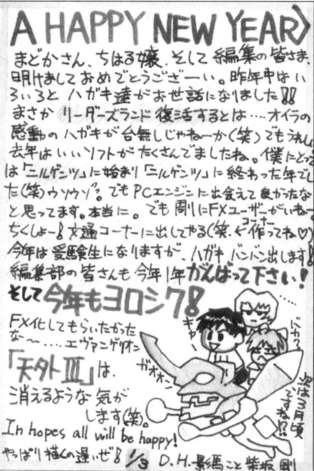
まどかさん、ちはるさん、編集部のみなさん、お元気でしょうか? 大々的に「リーダーズランド終了!」と発表され、半ベソをかいてからはや数カ月。まさかあんなにもケロッ

く北海道/虎クン) 今でも「天外魔境」は、PCエンジンの生み出した名作ソフトだと思っています。でも、もう天外Ⅲの発売は期待できない……かな?



と再開するとは思いませんでした。本屋でPCエンジンファンを見たときは、メチャメチャ驚いたものです。1980円でも迷わず買いました(笑)

鹿児島県/葵きつねサン) 帰ってきてくれて嬉しいよ〜☆ ラストインペリアルプリンスは、運動音痴ゆえに敗退…



香川県/ダークホース影馬クン) ニルゲンツは、いまでもたっさんの「よかった」という声が届きます。まどかも感動しちゃったよ〜。⑤ 投稿のしすぎで受験に落ちないよーにね



愛知県/おめがとらいぶクン) FXのマスコットキャラなのに、意外とロルフィーを描いてくる人は少ないですな〜

リーダーズランド復活をきっかけに僕も投稿を再開したいと思いますので、どうぞよろしく! がんばってください…って言い方は、あまり好きじゃないんで、「僕はがんばってます」と言っておきますね。では、今年も元気にいきましょう!  
(東京都/ダームの塔のカリランクン)  
前号でも言ったけどオ、この再開騒ぎが誰よりも恥ずかしいのは私たち本人なのよオ……。④ また大ボケをひとつ増やしてしまった気が……。でも、あの時はホントに終了の予定だったんだったらば。



埼玉県/山田拓馬クン) 刊行変更を機会に、投稿をはじめてくれた人もけっこう多いんだア。これは喜ぶべきことだよな☆ これからも応援してね

### REMIXなのに少ない

やったー、PCエンジンファンに発売! しかもリーダーズランドも復活! この日をどんなに待ったことか…。でも、なんかREMIXのわりにはページ数がたった4ページしかないのよね。それに、かつての常連もいないし、活気もない。でも、サバ、ルシファー、影馬の3人がいたのでホッとしました。  
(東京都/AGUYクン)  
ホントはReturnsにしようかと思ったんだけど、諸事情によりアタマのRしか残らなかった、というのが真実だったりして。

# 極私的ゲーム評 Compact

コーナーとして募集したものでないけれど、読者のみんなのゲーム評をコンパクトに紹介。

## ファイアーウーマン纏組

NECホームエレクトロニクス  
PC-FX  
'96年12月20日発売 7800円(税別)

### ★気分は江戸っ子

PC-FXのキラタイトルが「ファイアーウーマン纏組」、はじめはこれに大笑い。「まあ、せっかく徳間書店が作ってんだから…」で、いざプレイ。これが、凄え楽しい。特に喧嘩システムは秀逸。まさにこの一点に楽しさが集約されている。ほとんど江戸っ子気分2度目の大笑い。デートイベントにさほど力を入れてないのは、この作品に関しては正解。

(愛媛県/えふべけ97クン)

### ★長期休暇も楽しめたかった

うむ、なかなか良い。どこがいいかというと適度にリアルタイムなところ。練習や特別なイベントのない限り時間は経過しないし、戦闘も時間制限はあるが複雑な操作は必要としない。この「格ゲーはできない人も格闘の雰囲気を楽しんでください」的な戦闘シーンが、恋愛ゲームにありがちな中だるみを防ぐのに役買っている。難を言えば通常の休日ガ



〈広島県/麒麟クン〉  
イチパン人気の瀬田ひろみちゃん。ああ、高校1年かあ、若いなあ……。  
◎お姉様、ひょっとしてなくても10年以上前エ? …殴るシィ

おおっ! 7位まで  
もう少しだね。



とこでこのランキングで最優秀ですか?  
「勝利の舞が滅んでるだけ」

音声なしの止め絵であること、長期の休みがムービーだけなこと。個人的にCD-ROM3枚組でもよかったと思っているくらいなのだが、もうひとつ残念だったのが、イマイチ好みの女の子がいなかったこと(笑)。  
(埼玉県/B級機関クン)



〈愛知県/玉木望クン〉纏組ファンクラブは終わっちゃったけど、纏組への情熱はリーダーズランドで引き受けます☆ このイラストはまだかのお気に入りなのだ



元氣なサヤカちゃん  
可愛いわね  
目撃者先生  
ぶ、ちぎってあげよう!



〈鹿児島県/葵きつねサン〉じつはまだかがいちばんの好きなコは、酒井涼子ちゃん。ワイルドでカワイくて純情でいいじゃな〜い☆



〈長崎県/中村友美サン〉新キャラの中では、口の悪さもインパクトの強さも、顔の綺麗さもトップなんじゃないか、とまどかは個人的に思っています。セイラン様、いいよね

2番のサイン色紙をせびん!!! (777777)



セイラン様

大学を卒業したのに、なんでここにこのかかって? それには深い理由があるのよ。それでも、ちゃんと就職はしたんだからね。正真正正、途中でサヨナラのハズだったのよ。ただ、3日で会社を辞めただけで……しよーがないでしよ、どうしてもOL生活が合わなかったのよ! 大喧嘩する前に見切りつけただけ、他人様の迷惑にはなってないでしよ?

あー、誰だア、「ちえっ、残念」なんて言ってるのはア……?



## 今どきの編集部 ちはるの場合



〈神奈川県/紫桜サン〉今回のライバルのレイチェルって、ロザリアより美人だよな。口も悪いけど。◎でも、女王補佐官ロザリアはこのゲーム中でいちばん美人かも……



アンジェリック Special 2

### ★イベント盛りだくさん!

イベントが多くなった! アニメも増えて、夢を見るのが楽しみになりました。イベントは特に夜のデート、いいですね。このイベントもアニメだったらもっとよかったのに。あと、家に行くイベントも。ライバルは、ロザリアより好きです。サッパリしてる感じで。

(神奈川県/紫桜)

### ★すっかりハマりました

育成シミュレーションとしての難易度がだいぶ上がって、ゲームとして楽しめる内容になっていたので嬉しかったです。恋愛方面も隠しキャラ

ラがいたり、イベントが増えていたり。何回でもやろうと思わせてくれます。ただグラフィックが、よくなったキャラもいるのに、悪くなったキャラもいたのが悲しかった。特にジュリアス様。いちばん好きな守護聖様なのに……。

(東京都/インド更紗)



〈北海道/小口恵サン〉編集部のRさんは、「すっごく仲悪いけど、この2人のコンビがいちばん好き」なんだって。◎マルセルに惚れたって言う野郎よかマシ!

ちょっとだけ

# おたよりキャッチボール

掲載したおたよりの反響をココで紹介しちゃいます。みんなの活発な意見を求む！

千葉県

投球  
TORIクン

各ハードには盟友と呼ばれるメーカーがいる。FXの盟友はハドソンだと思っていた…が、他ハードでばかりソフトを出し、期待の『天外魔境』も開発が進まない。失敗したハードを見捨てるのはメーカーとして当然なのか？（96年9月号掲載）

## 母親メーカー

FXユーザーとして気持ちはよくわかります。が、FXを構成するICはほぼハドソン製ですし、開発環境もほとんどハドソンが作ったもの。ハドソンは、FXにとっては母親とっていい存在なのです。じゃあ親らしくパンパンソフトを出せという声が上がりますが、経営上の問題があるでしょう。他機種で力を蓄え、やがてFXで良質のソフトを出してくれるものと信じています。

（茨城県/徹夜城クン）



〈長崎県/ルシファー道向クン（左）

東京都/刀舟クン（右））ふっふっふ、とってもありますよ〜。でも、編集部ってビルの中でもあっちこっち引っ越ししたりするので、確実にあるはずなのに行方不明になってたりするハガキも多いです。整理しないとな〜



## テスト運用なんでも伝言板

テスト運用の伝言板です。住所・氏名を公開するので、「それはイヤ!」という方は注意してね。

★年齢性別気にしません! 勇者二ヶの投稿に興味を持った人や、アニメ、ゲーム、モータースポーツファンの人、お便り待ってます!

〒583 大阪府羽曳野市高鷲7-76-2-108 岩橋寛行



## とってもポケキャラな人すべしやる

欄外だったとってもポケキャラな人が、コーナー独立?

●①先日、メモリアルベース128をレジで買おうとした。私は1280円しか出さなかった。3980円なのに…大恥。②スーパーPCエンジンファンVol.1の二の舞にならないことを、もうすでに考えている読者は私だけか? ③10月号で「さようなら」と言ったまどかさん、ちはるさんが最強のポケキャラだ。(東京都/めざましテレビクン) ●月刊最終号でまどかさんは「今後の予定はまだ決まっていないけど、きっと同じような仕事をしていると思う」と言っていた。……(←Vol.1を読んでいる)。確かに同じような仕事をしている…月刊のときと。(大分県/焼ナスクン)

●①昔、台風一過を台風一家と勘違いしていた。②月極(つきぎめ)駐車場を「げつこく」と読んでいたうえ、全国でチェーン展開している駐

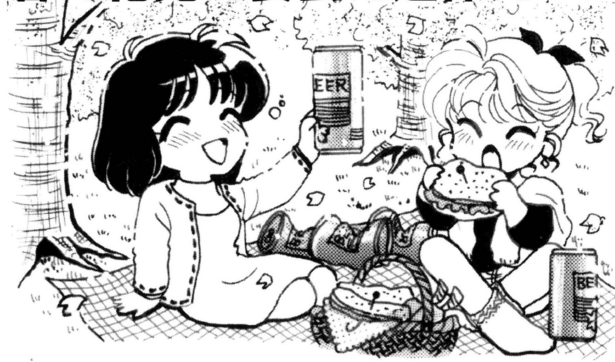


〈東京都/幻導機クン〉そんなキミはアンジェ2をやってみよう! ヴィクトール様が、ゲンドウの声で愛の告白してくれるんだぞー(笑)

車場だと思っていた。(秋田県/半田信行クン)

③今回は、まどか(とちはる)がポケキャラキングかな(汗)。

## 春だ花見だ宴会だ連休だ!!



みなさんの楽しいおたよりイラストなど、編集部まで送ってくださいね。待っています☆

さて前回ご挨拶したときは真冬のさなかだったのに、今はすっかり春爛漫。まだこの原稿を書いている時期だと桜も咲いてないし、ちょっと肌寒かったりしますが、この本が出る頃にはもう桜の全盛期も過ぎたころでしょう。みんなは、お花見しましたか? 4月の後半とかだとソメイヨシノはちらほらしか残ってなくても、八重桜がお花見が楽しめますよ。まどかは無事に校了が終わったら、お花見に行こうと思っています。できれば、八重桜になっちゃう前にお花見に行くのが目標。だって八重桜って、どうしてもぼた餅に見えちゃって、今

一つ風情が……(まどかの感性が問題だった?)。とりあえずこの春の野望は、満開の桜の木の下で昼寝をすること、かな? ③

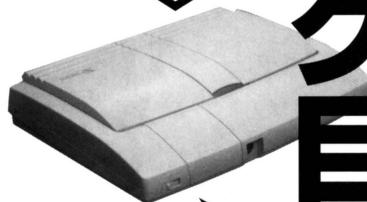
花見と言えば、やっぱり花より団子よ。あ、でもお、団子って言ったら、端午の節句の柏餅のほうがいいかな。女の子だからあんまり端午の節句自体は関係ないけど、柏餅とちまきだけは必ず食べたな、特に柏餅。私、好きなよね。和菓子って、え、意外だって? いいじゃないのよ、この頃特に甘いモノが好きなの。別にお姉様みたいにダイエットに挑戦してるわけじゃないし。③

では読者のみなさん、ご縁がありましたらまたお会いしましょう☆

(まどか&ちはる)

★  
Develo Magazine  
出張所

Let's enjoy creation!



