

# IS-TWL-VSA

## ■ IS-TWL-VSA とは

IS-TWL-VSA は、Microsoft® Visual Studio® 上で、ニンテンドーDSi™、ニンテンドーDS®の開発を可能にする機能拡張アドイン(プラグイン)です。

## ■ IS-TWL-VSA と Visual Studio の組み合わせによるメリット

### ●標準的な開発環境

Visual Studio は Windows 用ソフトウェアの標準的な開発環境です。Windows 用の大規模なソフトウェア開発を支援するための様々な機能があらかじめ組み込まれており、ゲーム機用ソフトウェアの開発でも支援機能を使用することが出来ます。

### ●簡単操作

これまでは、「プログラムをテキストエディタで書く」、「Cygwin™環境でコマンドを打ち込みビルドし、ビルド中にエラーが発生しないか目視確認する」、「IS-TWL-DEBUGGER でビルドしたファイルを選択し、実行する」と各種ソフトウェアを手動で切り替えて使用していました。IS-TWL-VSA では「プログラムを書く」「ビルドボタンを押す」と最小のステップでプログラムからデバッグの流れを作ることができ、作業を軽減することができます。

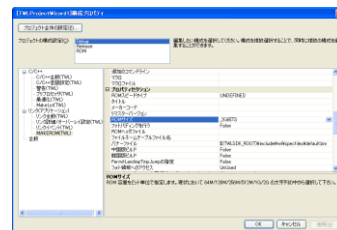
### ●プログラムコードの入力補完

IS-TWL-VSA では、Visual Studio の入力支援機能を利用することができます。入力候補を表示する自動補完機能や、タイプミスの補正機能、複雑なクラス名、変数名、メンバ関数名などを状況に合わせて表示する機能を使用することで、プログラムの編集を効率よく行えます。

### ●選べるビルド方式

TWL-SDK が標準的に提供している” Makefile 方式のビルド”に加え、Visual Studio が Windows 用プログラムをビルドするために用意している”プロジェクトビルド方式”にも対応しています。

“プロジェクトビルド方式”では、ファイルのドラッグアンドドロップでビルド対象のファイルを追加したり、GUI でコンパイル内容を設定したり、確認することができます。



Microsoft Corporation のガイドラインに従って画面写真を使用しています

### ●ビルドの高速化

“プロジェクトビルド方式”は” Makefile 方式のビルド”よりも高速です。これによりソースの編集、ビルド、実行確認といった、ソフトウェア開発の基本サイクル時間を短縮でき、試行錯誤をより短時間に行えます。

VSA のプロジェクトビルド (プリコンパイル有り)

2秒 ※

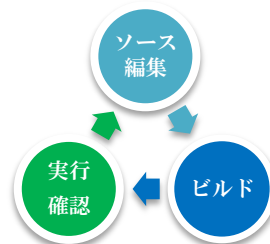
Makefileビルド (プリコンパイル有り)

13秒 ※

※付属サンプル Nitro\_PrecompileSample.zip のビルド時間 (環境によって異なる可能性があります)

### ●他のアドインとの連携

Visual Studio 向けに開発された他のアドインを利用し、より使いやすい環境にカスタマイズすることができます。Visual Studio のアドインの仕組みはオープンで、有償無償を問わず様々なアドインが存在します。例えばリビジョン管理、コードリファクタリングや高速コンパイル等のアドインがあります。



開発の基本サイクルを  
快適な環境で時間の短縮が図れる

### 動作環境

#### OS

- Windows Vista (Service Pack 1 以降)(32 ビット)
- Windows XP (Service Pack 2 以降)(32 ビット)

#### Visual Studio

- Visual Studio 2005 Standard Edition 以上 (Visual Studio 2005 Service Pack 1 の適用が必要)
- Visual Studio 2008 Standard Edition 以上 (Visual Studio 2008 Service Pack 1 の適用が必要)

