

このチェックシートは、以下の NTR タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DS		
製品コード	NTR-AAAA	提出日	2010年 9月 1日

- ◆ 記入サンプルを参照し、ゲーム内で GBA/DS カートリッジへのアクセスを行う箇所の詳細を記入してください。GBA/DS カートリッジへのアクセスを行う箇所が 2 つ以上で、記入欄が足りない場合は、本用紙を必要な分だけ追加で作成し、すべての箇所の情報をご提供ください。
- ◆ 最初からプレイして 5 分以内に GBA/DS カートリッジへのアクセスができない場合、すぐに確認できるところまで進めた NTR タイトル／GBA カートリッジのセーブデータを提出するようにしてください。

GBA カートリッジ（ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ）対応

項目	記入欄
アクセス対象の GBA カートリッジ	イニシャルコード:BAAA
GBA カートリッジへのアクセスを行う場面	オプションの中の「GBA カートリッジ連動」モード
上記場面に到達するまでの手順	チュートリアルをすべて終えた後にオプションに入る。
GBA カートリッジへのアクセスによって NTR タイトルのゲーム内で変化する内容	レアアイテムの入手
GBA カートリッジへのアクセス範囲	<input checked="" type="checkbox"/> CTRDG_GetGameCode 関数（イニシャルコード） <input type="checkbox"/> CTRDG_GetAgbMakerCode 関数（メーカーコード） <input type="checkbox"/> ROM 領域 <input checked="" type="checkbox"/> バックアップメモリ → 書き込み <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 書き込み「有」の場合、GBA カートリッジのゲーム内で変化する内容（すべてのステージがアンロックされる。）
確認用セーブデータ	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAA_save1.bin(TWL 用)、BAAA_save.bin(GBA 用))
備考	

DS カートリッジ（ニンテンドーDS 専用オプションカートリッジ）対応

項目	記入欄
アクセス対象の DS カートリッジ	<input checked="" type="checkbox"/> DS 振動カートリッジ <input type="checkbox"/> その他 → 製品名:()
DS カートリッジへのアクセスを行う場面	メインモードで敵からの攻撃を受けたとき。
上記場面に到達するまでの手順	メインモードを開始する。
DS カートリッジの機能	<input checked="" type="checkbox"/> 振動機能 <input type="checkbox"/> その他 → 詳細:()
確認用セーブデータ	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有 → ファイル名:()
備考	