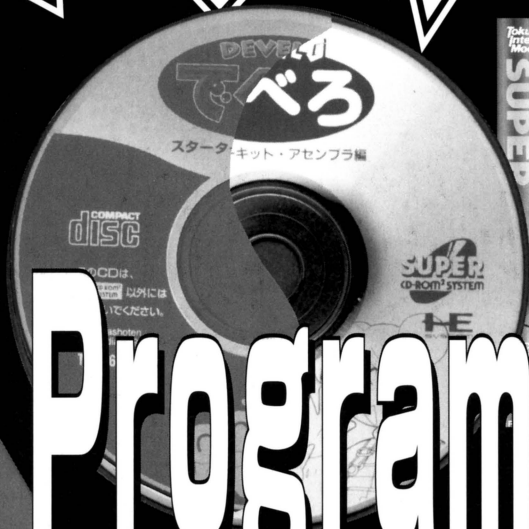
# クリエイターを 目指すキミに

自分の考えたものが具象化する喜び。1つのものをちゃんと作り上げたときの感動。何ものにも代え難いその感覚を、味わってはみないか？

キミもPCエンジンのゲームを作ろう！



BASIC編



アセンブラ編

# Develo Programming Set

PCエンジン開発システム

¥15,000

税・送料込み

でべろBOX

## 開発ツールをセットで販売

PCエンジンのソフト開発ツールである『でべろスターターキット・アセンブラ編』『でべろスターターキット・BASIC編』『でべろBOX』がセットになって販売されることになった。しかも、それなりに安価で、さすがに格安、とはいえないが、それでも税・送料込みで1万5000円というのは、いい線を行っているのではないかと。セットの注文のみ割引は有効で、単品で注文すると従来

と同じ値段だが、すでに『アセンブラ編』か『BASIC編』を持っている人もOKだ。

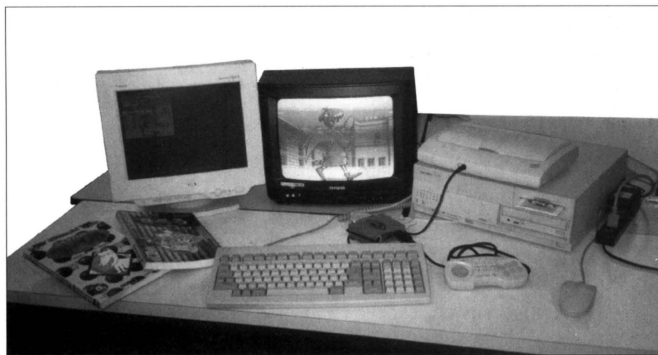
さて、果たしてこれで何ができるのか。ソフト開発とはなんなのか。その答えは1つに非ず。PCエンジンを使ってやりたいことを展開していけばいいのである。それは夢のゲームであるかもしれないし、内蔵バックアップRAMのデータをパソコン側に保存するツールかもしれない。

メーカーやサードパーティから提供されなかったソフトウェアを自分で作ってしまうことも可能なわけである（もちろん、努力が必要になるが）。そんな、ドラえもんのポケットみたいな存在、ちょっとした夢を叶えてくれるかもしれないツールが『でべろ』なわけである。

では、これを始めるにはどうしたらいいか。まずどうしても必須なのがPCエンジン本体。それとCD-ROM<sup>2</sup>システム。別に一体型のDUOでなきゃダメ、ということではなく、この2つの条件が揃えばいいのである。

次に必要なのはパソコン。PC-98、もしくはMSXシリーズが必要になる。なぜなら、ソフトの開発というのはパソコンで行うものであり、ゲームハードはそこで作られたソフトを実行するものだからである。そして最後に、PCエンジンとパソコンをつなぐでべろBOX、ソフト開発ツール兼マニュアルのでべろ本が必要なのである。

さて、実際にどのくらいのことができるか、という点に言及してみる。結果からいってしまえば、Huカードで実現されていたゲームくらいなら



作り出すことが可能である。でべろシステムは、PCエンジンの機能をほぼすべて使用できるように作成されているため、このようなことが可能なのである。ただし、プロ用の開発機材とは違うため、CD-ROMレベルのものは、かなり困難である、という事は否めない。

でべろを使ってゲームを作るとは、どういうことなのか。ひとくちに言ってしまえば、0からの出発である。アスキーのツクールシリーズのような、既存のシステムの上にデータをデコレートしていくようなものではない。あれはあれで、面倒な部分なしに自分の好きなところだけ、実現したい部分だけを組めるし、お手軽なのでいいのだが。でも、感じたことではないだろうか。その既存の枠の上でしか物を創れない窮屈さを。でべろは、そういう部分がまったくない。あるとすれば、それはPCエンジンというハードの限界ぐらいなのである。自分の思い通りのゲームシステム、いわゆるゲームデザインの根本を真に作れるものが、でべろなのだ。今までは、買ってきたソフト

を走らせるだけだったPCエンジン。つまり、受け手側として情報を与えられるだけだったわけだ。悪くいえば、ソフトに縛られていた、というところ。でべろを使ってなにかをするってことは、PCエンジンを自分の道具として積極的に使っていくことに他ならない。受動から能動へのアプローチの変化。視点は180°変わることになる。当然、今までのような概念がそのまま通用する世界ではない。できあいのものを積み木のように組んでいく世界とは違う。例えるなら、その積み木すらも作るような、木を切り倒して、細切れにして、細工を施す……そこまでやる作業なわけだ。だからこそ、自分好みのパーツができて、自分好みの結果となり得るわけである。

本当の意味でのオリジナルゲームを作りたい人、ゲームを作るといことはどういうことなのかを理解したい人、あるいは単に面白そうだと興味を持った人。それを実現するかどうかは自分次第。部屋の片隅で眠っている愛機を呼び起こす、いいチャンスではないだろうか。

例えば「責任とってね」と郵政省に対してと言えるシステムなのである。郵便局で20円で購入できる。この封筒に、申込書と現金を入れ、必要事項を書き込む。宛先は、〒105 東京都港区東新橋1-1-16 Tim CS部「DPS」係。そこまでできたら、郵便局の窓口へ提出する。もちろん、切手代は必要なので注意しよう。受付が終わると、バーコードの入った引き受け番号を渡されるので、商品が手元に届くまでは保存しておくこと。郵便事故が発生したときの、重要な証明になるからだ。

## 申込は現金書留で

ここでは、Develo Programing Setを購入する手順を解説しよう。

まず、右側にある申込書を切り取る。それが嫌だって人は、コピーして使ってもらってもいい。そして必要事項を書き込む。

次に、『現金書留封筒』というものを用意する。これは現金を封筒で送金するためのシステムである現金書留を行うのに必要な封筒だ。例えば、普通の封筒で現金を送って郵便事故などが発生した場合、どうしようもないのだが、これを

## アセンブラ編とBASIC編

でべろでソフトを開発する手段は2種類。それが『アセンブラ』と『BASIC』である。この2つは、プログラミング言語と呼ばれるもので、それぞれ異なったアプローチでソフトウェア開発を行うものだ。

アセンブラというのは、PCエンジンを隅々まで極めることのできる開発言語。例えば、PCMを任意に再生したり、フェードアウトさせたり、といった具合。そのぶん、ソフトを作る際にやらなければいけないこと、覚えなければいけないことが多くて大変なのだが。

対して、BASICというのは、アセンブラのような細かいことはできない代わりに、ある程度お気楽にソフトを開発できる言語。プログラムと

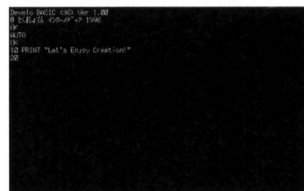
いうものの概念をつかむには、こういった比較的易しいものに触れてみて、試行錯誤することが重要だろう。

これらを操って、望みのものを作っていき作業がプログラミングである。同時に、文章だけの絵だのを作成し、それをまとめあげていくのがソフトウェア開発なのである。

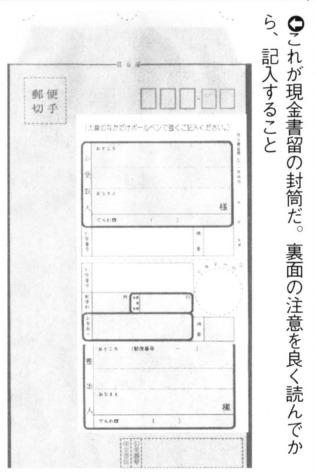
どちらを使うかは、自分の目的次第。苦勞でもないから練り込んだものを作りたいのならアセンブラ、ある程度手軽に自分のイメージを具象化したいならBASIC、という感じだ。もちろん、その両方を駆使するのがオススメだ。だからこのチャンスにそろえよう！



①アセンブラ開発での基本はDOS。すべてはここから始まる



②BASICでは、既に独特の環境が構築されている。この上で開発するのだ



これが現金書留の封筒だ。裏面の注意を良く読んでから、記入すること

## Develo Programing Set 申込書

氏名	フリガナ
住所	フリガナ 都道府県
電話番号	( )

プログラミングセット [「でべろスターキット・BASIC編」+「同・アセンブラ編」+「でべろBOX」]の3点セット	15,000円	セット
でべろスターキット・アセンブラ編	5,477円	冊
でべろスターキット・BASIC編	5,477円	冊
でべろBOX	10,000円	個
MSXケーブル	1,000円	本
合計金額	*上記の金額はすべて送料税込みです 円	

※既に『アセンブラ編』を持っている方には【BASIC編】+【でべろBOX】を、【BASIC編】を持っている方には【アセンブラ編】+【でべろBOX】を1万円（送料税込）で販売します。お持ちの『アセンブラ編』または『BASIC編』の表紙のバーコードを切り取って、その旨を申込書に記入の上、お申し込みください。

※MSXでお使いの場合、MSXのジョイパッド延長ケーブルが必要です

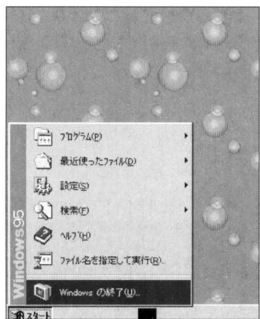
# プログラムの基礎知識

プログラムを始める、といっても今までになく手を触れたことがなければ、目の前に広がるのは空白の海。なにから手を付けたいか、なにをどうすればいいかわからないのは必至。まずは、サンプルプログラムなどを打ち込んでみて、理解していくことから始めなければならないと思う。すぐに自分の作りたいものが

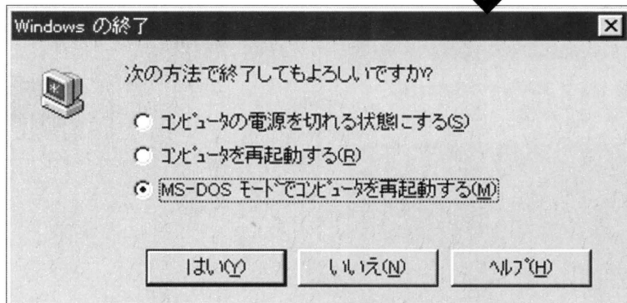
できるとは言い切れないけれど。そしてもう1つの問題。プログラムを組む以前の話になるのだが、開発に使うパソコンについて、ある程度、知っておかなければならない。例えば、Windows95マシンを持っているれば、Windows95のアプリケーションを平気で使えるぐらいにはなっていて欲しいわけだ。

## WindowsからMS-DOSへ

Windows95を使っていると、普段はMS-DOSというものを意識しない。MS-DOSプロンプトというアプリケーションがあるが、いわゆるMS-DOSエミュレータみたいなものなので、本物ではないのだ。本物のMS-DOSの起動は、以下の手順で行う。スタートボタンからメニューを出す→Windowsの終了(U)..を選ぶ→MS-DOSモードでコンピュータを再起動する(M)を選んで再起動



Windowsの終了を選択する



ここで「はい(Y)」を選択すれば、MS-DOSで起動する

## ●DOSを覚えよう

DOSとはなにか。Windows95マシンが席卷している現在、分かる人の方が少ないかもしれないが、見たことはないだろうか？ 真っ暗な画面に文字が浮かんでいるだけの世界。ビジュアルなWindowsとは、世界を異にする存在。要はMS-DOSのこと。MSXであればMSX-DOSだ。初心者にとっつきにくいものであるのは分かっている。でも、でべろ

でソフト開発をするには、避けては通れない道なのである。特にアセンブラを使おうとしている人には必須だ。これをちゃんと覚えてから、開発に進んでほしい。

ちなみに、WindowsにあるMS-DOSプロンプトだが、この上ででべろを使うことはできない。Windows95マシンのユーザは、左の囲みを参照してMS-DOSを起動してほしい。

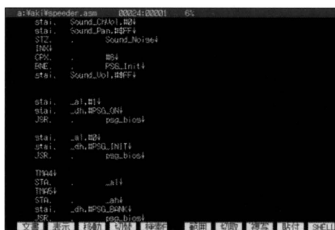
## ●プログラムはエディタから

文字を入力してファイルにするためのアプリケーション、それがエディタだ。ワープロに似ているが、ちょっと違う。純粋に文字だけを扱うツールである。これを用いてプログラムを作るのだ。ただ、BASICでは始めから専用の環境が用意されているので、気にする必要はない。

なデータのない純粋なテキストファイルで出力できれば、なんだったいのである。DOSに限らずWindows上のソフトでもまったく構わない。自分の好きなソフト、手に慣れたソフトを使えばいいのだ。

もし、そういったソフトを持ってなかった場合。でべろのソフトにエディタは同梱されているので、それを使えば問題ないだろう。

とは書いたが、別にワープロでプログラムを組んでも構わない。余計



①でべろのCD-ROMに収録されている、DOS用のエディタ『EditEngine』



②Windows95の「ワードパッド」。自分の好きなソフトを使っていい

# グラフィックを描いたら

絵を描くにはどうしたらいいか、というと、プログラムと同じでパソコン側のツールで描くのである。

これも、DOS、Windowsを問わない。自分の使いやすいものを使えばいいわけである。

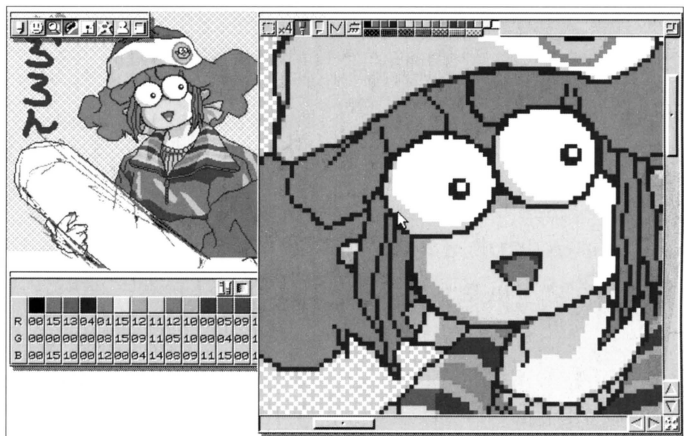
CGの描き方、というものに定石はない。自分が描きやすいように描けばいい。例えば、紙に下絵を描いてから、スキャナで取り込み。その後、ツール上でドット修正をかけて色を着ける、なんてやり方。あるいは、いきなりマウスを右手に画面に描き上げるやり方だってある。

自分なりの方法を見つけて、実現していくことが重要。細かいノウハウ

は二の次で、どれだけ思い通りに画像を作っていけるかが重要。

右の写真は、下絵→スキャナードット補正→彩色、という方法で作ったグラフィックだ。といっても、完成はしていないが、使用したツールは、でべろに同梱されているソフト、『マルチペイント体験版』である。もちろん、MSX用のソフトも同梱しているので心配無用だ。

作成した画像データをどのようにしてPCエンジンに転送するか、どうやって利用するのか、というところで結構、迷う人がいる。そこで次ページにアセンブラとBASICからの利用法の例を示しておこう。



