

このチェックシートは、以下の TWL タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DSi		
製品コード	TWL—AAAA	提出日	2010年 10月 1日

- ◆ 記入サンプルを参照し、ゲーム内でカメラを使用する場面の詳細を記入してください。カメラの使用箇所が3つ以上で、記入欄が足りない場合は、本用紙を必要な分だけ追加で作成し、カメラを使用するすべての場面の情報を記入してください。
- ◆ 最初からプレイして5分以内にカメラが使用できない場合、すぐに使用できるところまで進めたセーブデータを提出するようにしてください。

項目	記入欄
カメラ機能の概要	ゲーム内で訪れた村ごとに写真屋があり、記念写真が撮影できる。
カメラの使い方	<input checked="" type="checkbox"/> 静止画の撮影 <input type="checkbox"/> 動画の撮影 <input type="checkbox"/> QRコード認識(バージョン:) → 確認用 QRコード書面ファイル名:() <input type="checkbox"/> その他()
使用する場面	村に必ずある写真屋に行くと、記念写真が行える。
使用するまでの手順	写真屋でカメラマンに話しかけ、背景を選択した後にカメラの映像が表示されると、Aボタン(もしくはRボタン)を押すことで撮影できる。
使用するカメラ	<input checked="" type="checkbox"/> インカメラ <input checked="" type="checkbox"/> アウトカメラ
カメラがアクティブな時の画面サイズ	縦:(160)ピクセル、横:(120)ピクセル
確認用セーブデータ	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAA00_camera.bin)
備考	撮影した写真は、DS ワイヤレスプレイを利用して友達と交換できます。

項目	記入欄
カメラ機能の概要	QRコードを読み込んでカレンダーにスケジュールを入れることができる。
カメラの使い方	<input type="checkbox"/> 静止画の撮影 <input type="checkbox"/> 動画の撮影 <input checked="" type="checkbox"/> QRコード認識(バージョン:2) → 確認用 QRコード書面ファイル名:(AAAA_QR_code.pdf) <input type="checkbox"/> その他()
使用する場面	カレンダーモードのスケジュールのインポート画面。
使用するまでの手順	上記画面で「QRコード認識」を実行する。
使用するカメラ	<input type="checkbox"/> インカメラ <input checked="" type="checkbox"/> アウトカメラ
カメラがアクティブな時の画面サイズ	縦:(160)ピクセル、横:(120)ピクセル
確認用セーブデータ	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有 → ファイル名:()
備考	