#### ディスク容量

50 M バイト以上

#### メモリ容量

OS が推奨するメモリ容量以上

#### ディスプレイ装置

Visual Studio の環境に準拠

#### その他ソフトウェア

- Cygwin (openssl)
- CodeWarrior for NINTENDO DS V2.0
- CodeWarrior for NINTENDO DSi V1.1 以降
- TWL 開発環境に必要
  - TWL-SDK 5.1 patch6 以降
  - IS-TWL-DEBUGGER
- NITRO 開発環境に必要
  - NITRO-SDK 4.2 plus9 以降
  - IS-NITRO-DEBUGGER

IS-TWL-DEBUGGER ハードウェアまたは IS-NITRO-EMULATOR ハードウェアを接続した場合、ダウンロード実行、およびデバッグの起動が可能になります。

#### ライセンスについて

IS-TWL-VSA のライセンスは、使用者 1 名(特定の1名)に対して 1 ライセンスが必要です。共有のパソコンやネットワーク上で使用される場合でも使用者の人数分のライセンスが必要です。

#### 商標

- ・ ニンテンドーDS は任天堂の登録商標です。
- ・ Microsoft、Windows、Windows Vista、Visual Studio、IntelliSense は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- ・ CodeWarrior は、米国、その他の国における Freescale Semiconductor, Inc. の登録商標です。
- ・ IS-TWL-VSA、IS-TWL-DEBUGGER、IS-NITRO-DEBUGGER、IS-NITRO-EMULATOR は、株式会社インテリジェントシステムズの商標です。
- ・ その他記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

株式会社インテリジェントシステムズ  
〒605-0983  
京都市東山区福稲上高松町 60  
TEL:075-533-6100  
FAX:075-533-6116  
<http://www.intsys.co.jp/>

## ■ 主な機能

- ・ 新規プロジェクト作成ウィザードによるひな形の作成
- ・ IDE プロジェクト管理機能
- ・ Makefile 方式のビルド方式よりも高速なプロジェクトビルド方式を追加
- ・ IDE ソースエディタの使用
- ・ ビルド成功後の、IS-TWL-DEBUGGER/IS-NITRO-EMULATOR への自動ダウンロード実行
- ・ IntelliSense(入力支援機能)を TWL-SDK や NITRO-SDK に対応
- ・ Debug/Release/ROM などの構成ごとにコンパイラやリンカ、MAKEROM 等の設定が可能
- ・ Makefile で記述していた内容を GUI で設定可能
- ・ コンパイルやリンカの実行前後に任意のコマンドを実行可能
- ・ エラーメッセージのジャンプ機能
- ・ Debug/Release/ROM などの構成のオーバーレイ設定を複数同時に設定可能
- ・ DS フラッシュカード、DS サブカード(バックアップメモリ)処理の呼び出し

## ■ トライアルライセンス

IS-TWL-VSA は 90 日間無料でお試しいただけるトライアルライセンスを準備しております。下記のアドレスより IS-TWL-VSA をダウンロード、インストールしていただき、インストール後 Visual Studio 初回起動時に表示されるライセンス認証画面をキャンセルすることでトライアルライセンスとしてご使用いただけます。

トライアルライセンスでご使用中でも正規版ライセンスにて認証を行うことで、使用環境を継続したまま引き続き IS-TWL-VSA 正規版としてご使用いただけます。

今すぐ IS-TWL-VSA をダウンロード

<http://www.intsys.co.jp/tools/browse/twl/vsa.html>

## ■ 購入方法

IS-TWL-VSA はライセンス販売になります。  
IS-TWL-VSA のライセンスは使用者 1 名に対して 1 ライセンスが必要です。

商 品 名	:	IS-TWL-VSA
価 格	:	5 ライセンス 45,000 円(税別) 10 ライセンス 70,000 円(税別)

## 問い合わせ先

### 購入に関する問い合わせ

丸紅情報システムズ株式会社

プラットフォーム&ネットワーク事業本部  
デジタルマーケティング営業部 担当：奥野  
TEL:06-6395-5522 FAX:06-6395-5549

### 製品に関する問い合わせ

株式会社インテリジェントシステムズ

TWL 開発ツール・サポート係  
TEL:075-533-6100 FAX:075-533-6116  
Mail:TWL\_Support@intsys.co.jp