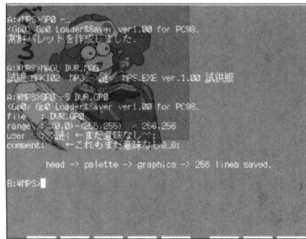
③ルーペなどを使って、細かいところを修正する

## ●アセンブラの場合

一番簡単なのが、DSPGRPという外部コマンドを使って画像をPCエンジンに転送、その後VRAM内容をそのままファイルとして保存することだ。後は、そのファイルをVRAMにロードするプログラムを書けばいい。ファイルはVRAMのイメージそのままなので、ロードプログラムの作成

も非常に簡単はすだ。

DSPGRPが扱うのはGPO形式のファイルだけ。なので、MSXの場合は、SR5→GPOコンバータGRACON.COMでコンバートしてから。PC-98の場合は、いったんDOS上で画像を表示してGPO.EXEでGPOファイルを作成してから、という手順になる。



①PC-98のDOS上で画像を表示。GPO形式でセーブする



②セーブした画像をPCエンジンに転送した。後は保存するだけ

## ●BASICの場合

はっきりいって、アセンブラのような簡単な手段はない。どうするかといえば、自作するしかないのである。グラフィックローダを。

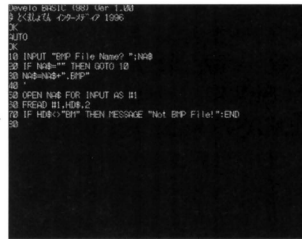
任意のグラフィックフォーマット、例えばMAGであるとかBMPであるとか。このファイルを直接読んで、デコードするプログラムを作成する

のである。このようなローダを作るのは面倒だが、一度作ってしまえば、後はそのプログラムを使いませばいいので、楽になるはず。

当然、画像ファイルのフォーマットを調べ、頭に叩き込まねばならないが、プログラムの勉強ということで、チャレンジしてみしてほしい。



③16色BMP形式で保存。これは、Windows95の『ペイント』を使ったところ



④BMPローダを自作。1回作ってしまえば、後は楽だ

# でべろをバックアップしていくメディア

「でべろでのプログラムを始めたけれど、なんだかやっぱり良く分からない」ということもあるだろうと思う。マニュアルだけで全てを理解しようというのは、結構困難なものだ。頼れる存在が欲しくなってくるのも当然だろう。そんな人のための心強い味方を紹介しよう。当社発行のDevelo Magazineである。

Develo Magazineは、「次世代のゲームクリエイターを目指せ!」をスローガンに、ゲーム業界を志す人を応援していく本である。第一線で活躍している人々の対談、ゲームスクールの紹介、プログラムの講座などを行っている。現在、発売されているのはVol.2まで(本体価格1922円+税)。Vol.3については、6月頃に発売を予定している。

さて、具体的にでべろについて、なにをしているかというと、アセン

ブラとBASICのプログラミング講座を連載中だ。アセンブラについては入門編として、細かく解説をしている。BASICの方は、入門編から上級編まで幅広く対応している。

またDevelo Magazineでは、こんなものを作ってみたけど、という投稿も受け付けている。プログラム、グラフィック、ミュージックどれでもOK。凝ったものではなく、一発芸的な簡単なものでも、「あっ」と目を引くような要素があれば大歓迎。ただし、作品はオリジナルのものに限る。採用された場合は、当社規定の謝礼が支払われるので、こづかい目的に投稿してみるのもいいかもしれない。

宛て先は以下の通り。

〒105 東京都港区東新橋1-1-16  
徳間書店インターメディア CS部  
「でべろ投稿」係

## ●NIFTYの会議室

なにもでべろをサポートしていくのは、Develo Magazineだけではない。パソコン通信上にもサポートの場がある。NIFTY-Serveにある、『フューチャーラボ・ステーション』がそれだ。NIFTYに入った後、

### GO SFULABO

とすることで行くことができる。

この14番会議室は、でべろユーザーのための場所である。なにか、分からないことがあればここで質問

するといだろう。また、4番ライブラリで、でべろユーザーによる自作ソフト、及びPCエンジンFANIに掲載されたプログラムが公開されている。困ったときなどは、どんどんここを活用するといだろう。

さて、NIFTYとは話がうって変わるが、インターネット上に弊社のホームページができた。ここでもサポートを行う予定だ。

<http://www.tim-net.co.jp/>

## 自分の作品をCDに書き込もう!

でべろで作った自作プログラムが、PCエンジンのCD-ROMになる!

といっても、実際は記念として1枚しか作ってもらえないのだけど、それでもCDという形になって嬉しいことには変わりないはず。以下の条件を満たして、下記の宛先へ現金書留で送ると、CD-ROMになって戻ってくる。

### <条件>

- ・データの入ったフロッピー。機種明記のこと
- ・メニュー画面の有無、ファイル一覧、操作法や内容、及び、住所、氏名、年齢、電話番号を明記したメモを添付
- ・オリジナル作品

・費用2000円(CD代+制作費+送料)

### <宛先>

〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目  
4番22号平岸グランドビル  
未来計画株式会社「でべろCD-ROM書き込みサービス係」



①自分の作品をCDにしてみない?



①BASIC講座「BASICパーク」を連載している

好奇心旺盛なアンテナに高感度情報を発信!!

# インフォスクラム

## NEWS

ゲームの最新情報をゲット!

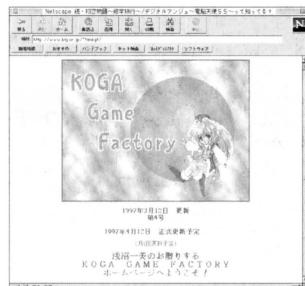
### 「KOGA Game Factory」ホームページ

小社徳間書店インターメディアのゲーム開発チーム「KOGA Game Factory」(コガ・ゲームファクトリー)のホームページがあるのを知ってるかな? 知らなかった人は、URL(インターネットのアドレス番号)を下に明記しておくので、できる人はぜひアクセスしてみてください。

このホームページでは、主に現在開発中の2タイトル『続初恋物語~修学旅行~』と『デジタルアンジュ~電腦天使SS~』の最新情報を、いち早くキャッチできるのだ。ゲームの情報以外にも、『初恋』ファンクラブの情報や、

KGF(略称)のメンバー紹介なども見ることができるぞ。

ページの更新は月一で行っているの、興味のある人は定期的なのぞいてみては?



①『デジタルアンジュ』のデフォルトメキャラを使ったトップページ

<http://www.big.or.jp/~timkgf>

## 続 初恋物語



①キャラクターのプロフィールも見ることができるぞ

## デジタルアンジュ



①PCエンジンからサターンへの移植となる『デジタルアンジュ』

## 『電腦』の音楽CD発売

ゲームに先駆け、『電腦天使』の音楽CDが発売される。内容はBGMのアレンジバージョン、オリジナルドラマが2話、天使4人が語るボエム、フォルが歌うEDテーマを収録している。



②ポニーキャニオンより、2548円(税込)で発売中

## MOVIE

宮崎駿監督の最新作!

### 劇場用アニメーション『もののけ姫』

スタジオジブリの宮崎駿監督作品『もののけ姫』。構想16年、製作費20億円、作画枚数は12万5

千枚を超える、まさに宮崎アニメの集大成! さらに久石譲氏による音楽が作品に花をそえる。この



③無口だが、正義感の強いアシタカ

作品のストーリーは、ある一族の王家の血を引く若者アシタカが、「もののけ」となってしまった荒ぶる猪神にかけられた、死の呪いの謎を解くために旅立つというもの。少年アシタカ役に松田洋治さん(『風の谷のナウシカ』のアスベル役)、少女サン役に石田ゆり子さんを起用したほか、上條恒彦さん、小林薫さん、田中裕子さん、西村雅彦さん、美輪明宏さん、森繁久彌さん、森光子さんと(以上50音順)超豪華メンバーとなっている。

■『もののけ姫』  
公開予定日: 7月中旬から  
全国東宝洋画系ロードショー



④山犬に育てられた「もののけ姫」のサン

## OVA

クライマックスに向け急展開!

### 『新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA』 ROUND7 LOSE HIS WAY

TVから数えて4作目となる、『新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA』。全8巻となる今シリーズも面白さレッドゾーンだ。

最新作となる第7巻は、日本グランプリの決勝戦。時間になっても姿を現さないハートを名雲のしわざだと確信したフィルは、とうとう名雲に反発をする…。



① ヴェアスラーダの2段ブーストとリフティングターンは炸裂するか?

■「新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA」ROUND7 LOSE HIS WAY

発売元：バップ

発売予定日：6月1日

予定価格：4800円（税別）



② ZEROの領域を駆使して走るハヤト



③ 勝利だけが目的だったフィルにも変化が…

### ドラマCD予約受付中

昨年放送されたラジオドラマが、『新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA~OTHER ROUND S COLLECTION~』となってCD化される。しかも放送された3話分に、第15回GP終了後などを描いた新作2話をプラスした、シリーズ完結編といえる内容。CD5枚組のBOX仕様で発売だ。このCDは完全予約限定版となり、店頭予約締め切りは6月1日まで。



④ 9800円（税別）、8月1日発売。ドラマだけの新キャラクターも登場

## OVA

ちょっぴりHなOVAシリーズスタート

### 『AIKa』 TRIAL. 1「美しきエージェント」

セクシーなお姉さまが活躍する、完全オリジナルタイトルの『AIKa』。OVA全4巻シリーズでスタートする。監督の西島克彦さんとキャラクターデザインの山内則康さんは、共にOVA「女神天国」のスタッフという点にも注目。

ストーリーは、水没した都市か



① 全編サービスカットを盛り込んでいる『AIKa』。バトルシーンなんかもう、惜しげもない感じ

ら貴重な物資やデータを回収する一流のサルベイジャー藍華が、「ラグ」という物資をめぐる、謎の組織と対立することに。

■「AIKa TRIAL. 1 美しきエージェント」

発売元：バンダイビジュアル

発売予定日：4月25日

予定価格：5800円（税別）



### 超見せまくりのバトルシーン!!

#### 編集部にはキャンギャル来たる

先日『AIKa』のキャンペーンとして、謎の組織の戦闘員、デルモゲニー軍団のコスプレをしたお姉さまたちが編集部に入入！あたり一面興奮のつぼとなり、仕事も手につかない状態になった。この興奮を、写真からでも感じ取ってくれ!!



① 左から実際にモデルの小川亜希、真中律子、鈴木ゆりかの3人

## TOPICS

ラジオドラマからOVAへ

### 『電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル』

ドラマCDから始まった『電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル』。まずはAM-KOBE (558kHz) で放送中のラジオ番組「電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェルSR 菊池志穂のSUPER RADIO」情報。4月11日から放送時間が変わり、毎週金曜25:00~25:30に放送中。番組構成は、ラジオドラマと志穂ちゃんのトークコーナー。1月から1回ゲストとして、丹

下桜さんも出演しているぞ。トーク部分を厳選して再編集したCDが3枚発売中なので、もう一度聴きたい人や聴けない人はチェック。

次は「ヴギィ'ズ」のOVA化のお話。全3巻シリーズでこの夏からリリースを開始予定。待ちきれない人は、OVAのオープニングや声優インタビューを収録した、「メイキング オブ ヴギィ'ズ・エンジェル」を見よう!



### 電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェルSR 菊池志穂のSUPER RADIO Vol.3

NECアベニュー/2427円（税別）/発売中

#### メイキング オブ ヴギィ'ズ・エンジェル

TDKコア/ビデオ：2893円（税別）  
LD：3204円（税別）/発売中



# イベント

KSSのOVAイベント開催

## イベント『竜機伝承』／『同級生2』

### ビギニング オブ『竜機伝承』

ケイエスエスから発売のPC98・Win95用RPG『竜機伝承』の、OVA記念イベントがこのたび開催されるぞ。

イベントの内容は『竜機伝承』第1巻の先行上映、出演声優によるトークショー、テーマソングお披露目といった豪華3本立て。当日出演するのは、宮村優子、今井由香、中川亜紀子、司会にショッカーO野ほかを予定している。また、『竜機伝承』の特別先行予約やセル画などのプレミアムグッズの販売も行う予定となっている。

#### ■「ビギニング オブ 竜機伝承」

開催日：6月29日12：00開場、13：00開演

会場：東京／神田パンセホール

入場料：1500円

申込方法：往復ハガキの往信裏面に、住所、

氏名、年齢、電話番号、

職業、希望チケット枚

数（2枚まで）、チケット

ジャスティングで、7月25日よりリリース開始

受け渡し方法（ソフトガレージ五反田店に取りにくるか郵送かを明記。送料440円）、ソフトガレージ会員の方は会員番号を、返信表面に返信先のあて先（自宅の住所）を明記し、〒141 東京都品川区西五反田1-21-6 ソフトガレージ五反田店『竜機伝承』先行試写会PE」係まで。応募者の多い場合は抽選となります。

締め切り：5月19日必着

お問い合わせ：ソフトガレージ五反田店 03-3779-0911



①ヒロインのミュウと主人公セディ。Win95版と同数（2枚まで）、チケットジャスティングで、7月25日よりリリース開始

### ピンクパイナップル 歌祭

KSSボックス&KSSノベルズの創刊を記念したイベント「ピンクパイナップル 歌祭」が開催される。4月11日発売の小説「下級生」、小説「無人島物語」、公式ファンブック「OVA同級生パーフェクトコレクション」の購入者の中から抽選で200名をご招待。

内容は、ピンクパイナップルOVAソングライブ、OVA『同級生2』第六章の特別上映会、出演者が参加者全員と握手する大握手会が行われる予定。出演は岩坪理江、浅田葉子、柊美冬ほか予定。

#### ■「ピンクパイナップル 歌祭」

開催日：5月24日

会場：東京九段会館大ホール

申込方法：封書に住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、3冊に付いている応募券3枚1組に貼った紙と、返信先のあて先を明記し80円切手を貼った返信用封筒を同封し、〒141 東京都品川区西五反田1-21-8（株）ケイエスエス販売 出版営業部「Thank youプレゼントPE」係まで。

