

このチェックシートは、以下の TWL タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DSi		
製品コード	TWL-AAAA	提出日	2010年 8月 26日

- ◆ 記入サンプルを参照し、ゲーム内で DS ワイヤレスプレイを行う箇所の詳細を記入して下さい。DS ワイヤレスプレイを行う箇所が 3 つ以上で、記入欄が足りない場合は、本用紙を必要な分だけ追加で作成し、すべての箇所の情報をご提供ください。
- ◆ 最初からプレイして 5 分以内に DS ワイヤレスプレイができない場合、すぐに通信できるところまで進めたセーブデータを提出するようにして下さい。セーブデータは、接続可能な台数の最大数に予備の 1 台を加えた分の準備をお願いします。その際、それぞれ内容が異なるようにして、全く同一のセーブデータにならないようにしてください。

項目	記入欄
通信の概要	DS ワイヤレスプレイ (内容:ストーリーモードで、他のプレイヤーと協力プレイを行える。) <input type="checkbox"/> すれちがい通信 → WXC ライブラリの使用 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有 (内容: )
通信を行う場面	ストーリーモード内
上記場面に到達するまでの手順	酒場で、助けを呼びたいプレイヤーは「仲間を呼ぶ」を選択し、他のプレイヤーは「仲間を助けに行く」を選択する。
使用する GGID	0x00001000
同時に通信できる台数	最大(2台)※親機を含む
通信相手	<input checked="" type="checkbox"/> 同じゲーム <input type="checkbox"/> 別の仕向地のゲーム(イニシャルコード: ) <input type="checkbox"/> その他のゲーム(イニシャルコード: )
無線チャンネルの選択方法	<input checked="" type="checkbox"/> WM_MeasureChannel 関数を使用し、周囲でできる限り使用されていない無線チャンネルを選択する(推奨) <input type="checkbox"/> その他:
確認用セーブデータ(3 つ以上)	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAJ00_multiplay_A.bin、AAAJ00_multiplay_B.bin、AAAJ00_multiplay_C.bin)
備考	確認用セーブデータは酒場から始まりますので、支配人に話しかけてください。

項目	記入欄
通信の概要	DS ワイヤレスプレイ (内容: ) <input checked="" type="checkbox"/> すれちがい通信 → WXC ライブラリの使用 <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 (内容:メニューのオプションの「すれちがい通信」)
通信を行う場面	メニューのオプションの「すれちがい通信」
上記場面に到達するまでの手順	ストーリーモードで 1 つ以上のアイテムを見つけておく。
使用する GGID	0x00001001
同時に通信できる台数	最大(2台)※親機を含む
通信相手	<input checked="" type="checkbox"/> 同じゲーム <input checked="" type="checkbox"/> 別の仕向地のゲーム(イニシャルコード:AAAE、AAAP) <input type="checkbox"/> その他のゲーム(イニシャルコード: )
無線チャンネルの選択方法	<input checked="" type="checkbox"/> WM_MeasureChannel 関数を使用し、周囲でできる限り使用されていない無線チャンネルを選択する(推奨) <input type="checkbox"/> その他:
確認用セーブデータ(3 つ以上)	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAJ00_suretigai_A.bin、AAAJ00_suretigai_B.bin、AAAJ00_suretigai_C.bin、AAAJ00_suretigai_D.bin、AAAJ00_suretigai_E.bin)
備考	「すれちがい通信」開始から終了までに、他のプレイヤーとのすれちがい記録が、最大 3 人までストックされます。