

このチェックシートは、以下の TWL タイトルについて、確認するための資料です。

製品名	記入サンプル DSi		
製品コード	TWL—AAAA	提出日	2009年 11月 11日

- ◆ 記入サンプルを参照し、ゲーム内で Wii との通信を行う箇所の詳細を記入して下さい。Wii との通信を行う箇所が 4 つ以上で、記入欄が足りない場合は、本用紙を必要な分だけ追加で作成し、すべての箇所の情報をご提供ください。
- ◆ 最初からプレイして 5 分以内に Wii との通信ができない場合は、すぐに通信できるところまで進めたセーブデータを提出するようにして下さい。

項目	記入欄
通信時の概要	集めたモンスターを Wii 牧場に預けられる
通信を行う場面	ストーリーモード内の XYZ 村
上記場面に到達するまでの手順	モンスターを 2 匹以上集めてから XYZ 村のモンスターじいさんに話しかける。Wii 側(RAAJ)は、メニュー画面で「DS との通信(牧場)」を選択する。
使用する GGID	0x00001010
同時に通信できる台数	最大(1台) ※Wii は台数に含めないで下さい。
通信相手	イニシャルコード:RAAJ
確認用セーブデータ	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAJ00_mp_1.bin、RAAJ00_mp.bin)
備考	

項目	記入欄
通信時の概要	主人公のスペシャルコスチュームのアンロック
通信を行う場面	メニュー画面のオプション内の「Wii プレゼント通信」
上記場面に到達するまでの手順	DS 側は、最初のミッションをクリア済みであること。Wii 側(RAAJ)は、メニュー画面で「DS との通信(プレゼント)」を選択する。
使用する GGID	0x00001010
同時に通信できる台数	最大(1台) ※Wii は台数に含めないで下さい。
通信相手	イニシャルコード:RAAJ
確認用セーブデータ	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAJ00_mp_2.bin)
備考	

項目	記入欄
通信時の概要	マルチプレイによる対戦
通信を行う場面	メニュー画面の「コロシウム」
上記場面に到達するまでの手順	各プレイヤーが 4 匹以上のモンスターを集めておくこと。Wii 側(RAAJ)は、メニュー画面で「DS との通信(コロシウム)」を選択する。
使用する GGID	0x00001010
同時に通信できる台数	最大(4台) ※Wii は台数に含めないで下さい。
通信相手	イニシャルコード:RAAJ
確認用セーブデータ	<input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> 有 → ファイル名:(AAAJ00_player_A.bin、AAAJ00_player_B.bin、AAAJ00_player_C.bin、AAAJ00_player_D.bin)
備考	各プレイヤーの DS 本体がコントローラになります。