締め切り：5月8日必着

お問い合わせ：03-5434-2011

### 『同級生2』第六章ストーリー

『同級生2』第六章「心もよう・くもりのち…」は、スキー場が舞台。父親の墓参りに来ていた鳴沢親子と、その近くのお寺で行われ



①優勝候補のいずみ。しかし、誠のことが気になって…

る、いずみの弓道の試合を見に来た誠。お兄ちゃんがいることを知った唯はお寺に向うが、そこには遠くからいずみを見つめる誠の姿が…。



②お兄ちゃんを見つけて呆然とするスノーボードスタイルの唯

# BOOK

FXの人気RPGが小説化

## 小説『BLUE BREAKER』

FXの恋愛シミュレーションRPG『ブルーブレイカー』が小説化することが決定した。

執筆はTVアニメ「赤ずきんチャチャ」の

脚本の三井秀樹氏。ゲームとは違う、小説ならではのストーリー展開に期待しよう。

#### ■「BLUE BREAKER」

AKER」

発売元：ムービック

発売予定日：5月上旬

価格は900円（税込）



②ゲームではヒロインのアーシャ。小説でケインと結ばれるのは？

# CD

『アンジェリーク』関連商品発売

## アンジェリークSpecial 2

第1話「まだ見ぬ君への神話」

ラウレター

97年1月に第1部が完結した、『アンジェリーク』のCDドラマ。待望の第2部の発売が決定した。

物語は『アンジェリークSpecial 2』のプロローグ部分となる。

『2』からの新キャラも登場するぞ。第1話で登場する守護聖さまは、

マルセル、オスカー、ルヴァの3人。このCDについてもっと詳しく知りたい人は、「アンジェリークラブ通信 Vol.2」を読むといいぞ。ドラマCDの情報以外にも『アンジェ』最新情報や小説、コミックなどを掲載している。こちらは838円（税別）で4月下旬発

売予定だ。

■「CDドラマコレクションズ アンジェリークSpecial 2 第1話・まだ見ぬ君への神話」

発売元：光栄 販売元：ポリグラム

発売予定日：4月25日

予定価格：3059円（税込）



②主任研究員エルンストと、占い師メルの話がメイン

© ケイエスエス・エルフ/ピンクパイナップル

NECがスキャナを発表

## TOPICS

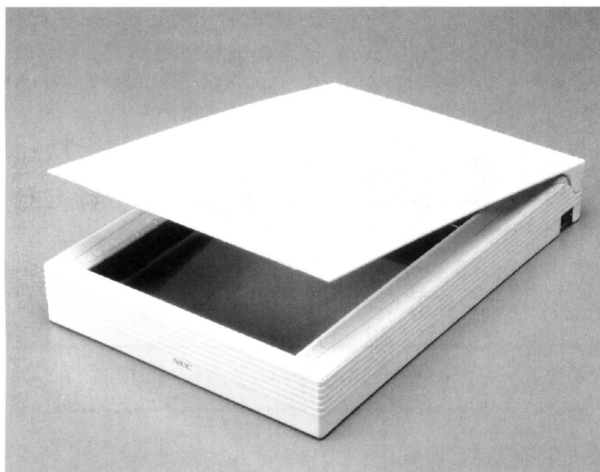
### 『Multi Reader 300S/600S』

このたびNECから、声優ファン・アニメファンのためにというコンセプトで制作したスキャナ「Multi Reader 300S」と「Multi Reader 600S」を発売する。

300dpiモデルでは、クラス最速の(4月14日現在)読み取り速度を実現している(300dpiでA4フルカラーの場合)。添付されているソフトには、取り込んだ写真を加工できるフォトレッタソフト、OCR(文字自動認識)ソフト、COPY&FA

Xソフト(プリンタやFAXモデムとの併用で、スキャナがCOPY機やFAXにもなるソフト)、チュートリアルソフトなどを用意し、ソフト面でも充実しているので、購入したその日から楽しめるぞ。

■「Multi Reader 300S」  
「Multi Reader 600S」  
発売元：NEC  
発売予定日：4月28日  
予定価格：5万4800円(300S)、14万8000円(600S)  
対応機種：PC98シリーズ、DOS/V対応機、Macintosh



300Sは、クラス最小体積、最薄設計。コストパフォーマンスは高い

## チュートリアルソフト「さくらのかんたんチュータ」

このスキャナには、ナビゲーターに声優の丹下桜さんを起用した「さくらのかんたんチュータ」が付いてくるぞ。

このスキャナのモットーは、こんなにイカすスキャナなので、もっと多くの人に利用してほしい!とのこと。例えば声優さんの写真や、好きなアニメキャラのイラストをたくさん持っている人に、こ



①何だか「ガオー!」と吠えそうなタイトル画面



①いろいろな動きを見せながら、本ソフトについて紹介してくれる

のスキャナを使って壁紙を作ったりしてほしい、ということからこのチュータが付くことになったのだ。これならパソコンの知識があまりない人でも、さくらさんが親切に教えてくれるので、安心して購入することができるわけだね。



①PCエンジンファンの読者には馴染みの深い丹下桜さんだ!



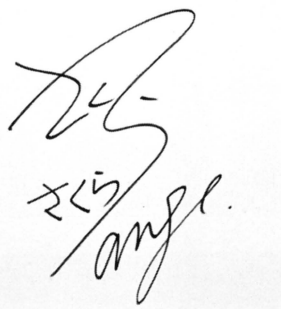
①わかりにくいところは、ムービーが再生される。用語辞典もあるぞ

## PRESENT プレゼント

メーカー各社の提供による、今回のプレゼント。

官製ハガキに①希望のプレゼント番号、②住所、③氏名、④年齢、⑤学年(職業)、⑥電話番号、⑦コーナーに対するご意見やご希望を明記の上、下記のあて先までご応募してください。

プレゼントの締め切りは、5月30日必着分まで有効。なお、当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。



①①マルチリーダー300S/600S「さくらのかんたんチュータ」丹下桜のサイン色紙 ●3名

あて先

〒105 東京都港区東新橋1-1-16 TIM クリエイターズサポート部「インフォスクラム・プレゼント」係



②②「冥土計画ゼオライマー」菊池道隆アサインポスター2枚セット ●5名



今回のプレゼントはサイ黄色紙、ポスター、クリアファイルの計3種類。中でもポスターは、それぞれ500枚ずつしか作られていない、超レアアイテムだぞ。



③③「電腦戦隊ギギス・エンジェル」特製メリーヴェルクリアファイル ●5名

# Tim 既刊 MOOKの お知らせ

## ★バックナンバー取り寄せの方法

下記のいずれかの方法をお願いします。なお、4月から消費税が上がったために定価が変わりました。

- 1) お近くの本屋さんに注文してください。取り寄せてもらえます(でべろBOXとMSXケーブルは除く)。
  - 2) どうしてもお近くに本屋さんがない場合は、通信販売も行っています。送料はそれぞれ違うので注意してください。
- ①ほしい本の名前、②冊数、③住所、④お名前、⑤電話番号を明記したメモと現金(送料込)を同封の上、現金書留でお送りください。届きしだいご注文の本を送付します。

でべろBOXとMSXケーブルは通信販売でしか扱っておりません。通信販売をご利用ください。

## ★現金書留での送付先

〒105 東京都港区東新橋1-1-16 徳間書店インターメディア 販売部「バックナンバー注文」係

発売：徳間書店 編集・発行：徳間書店インターメディア お問い合わせ：03-3573-8613 (販売)



## SUPER PC Engine FAN DELUXE Vol.1

●定価：2018円  
(送料：310円)

PC-FXとPCエンジンのCD-ROM 2枚が付録。PCエンジン/FXユーザーにとって保存版的な一冊。でべろBASICで開発されたキャラクタパターンエディタ「DVSSSE」を収録。

## でべろスターキット・アセンブラ編



●定価：5097円(送料：380円)

PCエンジンの仕様公開により実現した、PCエンジンでのアセンブラを体験。パソコンを開発機にして、ゲームも音楽も自作できる画期的なツール。将来ゲームプログラマーを目指すなら挑戦すべし!

- ・付録/CD-ROM<sup>2</sup> + 通信ソフト収録3.5インチFD
- ※PCエンジンのスーパーCD-ROM<sup>2</sup>以降の機種とPC98またはMSX、それとでべろBOXが必要です。



## Develo Magazine Vol.1

●定価：999円(送料：310円)

ゲームクリエイターを目指す人のための本、創刊号。内容はソフトハウスのほしい人材インタビュー、ゲームスクール、サターンBASIC、DVSSSE、プログラム講座など。

## でべろスターキット・BASIC編



●定価：5097円(送料：380円)

あの飯野賢治氏をはじめ、誰もが通過する愛すべきBASIC。アセンブラとの併用でさらにゲーム制作に磨きがかかる。PCエンジンで、オチャメなゲームや音楽を始めるならこれしかない。みんな仲間になろう。

- ・付録/CD-ROM<sup>2</sup> + 通信ソフト収録3.5インチFD
- ※PCエンジンのスーパーCD-ROM<sup>2</sup>以降の機種とPC98またはMSX、それとでべろBOXが必要で。

## Develo Magazine Vol.2

●定価：2018円(送料：310円)

サターンBASICとゲーム業界の映像技術がよくわかる映像特集の記事が目玉。付録のサターン用CD-ROMと連動した、連載コーナーも充実。



## でべろBOX

●定価：1万円(送料：無料)

『でべろスターキット・アセンブラ編』『~BASIC編』には、パソコンと接続するためにこれが必要(自作のための回路図は本にも掲載)。

## MSXケーブル

●定価：1000円(送料：無料)

MSXで『でべろスターキット~』を楽しむ時は『でべろBOX』との接続にジョイポットの延長ケーブルが必要。入手困難なためにサポート。

※『でべろBOX』をお求めの方には、お徳なセット販売もあります。詳しくは61ページをご覧ください。

# 永久保存版

94年12月～97年3月までのFXソフト43  
タイトルをジャンル別、発売日順に完全紹介

# PC・FXオールカタログ

## ●表の見方

①	②
	③ ④
⑤	

- ①タイトル（バックの色はジャンルを示す）
- ②発売メーカー
- ③発売日
- ④価格（税別）
- ⑤本誌誌上で紹介・攻略等された号数  
（DX1は、「SUPER PCエンジンFAN DELUXE Vol.1」のごと）

## TEAM INNOCENT

ハドソン/NECホームエレクトロニクス  
94/12/23 9800円

特殊能力をもった3人の女の子の特務機関チームイノセントが活躍する物語。360度すべての方向に移動できるリアルな操作感とグラフィックが楽しめる。



① 3人の美少女たちが主人公だ

掲載号 94年9月号・10月号・12月号・95年2月号

## リターン・トゥ・ゾーク

NECホームエレクトロニクス  
95/5/27 9800円

画面上をクリックすると話が進むAVG。カーソルを対象に合わせると、さまざまな行動のアイコンに変化し、プレイヤーに高い自由度が与えられている。



① 初心者でもすぐのめり込める

掲載号 94年10月号・95年3月号・5月号・6月号

## キューティーハニーFX

データウエスト/NECホームエレクトロニクス  
95/11/10 8800円

私立探偵の主人公が、ある少女の捜索を進める上で「如月ハニー」と関わることになる。1万枚以上のビジュアルでオリジナルストーリーが展開。白熱のバトルやお色気シーンも魅力的。



① Iボタンを連打すると、敵に与えるダメージ量を増幅できる

掲載号 94年10月号・95年7月号・8月号・9月号・10月号・11月号・12月号

## ブルー・シカゴ・ブルース

リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス  
96/3/22 8800円

刑事「J.B.ハロルド」となって、シカゴで起きた殺人事件を解決する推理アドベンチャー。事件解決には4日間の期限があるので、効率的に捜査を進めていく必要があるぞ。



① 君の相棒となるレッド・ロッセン。口は悪いが頼りになる男だ

掲載号 95年7月号・8月号・10月号

## 銀河お嬢様伝説ユナFX ～哀しみのセイレーン～

ハドソン  
96/3/8 8800円

さまざまなジャンルでマルチに展開する『銀河お嬢様伝説ユナ』が、PC・FXに登場。超高校生アイドル「神楽坂ユナ」と、その仲間たちが活躍するアドベンチャーゲームだ。物語はアニメーションで進むが、ところど

ころにバトルシーンやミニゲームが挿入される。ミニゲームは7種類用意されていて、本編中でクリアしたゲームなら後はタイトルから選択もできる。

掲載号 95年7月号・12月号・96年1月号・2月号・3月号・4月号・5月号・6月号・7月号・9月号・DX1

① ユナとユリーのかけ合いも楽しみの一つ

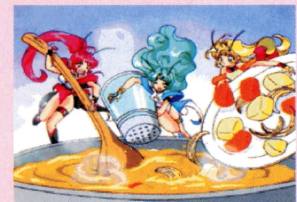


② おまけでしか楽しめない「O.U.R.銀嬢伝」

## ボイスパラダイス

アスク講談社/NECホームエレクトロニクス  
96/5/17 8800円

声優ファン感涙の、自分の好きな声優さんに好きな役の声を演じてもらえるアドベンチャー。久川綾、國府田マリ子、丹下桜、永島由子、富沢美智恵の5人が登場。出演作の情報なども満載。



① 3人の妖精たちの声を好きなように配役できる。1人3役も可能

掲載号 95年11月号・12月号・96年2月号・3月号・4月号・5月号・7月号

## 天地無用！ 魍皇鬼FX

NECインターチャネル  
96/7/12 8800円

OVAやTVアニメでお馴染み『天地無用！』の世界が楽しめるAVG。物語は、PCエンジン版のリメイクになる「白亜邂逅」と、その後日談「清音逢遇」の2本立て。どちらのシナ

リオからでも楽しめる。オリジナルキャラの「白亜」を中心に、天地ファミリーとのドタバタストーリーが展開する。

掲載号 96年1月号・4月号・5月号・6月号・7月号・8月号・9月号・10月号

① 会話シーンの選択によりストーリーが分岐



② 「清音逢遇」編はコマンドを選ぶだけ

## 同級生2

NECアベニュー

96/8/9 8800円

冬休み中に女の子と知り合いになり、いい関係を目指す恋愛シミュレーション。血のつながらない妹や幼なじみの娘、クラスメートの女の子たちと過ごす冬休みは忘れられない思い出となるだろう。パソコン版の物語を忠実に移植。



①序章では、おもに登場人物の紹介を中心に進んでいく

掲載号

95年7月号・9月号・10月号・  
96年1月号・3月号・4月号・  
5月号・6月号・7月号・8月号・  
9月号・10月号



①オート移動機能により移動も楽になった



②パソコン版に迫る、FX版のHシーン

## きゃんきゃんパニーエクストラDX

カクテル・ソフト

96/9/27 8800円

好評の『きゃんパニ』シリーズ「スワティ編」の完結版。コマンドの選択とカーソルでの画面クリックでゲームを進め、女の子たちといい関係になるのが目的。ゲームが終わっても、クリアした女の子の後日談が楽しめるエクストラモードがある。



①会話シーンの選択によって、女の子の反応はどんどん変化する

掲載号

95年7月号・  
96年5月号・7月号・8月号・  
9月号・10月号・DX1



③スワティの部屋ではおまげが楽しめる



④お約束のムフフシーン。かなり濃厚だぞ

## 卒業ⅡFX

リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス

94/12/23 8800円

教師になって5人の女子高生を指導する育成シミュレーション。FX版だけの要素に、校長が生徒たちを評価してくれる助言コマンドや、いろんなオマケのゲームが収録されている。

掲載号  
94年10月号・11月号・12月号・  
95年1月号・2月号・5月号・  
6月号・12月号



①1週間単位でスケジュールを組み、生徒たちを指導していく

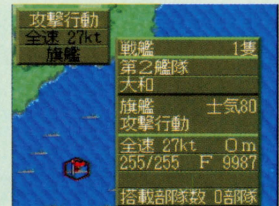
## 紺碧の艦隊

マイクローキャビン/NECホームエレクトロニクス

95/3/31 8800円

同名のベストセラー小説を原作にした艦隊戦シミュレーション。緻密に描かれた兵器が170種以上登場し、イベントシーンではアニメも挿入される。マルチシナリオで何度でも遊べる。

掲載号  
94年11月号・  
95年2月号・3月号・4月号・  
5月号・7月号・11月号



①原作に登場する兵器の数々を指揮し、「より良き負け」に導け!!

## アンジェリークSpecial

光栄/NECホームエレクトロニクス

95/12/22 7800円

女の子が主人公の恋愛育成シミュレーション。惑星を育成し女王を目指すか、守護聖様との恋愛を目指すかはあなた次第。FX版ではアニメーションや声優による音声などが追加された。

掲載号  
95年10月号・11月号・12月号・  
96年1月号・2月号・3月号



①『アンジェ』の最大の魅力は、やはり守護聖様とのふれあい

## パワードールFX

工画堂スタジオ/NECホームエレクトロニクス

96/2/23 7800円

「DoLLS」と呼ばれる、女性だけで構成される特殊部隊を指揮して敵と戦う、ターン制の戦略シミュレーション。装甲機動歩兵「パワーローダー」を駆り、与えられるミッションをクリアしていく。ミッションの目的はステージごとに異なり、さ

①敵との距離をはかることが戦略上で重要



らに1つのミッションに対する作戦案がいくつか用意されている場合もある。このため、さまざまな戦況でバリエーション豊かな作戦が遂行できるので、戦略ファンにはたまらない内容だ。

掲載号  
95年12月号・  
96年1月号・2月号・3月号・4月号・  
6月号



②多彩な攻撃から最適な行動を選んでいく

## デア ラングリッサーFX

日本コンピュータシステム/NECホームエレクトロニクス

96/4/26 7800円

伝説の秘剣ラングリッサーをめぐって主人公エルウィンが活躍する、RPGの要素をもつ戦略シミュレーション。

プレイヤーは指揮官として、自分と自軍のユニットを操作して勝利するのが目的。勝ち方や

①緊迫感あふれるストーリーが展開していく



行動判断によってシナリオはいくつも分岐していき、最後には1つの大きな物語を形成する。キャラクタの成長やクラスチェンジなども楽しめる。

掲載号  
95年12月号・  
96年3月号・4月号・5月号・6月号・  
7月号・8月号



②要所ではビジュアルシーンが挿入される

## 女神天国II

NECホームエレクトロニクス  
96/7/26 7800円

プレイヤーは女神かヤミメガ側になり、1年の間にたくさんの人を誘惑して信者を増やすという、ちょっと変わったシミュレーション。敵女神との戦闘には、新方式のスポットアニメバトルを採用。また、好評だった

●勧誘相手の好み勧誘方法を見つけたそう



ズビタグラフィックはアニメにパワーアップ。さらに、ゲーム中のアニメにはOVAと同じスタッフと声優を起用するなど、すべてにおいて前作を上回る。

掲載号 96年4月号・6月号・7月号・8月号・9月号・10月号



●いろいろな技がアニメーションで表示される

## ファールランドストーリーFX

テイジエール/NECホームエレクトロニクス  
96/11/8 7800円

封印の鍵をめぐるアークと魔族の戦いを描いたS・RPG。ドラマチックなストーリーもさることながら、最大のウリは戦闘シーン。SDキャラの躍動感あふれる戦闘アニメは必見。

掲載号 95年7月号・96年2月号・3月号・4月号・7月号・8月号・9月号・DX1



●アークの剣はファールランドを救うことができるか

## アンジェリックSpecial 2

光栄/NECホームエレクトロニクス  
96/12/6 7800円

好評シリーズ第2弾。ゲームシステムは前作をもとに大幅にパワーアップ。主人公の性格設定によって話し方や表情が変わる新システムや、特別な能力を持った新キャラクターたちの登場、

●守護姫様様をそのオープニングシーン



そして不思議な生物「聖獣」の存在など、新要素が盛りだくさん。オープニングのアニメーションも、ファン必見のデキ。

掲載号 96年8月号・10月号・DX1



●オスカー様に励ましの言葉を頂けるなんて

## ルナティックドーンFX

アートディンク/NECホームエレクトロニクス  
95/11/24 8800円

ゲームに特定の目標はなく、主人公が一生のあいだにいかにも物語の世界に名を残すかという、キャラクターの成長を楽しむ自由度の高いRPG。物語は行動次第でどのようにも変化する。

掲載号 95年2月号・6月号・8月号・9月号・12月号・96年1月号



●戦闘はオートバトル! 必要なときだけ指示を出そう

## ファイアーウーマン纏組

徳間書店/NECホームエレクトロニクス  
96/12/20 7800円

白鷺学園に転入早々事件に巻き込まれた主人公は、「纏組」と呼ばれる一団に助けられる。プレイヤーは「纏組」に入り、これからの1年間を恋に喧嘩に活



●毎月初めに開かれる總會。参加は自由



●部活で練習するとその部活レベルがアップ

躍する。また、数々の女の子たちとの出会いや、クラブ活動を通して思い出を作ること。マルチエンディングや、学年ごとに異なるイベントが楽しめる。

掲載号 95年6月号・96年1月号・2月号・5月号・6月号・7月号・8月号・9月号・10月号・DX1



●クリスマスに起こるイベントシーン。まさにホワイトクリスマス

## ドラゴンナイト4

NECアベニュー  
97/3/28 8800円

パソコンからの移植となる人気SLGの第4弾。ゲームのシステムは、戦略シミュレーションマップを次々にクリアしていくキャンペーンタイプ。

ストーリーは、前作までの主人公タケルの息子カケルが、仲間を増やしなが、魔界の四天

掲載号 95年7月号・9月号・10月号・96年1月号・4月号・6月号・7月号・10月号・DX1



●戦闘の後は街に入り、ストーリーが展開する

王の1人ルシフォンを倒すため冒険を続けるというもの。



●戦闘中にもイベントが発生することもある



●お約束のHシーン。見たければ女の子を仲間にしよう

## ミラークルム ザラストレベレーション

レイ・フォース/NECホームエレクトロニクス  
96/3/29 7800円

ボタンを押すタイミングで攻撃の威力が変わるインパクトモードや、天候の変化による戦闘への影響などのシステムが斬新なRPG。物語の要所はアニメーションで演出される。

掲載号 96年2月号・3月号・4月号・5月号・6月号・7月号



●ゲームの目玉の一つ召還魔法は、世界各地の神殿に封印されている

## 虚空漂流ニルゲンツ

マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス  
96/6/28 7800円

虚空世界アスカルドを舞台に、若きパイロット「デュン・ビット」が、隊商の護衛として愛機グリューヴルムとともに活躍するRPG。空戦バトルとアドベンチャーでシナリオは進行していき、戦闘では戦闘機や人型と

状況に応じて変形して戦う。戦闘シーンでは3Dアニメーションが空戦の緊迫感を盛り上げ、アドベンチャーシーンではセルアニメを混ぜて物語が進行する。

掲載号 96年1月号・3月号・4月号・5月号・6月号・7月号・8月号・9月号・DX1



戦闘だけでなく人の会話も重要な要素



戦闘機の変形シーンは一見の価値あり!

## ブルーブレイカー ~剣よりも微笑を~

NECアベニュー

96/9/27 7800円

ケインは結婚相手を捜す旅に出るが、ひょんな事から魔王を復活させてしまい、世界を危機に陥れてしまう。魔王を倒すべく旅を続けるケインに魅力的な女性達がパーティに加わり、一

風変わった冒険が始まった。挿入されるアニメが、キャラクタの魅力を一層引き立ててくれる。

掲載号 95年7月号・9月号・10月号・96年1月号・4月号・6月号・7月号・10月号・DX1



ギルドでの会話で女の子の好感度がわかる



オープニングはアーシャ役の橋ひかりさんが歌う「笑顔の約束」



戦闘シーンで必殺技を選択すると派手な演出を見ることができる

## 鬼神童子 ZENKI FX ヴァジュラファイト

ハドソン

95/12/22 8800円

前鬼や小明を使って憑依獣と戦う、『鬼神童子ZENKI』のオリジナルストーリーの格闘アクション。戦闘は、格闘アクションゲームのように、コマンド入力による必殺技を駆使して敵を倒していく。

クレジットカットしたTVアニメのオープニングや、アニメと同じ豪華声優陣の起用がゲームを盛り上げる。小明、前鬼の同時プレイも可能。

掲載号 95年12月号・96年1月号・2月号・3月号・96年4月号



前鬼や小明の会話シーンも表示される



2Pプレイでは超強力な協力攻撃も可能

## バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム

パック・イン・ビデオ/NECホームエレクトロニクス  
97/1/24 7800円

今までのアニメ風タッチとは異なる、FXにはなかったデザインの3DRPG。シリアスな物語だが、操作しやすいダンジョンと迫力のバトルがポイント。

掲載号 95年7月号・8月号・9月号・10月号・11月号・12月号・96年3月号・4月号・6月号・DX1



この少女が物語のカギを握る

## ラスト・インペリアル・プリンス

日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス  
97/3/14 8800円

旅から戻った皇子ラディウスが見たものは、モンスターに侵略された王国だった。ミリアンやノヴァ、オレンスたちと共に、国を奪還する冒険の旅が始まる。PC-FXならではのアニメにアクションRPGという組み合わせがファンの期待を裏切らない。

相手のスキを突いたり、敵の癖を覚える見切り戦法がある。

右下の全メーターがMAXになると、その敵に対しては無敵状態

掲載号 95年7月号・96年9月号・DX1



主要キャラとの会話はバーストアップで表示



1章と章のあいだには、美しいアニメーションが挿入される

## バトルヒート

ハドソン

94/12/23 8800円

アニメを使った新しいタイプの格闘ゲームだ。素早くコマンドを選ぶアクションの要素と、技を選んで戦うカードバトル的要素をもっていて、相手との駆け引きがカギを握っている。



掲載号 94年9月号・10月号・12月号・95年2月号・3月号・4月号

選べるキャラクタは全部で8人。キャラクタによってタイプが違う

## 天外魔境 電腦絡線格闘伝

ハドソン

95/7/28 8800円

自来也や卍丸など、天外魔境シリーズでお馴染みのキャラクタたちがバトルを繰り広げるアクションゲーム。プレイヤーはコマンドを入力して、バトルシーンはアニメで演出される。



掲載号 95年6月号・7月号・8月号・10月号・12月号

『天外魔境』シリーズのオールキャストが総出演!

## お嬢様捜査網

ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス  
96/5/31 7800円

怪盗ナルシスに憧れる主人公は、自分も世界一の怪盗を目指して頑張っている。だが、そんな彼の前に、お嬢様たちが結成した探偵倶楽部が立ち上がる。お嬢様の仕掛けたトラップをか

いくぐり、宝物を奪い取るのが目的。頭を使ってパズルを解いたりアイテムを駆使したり、大怪盗を目指すのも楽じゃない?

掲載号 95年1月号・5月号・10月号・11月号・12月号・96年1月号・3月号・5月号・6月号・7月号・8月号

アイテムを使ってピンチを切り抜ける!



ライバルとなるお嬢様5人組。手強いぞ

## 全日本女子プロレスリング クイーンオブクイーンズ

NECホームエレクトロニクス  
95/3/24 9800円

アジャ・コングをはじめ、全日本女子プロレスのスターがバトルアクションになって登場だ。対するは謎の軍団KWP。実写ムービーを使った試合は、さながらリングに上がったかのよう。



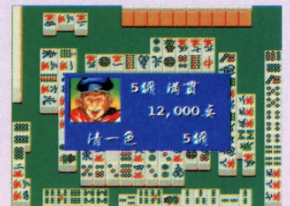
↑長谷川咲恵 vs アジャ・コングという夢の対決も実現可能

掲載号 95年1月号・2月号・3月号・4月号・5月号

## 麻雀悟空 天竺

シャノール/NECホームエレクトロニクス  
95/3/24 6800円

西遊記を題材にした本格派麻雀ゲームだ。登場人物は物語に出てくるキャラクタだが麻雀の中味は本物。プレイヤーは修業の旅に出て、各国の強豪たちと麻雀勝負して勝ち進むのだ。



↑インチキ無しの本格派。初心者モードでは師匠がついてくれる

掲載号 95年1月号・3月号・4月号

## ときめきカードパラダイス 恋のロイヤルストレートフラッシュ

ソネット・コンピュータエンタテインメント  
96/1/26 8800円

ポーカーやブラックジャック、スピードにババヌキといった、誰でも知ってるカードゲームで遊んで、勝って女の子を脱がしてしまおうという、脱衣物の王道を行くゲームだ。女の子は5人。それぞれにクセや考え方を持っていて、簡単なカードゲー

ムのルールとはいえ、なかなかあれぞ。女の子の脱衣シーンは全部アニメーション。豪華声優陣を起用したアニメーションは、動画枚数3000枚以上で興奮度もさらにアップ!

掲載号 95年7月号・10月号・12月号・96年3月号・4月号



最終的に得点の高い方の勝ち

御褒美シーンはけっこう過激!

## チップちゃんキークック!

カスタム/NECホームエレクトロニクス  
96/9/13 7800円

仲良く遊んでいたところを、突然現われた女神にネコとタヌキに変身させられてしまったチップちゃんとチャップちゃん。

2人は復活した魔王を倒すために、マ族たちと戦うのだ。あく

シオン性に加え、気絶した敵を蹴ってほかの敵とぶつかることでさらに高得点が得られるなどパズル的な要素も持っている。

掲載号 95年7月号・2月号・7月号・8月号・9月号・10月号

突然の女神出現に困惑気味の2人



このテのゲームは2プレイで楽しさ倍増

## スーパーパワーリーグFX

ハドソン

95/3/24 6800円

プロ野球12球団が公認した、実名選手が登場する野球ゲーム。1シーズンを戦うペナントモードと、勝ち抜きのトーナメントモードがある。フジテレビのプロ野球情報もリアルに再現。



掲載号 95年1月号・95年3月号・95年4月号

↑イチローの振り子打法も完全に再現されているぞ

## パチ夫くんFX 幻の島大決戦

コナツツジャパン/NECホームエレクトロニクス  
95/9/22 8800円

年に一度、世界の強者を集めて競わせようというイベントがあり、今年はパチンコが選ばれた。アニメに勝ち抜きパチンコ勝負という要素を加えた、誰でもパチンコが楽しめるゲームだ。



掲載号 95年6月号・8月号・9月号・10月号・12月号・3月号

↑必殺技のアニメーションは必見

## スーパーリアル麻雀 PV-FX

ナグザット

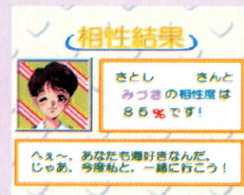
96/3/29 7800円

アーケードでお馴染みのシリーズ5作目がPC-FXに登場。麻雀同好会設立のための人員集めで白羽の矢が立ったプレイヤーに、みづき、綾、晶たちが麻雀勝負を挑んでくる。彼女たちに勝てば1枚ずつ脱いでくれる

脱衣物の基本とも言えるシステムも、アニメーションムービーでよりリアルに表現されている。オマケの相性占い、彼女たちとの相性を調べてくれる。

掲載号 95年11月号・96年1月号・4月号・5月号・8月号・9月号・10月号

クオリティの高いCGアニメーション



おまけの相性診断は、ファン感涙もの

## アニメフリークFX Vol.1

NECホームエレクトロニクス  
95/8/12 6800円

PC-FXの情報を満載したディスクマガジ的なCD-ROM。特集は「赤ずきんチャチャ」。名場面やアフレコ風景を収録。また、メイスターが活躍するオリジナルアニメ「プライベート・

アイ・ドル」や「女神天国」のショートアニメ、氷上恭子さんの「ヴォイスフリーク」、カラオケやミニゲームを収録。

掲載号 95年7月号・9月号・10月号

▶TV版「チャチャ」最終話のアフレコ現場



▶相変わらずポイントとした感じのリリス

## アニメフリークFX Vol.2

NECホームエレクトロニクス  
95/12/22 6800円

PC-FXファン大望の「アニメフリークFX」第2弾。今回の特集は「BLUE SEED」。TVやOVAの名場面を収録。また、「アイドルフリーク」では藤宮紅葉と2人でクリスマスデートが楽しめる。さらに、「プ

ライベート・アイ・ドル」の第2話や桜井智さんの「ヴォイスフリーク」、カラオケや美少女イラストセレクション、ミニゲームなどを収録。

掲載号 95年12月号・96年1月号・2月号・3月号

▶今回の話ではナビが大活躍する



▶やはり紅葉といえはバンツ丸見えシーン

## ふしぎの国のアンジェリーク

光栄/NECホームエレクトロニクス  
96/10/11 6800円

女王試験で頑張るある日、守護聖サマたちのお茶会があると知らされ、期待に胸を膨らませて出かけることに。「アンジェリーク」の世界を舞台にした、お茶会までのスゴロクゲームだ。

掲載号 96年8月号・96年9月号・96年10月号・DX1



途中のコマではアイテムを手したり、ミニゲームが楽しめる

## 上海 万里の長城

アスク講談社/NECホームエレクトロニクス  
96/3/15 6800円

麻雀牌を使ったパズルゲーム「上海」。牌をペアで上から取っていく「クラシック上海」など4種類のゲームが楽しめる。また、2人で協力や対戦が楽しめるモードも装備。

掲載号 95年1月号・3月号・6月号・12月号



2人対戦プレイはかなり燃える

## アニメフリークFX Vol.3

NECホームエレクトロニクス  
96/4/5 6800円

PC-FXユーザーに贈る「アニメフリークFX」の第3弾。特集は「天地無用!」。TV版の名場面や劇場映画版の予告などを収録。ほかにも「プライベート・アイ・ドル」の完結編や

「負けるな! 魔剣道」日常生活レポート、岩男潤子さんの「ヴォイスフリーク」とミニゲーム、美少女コンテストの結果発表など。

掲載号 96年4月号・5月号・7月号

▶声優さんのいち押しシーンを教えてくれる



▶岩男潤子さんと一緒にゲームが楽しめる

## アニメフリークFX Vol.4

NECホームエレクトロニクス  
97/2/28 6800円

「アニメフリークFX」第4弾は、OVA新連載「虹の少女隊プリズムナイツ」を収録。全49話の中から第26話と設定資料などを収録。また、話題のOVAから名場面や美少女キャラのセクシーグラフィックを収録。

さらに、声優3人が池袋のナンジャタウンをレポートする「ポイドル in NAMJATOWN」や、新作ソフトの紹介、声優さんの行く店の紹介などを収録。

掲載号 96年8月号・9月号・10月号・DX1

▶いきなり佳境の第26話が収録されている



▶ナンジャタウンを声優さんが徹底レポート

## 赤ずきんチャチャ ～お騒がせ! パニックレース～

NECホームエレクトロニクス  
96/10/25 7800円

大魔王を倒すため、魔法の国の冒険を続けるチャチャたち。TVアニメで好評だった「大魔王編」をスゴロクで再現したRPGだ。サイコロを振って出た目の数だけ進む。止まったマスではアイテムを集めることがで

きたり、大魔王の手下のモンスターたちと戦闘になることもある。登場キャラクタはチャチャやリーヤをはじめ総出演。鈴木真仁をはじめ豪華声優陣を起用。

掲載号 96年8月号・10月号・DX1

▶キャラクタの明るい雰囲気伝わってくる



▶いつもは仲良しでも勝負となれば話は別

## PC-FXのおはなし

FXが発売されて2年。ソフトの数は決して多いとは言えないが、96年9月までのFX販売累計台数が25万台という現状を

考えると妥当か? 今年からFXの本体価格がオープン価格になったことで巻き返しを見せるか、今後の展開に注目したい。

# PC-FX Special CD-ROMの使い方

## メニュー画面

電源を入れて、FXのメニューからゲームアイコンを選べと、スペシャルCD-ROMがスタートする。コピーライト画面の表示を行った後、メニュー画面が表示され、方向キーの上下で各コーナーを選ぶことができる。内容については、右側のウィンドウに表示される。



- ① スペシャルCD-ROMのタイトル画面
- ① 方向キーの上下で、コーナーを選択

## 収録内容

お試しゲームの『こみっくろ〜ど』『ラスト・インペリアル・プリンス』はプレイ可能。『続 初恋物語』『となりのプリンセス ロルフィー』はオープニングムービーを収録。ゲームコーナー以外でも、「OVAシアター」や「ロルフィーギャラリー」、「ボイスチャレンジャー」など、CDの利点を生かした構成に。もちろん、データベースも更新済み!



① お試しゲーム『こみっくろ〜ど』



① ロルフィーギャラリーではイラストを鑑賞できる

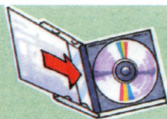


① PCエンジンとFXのソフトを網羅したデータベース

## マニュアルの作り方



マニュアルを切り離す  
右にあるマニュアルをきれいに本誌から切り抜こう。FX用のマニュアルは2枚あるからね。



市販のジェルケースに収納  
別売のジェルケース(100円くらい)を買ってきて収納しよう。



PC-FX専用 FXTIM004



体験版ゲーム

こみっくろ〜ど  
© NEC Home Electronics



続 初恋物語〜修学旅行〜  
© Tokumashoten Intermedia/平野俊弘事務所/NEC Home Electronics



となりのプリンセス ロルフィー  
© NEC Home Electronics

### <Special CD-ROM 制作スタッフ>

- プログラム/池田修・畠山和樹
- グラフィック/沢田昭彦
- ミュージック/上野利幸
- プロデューサー/北根紀子
- ディレクター/三浦利夫
- スタッフ/鎌田聡・坂本章・斉藤善和
- アシスタント/五十嵐恭子・板倉基之  
黒木里恵・山本宏仁・渡辺浩充
- アートディレクション/沢田昭彦
- 協力/NECホームエレクトロニクス・ハドソン



ラスト・インペリアル・プリンス  
©日本アプリケーション/  
NEC Home Electronics

## メニュー画面の操作方法

メニュー画面では、左にコーナー選択ボタン、右にコーナーの説明文が表示される。方向キーの上下で選択、Iボタンで決定、IIボタンでキャンセルとなる。各コーナー内で、さらに選択することもある。リセットする場合は、RUN+SELECTでFXのメニューに戻る。



## PC-FX OVAシアターの操作方法

「PC-FX OVAシアター」では、下に明記してある4本のOVAのムービーを鑑賞することができる。

操作方法は、方向キーの上下で見たいタイトルを選択。Iボタンで決定すると、そのタイトルのジャケットとデータが表示される。もう1度Iボタンを押すとムービーが流れる。ムービーは、IIボタンを押すことでキャンセルできる。データ表示画面でIIボタンを押すと、タイトル選択画面に、タイトル選択画面でIIボタンを押すと、メインメニューに戻る。



◎プロモーションフィルム  
や本編から映像を抜粋

### 収録タイトル

- 綾音ちゃんハイキック! Round 2
- ヴァンパイアハンター Vol.1
- 魔界転生 第一巻
- 冥王計画ゼオライマー 天の巻/地の巻

## ロルフィーギャラリーの操作方法

「ロルフィーギャラリー」では、FXのマスコットキャラ、ロルフィーのイラストを収録。全20枚で、それぞれにキャラクターデザインの只野和子先生のコメント付き。操作方法は以下の表を参照のこと。

I	ズームモード	ズームモード
II	前の画像のズームモードに移行	次の画像のズームモードに移行
III	コマンドの消去/表示	前の画像のズームアウト
IV	画像のズームイン	画像のズームアウト
V	表示倍率を50/100/200%に切り替え	表示倍率を50/100/200%に切り替え
RUN	メニュー画面に戻る	メニュー画面に戻る



コメント

## ボイスチャレンジャーの操作方法

セガサターンで発売予定のソフト『センチメンタル・グラフィティ』。その声優を一般から選抜したオーディション、「ボイスチャレンジャー」に合格した、6人に行ったインタビュー風景を収録。操作方法は、タイトル画面で任意の人物のアイコンを選択、Iボタンで確定。ムービー中はRUNボタンで一時的停止、IIボタンでタイトルに戻る。



アイコン

## PC-FX OVAシアター

「PC-FX OVAシアター」では、『綾音ちゃんハイキック!』『ヴァンパイアハンター』『魔界転生』『冥王計画ゼオライマー』、以上4本のOVAのムービーを見ることができる。

ここでは、収録されているOVAについて、簡単にキャラクタ、世界観、ストーリーなどを解説しよう。

### 綾音ちゃんハイキック!

岡尾貴洋原作の同名コミックをOVA化。原作者自ら監督を務めている作品で、2作目。

プロレスラーを目指していた女子高生、三井綾音は、ひよんなことからキックボクサーとなるが、やはり嫌になり引退を決意。だが、彼女にライバル心を抱くお嬢様キックボクサー、宮川桜子に対決を申し込まれる。



日活/発売中(第2巻)/5800円  
©日活/岡尾貴洋

◎綾音を演じるのは宮川優子嬢だ

### ヴァンパイアハンター

カプコンの同名アーケードゲームを『新機動戦記ガンダムW』の池田成・村瀬修功コンビによりOVA化。

突然開かれた、魔界への扉。人間界で力を貯えていたデミトリは、魔界の支配者の地位を狙うべく動き出す。そして彼に対抗すべくモリガンも立ち上がる。アミューズビデオ/発売中/6600円

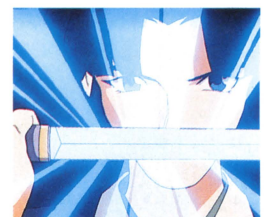


©CAPCOM/アミューズ

◎親の代からデミトリを追い続けるモリガン

### 魔界転生

過去に千葉真一、沢田研二の主演で映画化され話題となった、山田風太郎の伝奇小説『魔界転生』が、装いも新たにOVA化。時は江戸時代。幕府に討たれ、死んだはずの天草四郎がよみがえり、幕府転覆を目指す。アミューズビデオ/97年夏/6600円



◎山田風太郎/アミューズ・フェニックス

◎アニメならではの特殊効果を見られるかも

## 冥王計画ゼオライマー

1988~90年にリリースされた同名OVAが1巻2話収録となって復刻。原作は、ちみもりをのコミック。天之巻、地之巻として2本同時発売。

ある日突然、何者かに拉致・監禁される秋津マサト。



◎CDには、3話目の映像を収録している

◎ちみもりを/アートミック/A.I.C

そして自分の意志とは無関係に、巨大ロボット「ゼオライマー」のパイロットとされる。初戦において彼は勝利を収めるが、それは無意識の中の出来事だった。東芝EMI/発売中/各6602円(税別)

## ボイスチャレンジャー

NECインターチャネルから発売される、サターンのソフト『センチメンタル・グラフィティ』(発売日は未定)。このための声優オーディション企画が「ボイスチャレンジャー」だ。今回、これに合格した、岡田純子、岡本麻見、今野宏美、鈴木麗子、西口有香、牧島有希(敬



称略)の以上6名にそれぞれ自己紹介、応募の動機、自分の演じるキャラについての思いを語っていただいた。



◎センチメンタル・グラフィティのテーマソング。NECアパニユーから発売

## ボイスチャレンジャーVol.1~4



◎ボイスチャレンジャーが行われたCD。NECアパニユーから発売中

## 『こみっくろ〜ど』の遊び方

『こみっくろ〜ど』の体験版は、ゲーム中の時間で2ヵ月ぶん、プレイすることができる。製品版と違って、オープニングが飛ばせなかったり、声が出なかったりするの、あしからず。

最初に1ヵ月の行動予定を立てる。アルバイトを入れないと収入が無くなるし、マンガも描かなきゃいけない、適度に休みを入れないと疲労がたまる。このあたりを考えて設定しよう。「持ち込み」を設定すると、その日でゲームは終了する。

予定を入れない日は、その都度、行動を聞いてくるので、漫画を描くなり隣人とおしゃべりするなりしよう。

◎アイテムメニューを選択すると出てくる

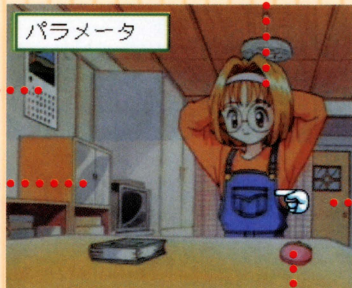


◎体のことも考えて、ちゃんとスケジュールを組もう



パラメータ

スケジュール



アイテム

予定実行

おさいふ画面

予定のない日は...

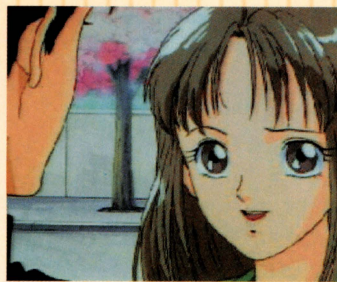


◎「住人と話す」以外は、月初めのスケジュール設定と同じ

## 『続 初恋物語〜修学旅行〜』の遊び方

『続 初恋物語〜修学旅行〜』は、オープニングムービーを収録。ただし、開発暫定版の映像なので、製品版では異なる部分が存在する可能性があるので注意。

ムービーが流れているときに、RUNボタンを押すことでPAUSEがかかる。解除するにはもう1度、RUNボタン。また、IIボタンを押すことでメインメニューに戻ることができる。



◎襟元を正してくれる祐花。いい雰囲気

## 『となりのプリンセス ロルフィー』の遊び方

『となりのプリンセス ロルフィー』は、オープニングムービーを収録。といっても全部ではなく、一部分だけを切り抜いた形だ。

ムービーはエンドレスで流れる。RUNボタンを押すことでムービーを終了させ、メインメニューに戻ることができる。その他の動作はできない。



◎これから人間界へ向かうロルフィーたち四姉妹



# PCエンジン用付録 CD-ROM<sup>2</sup>の使い方

## 『もってけたまご』完全収録

今回のPCエンジン用付録CD-ROM<sup>2</sup>は、ナグザット制作の対戦アクションゲーム『もってけたまご』を完全に収録している（マニュアルも当時作られたものを再現しているぞ）。諸般の事情から、残念ながら発売中止となってしまった『もってけたまご』の楽しさを、ぜひユーザーさんたちにも知ってもらいたいという思いから、この企画が実現した。とまあ、そんなことは抜きにして、とにかくこのゲームは面白いので、思う存分楽しんでね！



④ 4人まで同時対戦プレイが可能。その場合はマルチタップを忘れずに

本誌で見る

## もってけたまごの歴史

93年6月号でタイトル発表&2ページで紹介  
(当時開発状況80%、発売予定日93年8月)

93年8月号で突然発売日未定に  
(このころゲームはほぼ完成状態)

95年2月号・5月号で状況を追いかけるも、返答は  
「市場の様子を見て」とのこと

96年10月号にて、発売中止を発表

SUPER PCエンジンFAN DELUXE Vol. 2で、  
『もってけたまご』完全収録

## マニュアルの作り方



マニュアルを切り離す  
右のマニュアルをきれいに本誌から切り抜こう。もってけたまごのマニュアルは2枚あるよ。



市販のジェルケースに収納  
別売のジェルケース（100円くらい）を買ってきて収納しよう。

# 『もってけたまご』の正しい遊び方

『もってけたまご』を正しく遊ぶために設立された謎の非営利団体「もってけたまご正しい遊び方推進委員会」より、有り難いお言葉をいただきました。これからプレイされるユーザーさんは、心して拝聴してください…、なんてね（半分本当）。

## 其の壱

このゲームは非常にシンプルかつわかりやすいルールです。「画面上のタマゴをひろい、ヒナをかえす」基本的には、ただそれだけです。ガンバってください。

もちろん諸君の考えしだいで、相手のジャマをすることは大いにケッコウです。ブロックを置いて「とおせんぼ」したり、「体当たり」で相手を気絶させたり、してさしあげましょう。

## 其の弐



① シンプルだからこそ奥が深くハマリやすいのだ



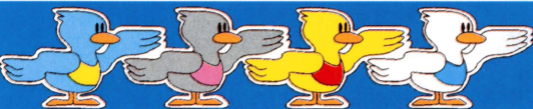
① 妨害のしすぎで、たまごをほったらかしにしないように

## 其の参

しかし、このときジャマをされた人は、決して怒ってはいけません。ワハハと笑って、そして、心の中で「コノヤロー」と叫びながら、きっちりと仕返しをしてさしあげましょう。



① やはり火の鳥になって焼き鳥にするしか！



# 『もってけたまご』 必勝講座

ここからは『もってけたまご』で勝つために必要なテクニックを教えちゃう、必勝講座の時間です。勝ちたい人もそうでない人もみんなで読もう！



## 初心者編 基本システムを理解しよう

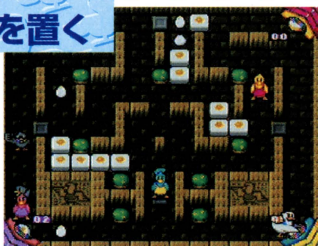
このゲームは、決まった数のたまごがすべてかえり、巣に入った時点で終了となる。そのとき点数が一番高い人が勝者となるのだ。ただやみくもにプレイするのではなく、常に得点の高いプレイをするよう心がけよう。



① ゲーム開始時は、アイテム探しから始めるとよい

## 巣の前に ブロックを置く

『もってけたまご』で勝つには、ほかのプレイヤーの妨害も重要。お手軽なのは、巣の前にブロックを置くこと。無理して置きに行かず、通

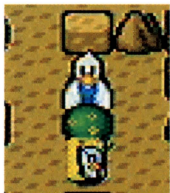


① 自分の進む方向を考えてブロックを置こう

りかかったときに置く程度でいい。これでその巣にはヒナが戻れなくなり、そのプレイヤーの点数は減少。そのヒナが自分の巣に戻れば一石二鳥になる。特にCOMは、巣の前にブロックが置かれるとすぐ壊す習性があるので、そのスキをうまく利用しよう。

## アイテムの出現位置

光る茂みを揺らすとアイテムが出現するが、出現する位置の法則を理解しておけば、他キャラに取られづらくなるので覚えておこう。



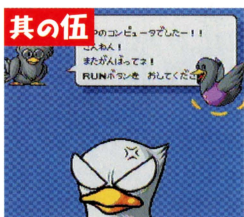
① 基本は正面に出現するアイテム。長い通路状のところでアイテムを出すときは、特に他キャラの動向に注意

## 其の四

そうこうしているうちに、ときにはエキサイティングしてしまうことがあります。ケンカにならない程度でほどほどに、休憩をとりましょう。

あ、それから、勝っても負けても、これは単なるゲームです。くやしがつてはいけません。くやしかったら腕をみがいて出直しましょう。VSコンピュータモードは、かなりの強敵ですよ。

## 其の伍



①ケンカはゲーム中のみで。①今にもブチ切れそうな1P友達をなくす原因になります 鳥さん。すでに顔がちが〜う

## 其の六

「でも、おいらは手っとりばやく相手に勝ちたいんだよー」などと思っている人。そんな人は、まだこのゲームをプレイしたことのない人を誘って対戦しましょう。幸いこのゲームは、4人までが同時プレイできるというスグレものなのです。

さいごになりましたが「このゲームはオモシロイ!」。そしてプレイする諸君は、「おいら (あたい) は、強ええんだよー」という自信をもってプレイしてください。その自信こそが、このゲームをよりオモシロク遊ぶ、コツにつながります。健闘を祈ります。

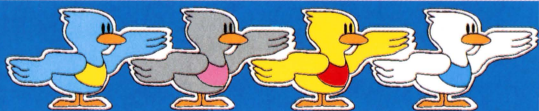
## 其の七



①フッフッフッ、カモがネギ ①結局は「みんなで楽しくやしょってやってきたぜ… りましょう」ってことです

以上、“もってけたまご”

正しい遊び方推進委員会



## 2 中級者編 ケンカを極める

他キャラを妨害する手段で、いつでもできて有効なものは「ケンカ」である。ケンカが起きるのは、パワーを溜めてダッシュしたキャラクタ同士がぶつかったとき。勝敗は、ケンカ発生中に入力した、方向キーの回数で決まる。方向キーは連打するのではなく、グルグルとまわした方がたくさん入力できるぞ。また、ボタンを連打しても、何の意味もないので、無駄な努力は

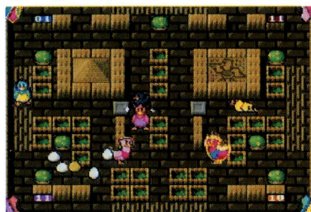
やめましょう。ちなみに、ケンカ中に顔がとびだしているキャラは劣勢なので、そのときは気合を入れてグルグルしよう。



◎ケンカを仕掛けても、負けては全然意味がない。気合を入れろ！

### 状況に応じて勝負

目の前でパワーを溜められたら、こちらでもパワーを溜めるしかない。しかし必ず勝負しなくてはならないわけではなく、自分がたまごやアイテムをたくさんもってるときは、逃げるのが正しい選択だろう。



①体当たりされるのだけは避けよう

### COMの性質を利用

COMの近くでパワーを溜めるとCOMも溜める性質がある。これを利用し、COMが近くに2匹以上いるときに行い、うまくCOM同士をケンカさせよう。ケンカはかなりのタイムロスになるぞ。



①無駄なケンカはしないにかぎる

## VS 3 COMモードも熱い!!

1人プレイのときにCOMを3人参加させると、自動的にVS 3 COMモードというものになる。このモードは、たまごの数が30個と決まっていること以外、ルールに変わりはない。そのかわり、クリアしたステ

ジがメモリに記録され、すべてのステージをクリアするとスペシャルグラフィックを見ることができるのだ。最初はこのモードをクリアしてから、対人プレイをすることをすすめる。練習にはもってこいのモードだ。



①すべてのステージを○にすればOK。どの面からでも挑戦は可能



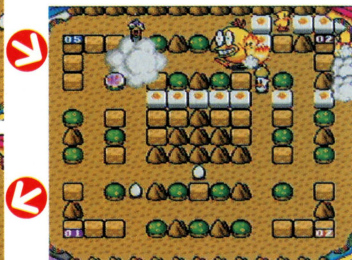
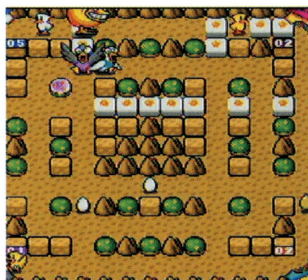
①見ての通りスピードや、ケンカの強さは鳥の色により差がある

## 3 上級者編 使ってはいけない? 禁断のテクニック

これから紹介する技は、今までの常識をくつがえすほどの、とんでもないテクニック。たまごの数が少なく設定されているときは、この技が1回決まれば勝ち確定になるほどだ。ゲームバランスをくずしたくない人は読まないほうが

いいかも?

そのテクニックのやり方は「火の鳥でボンビーにかさなる」というもの。火の鳥とボンビーが重なっている間は、1フレームごとに点数が100点ずつ上昇していき、とんでもない点数を稼ぐことができるのだ。1回これを決めると、最高で5、6万点稼ぐこともできるぞ。



◎ボンビーが出現したらアイテム探しに専念しよう。すると、ほらこの通り。ウヒョー

### 目指せ! 99990点

このゲームの最高得点は99990点。たまごの数を90個にして、この技を意識してプレイすれば、こんなハイレベルな戦いになることもある。このときの勝敗のカギは、黒いヒナをかえさないこと。このマイナス点は最後に計算されるので、最高点が取れなくなるぞ。



①最初から最高点ねらいなら、たまごは無視してアイテムだけを狙おう

## プレイステーション版も発売!

なんと、この『もってけたまご』。プレイステーションへの移植が決定している。

内容はPCエンジン版と同じ内容のオリジナルモードと、ルールをさらに発展させたアレンジモードが搭載される予定だ。発売は、今年の夏ごろを予定しているとのこと。



①ゲーム中には続編を予告させる、こんなメッセージが用意されていたのだ

4月3日現在

PCエンジン		記号の見方	SCD…スーパーCD-ROM <sup>2</sup> AG…アーケードカード ※価格はすべて税別です。	
発売日	ゲームタイトル	媒体	メーカー名	価格
発売日未定	Dead of the Brain 1&2	SCD	NECホームエレクトロニクス	7800円

PC-FX			
発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
4月25日	スパークリングフェザー	NECホームエレクトロニクス	7800円
5月23日	Pia♡キャロットへようこそ!!	カクテル・ソフト	8800円
6月6日	続 初恋物語～修学旅行～	徳間書店心カクイ/NECホームエレクトロニクス	8800円
6月27日	アルバレアの乙女	NECホームエレクトロニクス	7800円

発売日未定	卒業R	NECアベニュー	未定
	こみっくろ～ど	NECホームエレクトロニクス	未定
	超神兵器ゼロイガー	NECホームエレクトロニクス	7800円
	となりのプリンセス ロルフィー	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤 (仮称)	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ 遥かなるオーガスタ3 (仮称)	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	未定
	負けるな! 魔剣道Z	ソノシヤ/NECホームエレクトロニクス	未定
	みにまむなのにつく	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	未定
	ルルリ・ラ・ルラ	NECホームエレクトロニクス	7800円

発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
発売日未定	惑星攻機隊りとのキャッツ	NECホームエレクトロニクス	未定
	天外魔境Ⅲ NAMIDA	ハドソン	未定

LD-ROM <sup>2</sup>			
発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
発売日未定	UFO&E-T	パイオニア	未定

## 最新はみ出し情報

- 本誌で発売日をフォローできなかったタイトルが4本。『パウンダリー・ゲート ドーター・オブ・キングダム』が1月24日、『アニメフリークFX Vol.4』が2月28日、『ラスト・インペリアル・プリンス』が3月14日、『ドラゴンナイト4』が3月28日に、それぞれ発売された。
- NECホームエレクトロニクスより発売予定のFX用ソフト『スパークリングフェザー』の発売日が4月25日、予定価格が7800円に、『続初恋物語～修学旅行～』の発売日が6月6日、予定価格が8800円に決定した。

## 発売予定タイトル開発状況

今回本誌では残念ながら紹介できなかった、PCエンジンとPC-FXのソフトの開発状況を一気に掲載するぞ!

### Dead of the Brain 1&2

PCエンジン最後のソフトになりそう。ジャンルはホラーAVG。

開発状況 **95%**

### 卒業R

長らくお待ちしています『卒業R』ですが、まもなく発売できそうです。現在『卒業R』5人組は解散しており、うち2人は消息(?)不明、新井役の渡辺浩美さんはCM等で活躍中。一番人気、中本役の前田美紗子ちゃんは雑誌のグラビアによく登場しているようです。いろいろな意味で実はこのソフト、希少価値大なのは…。(広報 本明)

開発状況 **100%**

### 超神兵器ゼロイガー

以前本誌で紹介したVerから、シューティング部分を変更して発売。

開発状況 **98%**

### ペブルビーチの波濤

開発はまだ企画段階のゴルフゲーム。発売日の予測は不可能。

開発状況 **10%**

### マスターズ 遥かなるオーガスタ3

こちらも上タイトルと同じ状態。アニメ戦略とは、かけ離れたソフト。

開発状況 **10%**

### 負けるな! 魔剣道Z

まだ完成には、しばらく時間がかりそう。シリーズ初のRPG。

開発状況 **50%**

### みにまむなのにつく

オープニングムービーはすでに完成。システム部分を開発中。

開発状況 **60%**

### ルルリ・ラ・ルラ

今回は目新しい画面は出なかった。開発が止まっているのかも…。

開発状況 **50%**

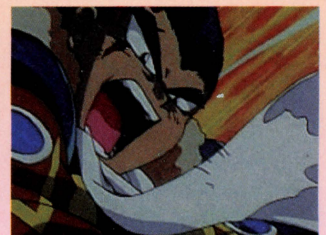
### 天外魔境Ⅲ NAMIDA

他機種に先を越されてしまった。FX版の開発はいつ始まるのか?

開発状況 **5%**



①あとはいよいよ発売日が決まるだけという段階の『卒業R』。アベニューの次回作は?



①『超神兵器ゼロイガー』。ムービーは超熱いと業界でもウワサ。ゲーム本編も完成間近!

# デジタル映像でもセルアニメ40年の 東映動画の感性を造り出す!

テレビ放映された「超光戦士シャーンゼリオン」の  
オープニングCGを制作した

## デジタル映像研究科

CGアニメーター、CD-ROMクリエイター、インターネットホームページクリエイター、ゲームグラフィッカー等になるための学習とコンピュータを用いた学習を行います。ただ単にコンピュータを使えるだけでなくより高度なアニメーションの知識・テクニック、ノウハウを持ったクリエイターが求められています。

デジタル映像研究科では、コンピュータの基礎、アニメーションの基礎学習を踏まえたのち各分野（CGアニメーション、CD-ROM、インターネットホームページ、コマーシャル、ゲーム用グラフィック等）についての作品づくりを、企画書・絵コンテ・イメージボードの段階から行い、真のデジタル映像クリエイターを養成します。

- CGアニメーター・コース
- CD-ROM/インターネット・コース
- ゲームクリエイター・コース



**第1期生全員就職!**

荒木プロ・OH!プロダクション・グラムス  
白組・スクウェア・スタジオジュニオ・セガ  
東映動画・マッドハウス等他多数

**'98年  
4月生募集中!!**

©1996 テレビ東京・東映

## 最新の実写・デジタル技術 特撮映像研究科

実写の特撮技術と最新のデジタル映像技術の両方が学べるかつてないカリキュラム。特に実写の特撮では、映画、TVシリーズ等の製作現場実習も随時行っています。講師陣は、株式会社特撮研究所の矢島信男特撮監督「激走戦隊カーレンジャー」の佛田洋特撮監督をはじめ、特別講師として「セイラム」の雨宮慶太監督「カメラ」の樋口真嗣特撮監督、マルチメディア理論の最先端を突っ走る慶応義塾大学湘南藤沢キャンパスのデジタル専任講師の方々が渾身の指導を行います。

- 特撮映像・コース

## 就職前線で企業から 特に高い評価を受けた アニメーション研究科

テレビや劇場映画等で活躍している現役バリバリの講師が指導し、生徒の自主研究を支え、アニメーション業界にとどまらない幅広い分野で通用するプロフェSSIONナルを養成します。なお、優秀な研究生は、実際の作品制作に参加することもできます。

- プランニング・プロデューサー・コース ●シナリオライター・コース
- ディレクター・コース ●アニメーター・コース
- 美術デザイン・コース

## 短期間でマスター 夜間デジタル映像講座

期間3ヶ月 火/水/木曜…各コース18:30~20:30

曜日	講座名	講座の内容
火	3DCGアニメコース	3DCGの基礎ができるまで 使用ソフト：ライトウェーブ
水	2DCGアニメコース	2DCGの基礎ができるまで 使用ソフト：レタス
木	インターネット アニメコース	アニメを入れたホームページ が作れるまで

## 声優科(夜間、土・日)

基礎クラス1年(演技基礎/ボイストレーニング等)  
2年目研修クラス(上記の上級講座等)

火・木曜 コース : 18:30~20:30  
水・金曜 コース : 18:30~20:30  
土曜 コース : 10:00~15:00  
日曜 コース : 10:00~15:00

since 1956

どうせ学ぶなら、一流の講師陣と充実した設備の

# 東映アニメーション研究所

資料請求  
お問い合わせ

☎0120-108-515

〒101 東京都千代田区神田駿河台一丁目2番5号 駿河台ビル  
TEL 03-5281-2730 FAX 03-5281-2727 (24時間随時受付)

JRお茶の水駅より徒歩5分  
http://www.toei-anim.co.jp

**見学随時受付**



新たな物語が始まる。



PC-FX用ソフト  
ドラゴンナイト 4

# Dragon Knight

18  
推奨  
18歳以上推奨

## 好評発売中!

希望小売価格 8,800円(税別)

製作元 / NECアベニュー  
販売元 / NECホームエレクトロニクス  
© NEC Avenue, Ltd. © elf

 **NECアベニュー株式会社**  
〒213 神奈川県川崎市高津区久本3-14-1

ユーザーサポート受付 (月~金曜日:午後1時~6時) ▶ 商品に関するお問い合わせ (044)844-8976



ISBN4-19-820019-X  
C9476 ¥2171E(0)

©徳間書店インターメディア1997  
印刷・大日本印刷 Printed in Japan



雑誌66451-12

# 『もってけたまご』 必勝講座

ここからは『もってけたまご』で勝つために必要なテクニックを教えちゃう、必勝講座の時間です。勝ちたい人もそうでない人もみんなで読もう！



## 初心者編 基本システムを理解しよう

このゲームは、決まった数のたまごがすべてかえり、巣に入った時点で終了となる。そのとき点数が一番高い人が勝者となるのだ。ただやみくもにプレイするのではなく、常に得点の高いプレイをするよう心がけよう。



① ゲーム開始時は、アイテム探しから始めるとよい

## 巣の前に ブロックを置く

『もってけたまご』で勝つには、ほかのプレイヤーの妨害も重要。お手軽なのは、巣の前にブロックを置くこと。無理して置きに行かず、通

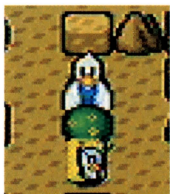


① 自分の進む方向を考えてブロックを置こう

りかかったときに置く程度でいい。これでその巣にはヒナが戻れなくなり、そのプレイヤーの点数は減少。そのヒナが自分の巣に戻れば一石二鳥になる。特にCOMは、巣の前にブロックが置かれるとすぐ壊す習性があるので、そのスキをうまく利用しよう。

## アイテムの出現位置

光る茂みを揺らすとアイテムが出現するが、出現する位置の法則を理解しておけば、他キャラに取られづらくなるので覚えておこう。



① 基本は正面に出現するアイテム。長い通路状のところでアイテムを出すときは、特に他キャラの動向に注意

## 其の四

そうこうしているうちに、ときにはエキサイティングしてしまうことがあります。ケンカにならない程度でほどほどに、休憩をとりましょう。

あ、それから、勝っても負けても、これは単なるゲームです。くやしがつてはいけません。くやしかったら腕をみがいて出直しましょう。VSコンピュータモードは、かなりの強敵ですよ。

## 其の伍



①ケンカはゲーム中のみで。①今にもブチ切れそうな1P友達をなくす原因になります 鳥さん。すでに顔がちが〜う

## 其の六

「でも、おいらは手っとりばやく相手に勝ちたいんだよー」などと思っている人。そんな人は、まだこのゲームをプレイしたことのない人を誘って対戦しましょう。幸いこのゲームは、4人までが同時プレイできるというスグレものなのです。

さいごになりましたが「このゲームはオモシロイ!」。そしてプレイする諸君は、「おいら (あたい) は、強ええんだよー」という自信をもってプレイしてください。その自信こそが、このゲームをよりオモシロク遊ぶ、コツにつながります。健闘を祈ります。

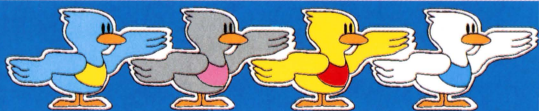
## 其の七



①フッフッフ、カモがネギ ①結局は「みんなで楽しくやしょってやってきたぜ… りましょう」ってことです

以上、“もってけたまご”

正しい遊び方推進委員会



# PCエンジン用付録 CD-ROM<sup>2</sup>の使い方

## 『もってけたまご』完全収録

今回のPCエンジン用付録CD-ROM<sup>2</sup>は、ナグザット制作の対戦アクションゲーム『もってけたまご』を完全に収録している（マニュアルも当時作られたものを再現しているぞ）。諸般の事情から、残念ながら発売中止となってしまった『もってけたまご』の楽しさを、ぜひユーザーさんたちにも知ってもらいたいという思いから、この企画が実現した。とまあ、そんなことは抜きにして、とにかくこのゲームは面白いので、思う存分楽しんでね！



④ 4人まで同時対戦プレイが可能。その場合はマルチタップを忘れずに

本誌で見る

## もってけたまごの歴史

93年6月号でタイトル発表&2ページで紹介  
(当時開発状況80%、発売予定日93年8月)

93年8月号で突然発売日未定に  
(このころゲームはほぼ完成状態)

95年2月号・5月号で状況を追いかけるも、返答は  
「市場の様子を見て」とのこと

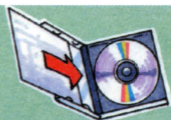
96年10月号にて、発売中止を発表

SUPER PCエンジンFAN DELUXE Vol. 2で、  
『もってけたまご』完全収録

## マニュアルの作り方



マニュアルを切り離す  
右のマニュアルをきれいに本誌から切り抜こう。もってけたまごのマニュアルは2枚あるよ。



市販のジェルケースに収納  
別売のジェルケース（100円くらい）を買ってきて収納しよう。

# 『もってけたまご』の正しい遊び方

『もってけたまご』を正しく遊ぶために設立された謎の非営利団体「もってけたまご正しい遊び方推進委員会」より、有り難いお言葉をいただきました。これからプレイされるユーザーさんは、心して拝聴してください…、なんてね（半分本当）。

## 其の壱

このゲームは非常にシンプルかつわかりやすいルールです。「画面上のタマゴをひろい、ヒナをかえす」基本的には、ただそれだけです。ガンバってください。

もちろん諸君の考えしだいで、相手のジャマをすることは大いにケッコウです。ブロックを置いて「とおせんぼ」したり、「体当たり」で相手を気絶させたり、してさしあげましょう。

## 其の弐



① シンプルだからこそ奥が深くハマリやすいのだ



① 妨害のしすぎで、たまごをほったらかしにしないように

## 其の参

しかし、このときジャマをされた人は、決して怒ってはいけません。ワハハと笑って、そして、心の中で「コノヤロー」と叫びながら、きっちりと仕返しをしてさしあげましょう。



① やはり火の鳥になって焼き鳥にするしか！

